

Universidad Tecnológica Israel	
Evaluación 1– Plataformas de Desarrollo Móviles	
Docente: <i>Mg. Renato Toasa</i>	
Alumno/a: 2625842	Paralelo:
Fecha:	Calificación:
Instrucciones: <ul style="list-style-type: none"> - Desarrollar el proyecto en XAMARIN - El nombre del proyecto será su ApellidoExamen - Crear un repositorio GIT (1.5 punto) Logo: https://sbsconsulting.com.ec/wp-content/uploads/2018/01/LOGO-UISRAEL-768x209.png	

1. Una empresa privada se encarga de brindar cursos Online y necesita desarrollar una aplicación móvil para registrar estudiantes, el costo aproximado por curso es de 1800, pero el estudiante primero cancela una parte al momento de la inscripción y el resto se lo dividen para 3 cuotas, pero a cada cuota se le suma el 5% por ciento del costo.

El personal ha solicitado al desarrollador las siguientes características en su aplicación.

El nombre de las Ventanas son las que se encuentran en descritas abajo entre comillas, en Cursiva y Subrayado

- Ventana de “*Login*” – Utilizar (2.5 puntos)
 - Con el logo de la empresa en la parte superior
 - Usuario , El usuario será: estudiante2021
 - Contraseña la clave: uisrael2021
 - Solamente si cumple estos datos podrá acceder, caso contrario deberá mostrar una notificación de dato incorrecto.
 - Debe enviar el nombre de usuario a cada ventana creada: Usuario conectado: estudiante2021, en la parte superior
- Ventana de “*Registro*” de estudiantes (3 puntos)
 - Utilizar Grid
 - Solicitar Nombre

- Monto inicial:
- Pago mensual: Botón (Calcular)
- Botón GUARDAR (Mostrar una notificación “Elemento guardado con éxito”) y enviar (Nombre) a la ventana Resumen).
- **Ventana “Resumen” de Inscripción. (3 puntos)**
 - Utilizar Grid
 - Mostrar el usuario conectado
 - Mostrar el Nombre
 - Mostrar el total a pagar