#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

typedef struct{

int codigo;

char marca[20];

int capacidad;

float precio;

}ePendrive;

int cargarPendrive(ePendrive\* pen);

void mostrarPendrive(ePendrive\* pen);

int cargarPendriveParam(ePendrive\* pen, int codigo, char marca[], int cap, float precio);

ePendrive\* new\_Pendrive();

int main()

{

// ePendrive pendrive;

// ePendrive pen2;

// ePendrive pen3;

// cargarPendriveParam(&pen2, 1122, "PNY", 16, 430);

// cargarPendriveParam(&pen3, 1134, "Sorny", 32, 150);

// mostrarPendrive(&pen2);

// mostrarPendrive(&pen3);

ePendrive\* miPendrive = new\_PendriveParam(1111, "Kingston", 32, 560);

mostrarPendrive(miPendrive);

return 0;

}

int cargarPendrive(ePendrive\* pen){

int todoOk = 0;

if(pen != NULL){

printf("Ingrese codigo: ");

scanf("%d", &pen->codigo);

printf("Ingrese marca: ");

fflush(stdin);

gets(pen->marca);

printf("Ingrese capacidad: ");

scanf("%d", &pen->capacidad);

printf("Ingrese precio: ");

scanf("%f", &pen->precio);

todoOk = 1;

}

return todoOk;

}

int cargarPendriveParam(ePendrive\* pen, int codigo, char marca[], int cap, float precio){

int todoOk = 0;

if(pen != NULL){

pen->codigo = codigo;

strcpy(pen->marca, marca);

pen->capacidad = cap;

pen->precio = precio;

todoOk = 1;

}

return todoOk;

}

void mostrarPendrive(ePendrive\* pen){

if( pen != NULL){

printf("%d %s %d %.2f\n", pen->codigo, pen->marca, pen->capacidad, pen->precio);

}

}

ePendrive\* new\_Pendrive(){

ePendrive\* nuevoPendrive;

nuevoPendrive = (ePendrive\*) malloc(sizeof(ePendrive));

if(nuevoPendrive != NULL){

nuevoPendrive->codigo = 0;

strcpy(nuevoPendrive->marca, "");

nuevoPendrive->capacidad = 0;

nuevoPendrive->precio = 0;

}

return nuevoPendrive;

}