

Инструкция: Как наклеить стикеры шахматных фигур на додекаэдр D12

1) Взять пустой белый додекаэдр и найти сторону наихудшего качества (обычно она не гладкая, а идет полосами).

2) Наклеить на эту сторону белого КОРОЛЯ на черном фоне.

3) Затем наклеить белую ПЕШКУ справа сверху, потом **против часовой стрелки** – КОНЬ, СЛОН, ЛАДЬЯ и ФЕРЗЬ. Все **основания** фигур должны быть **направлены на КОРОЛЯ**.

4) Перевернуть додекаэдр на противоположную сторону вдоль вертикали.

5) Наклеить черные фигуры на белом фоне. По центру черный КОРОЛЬ, затем **слева наверху** ПЕШКА, **потом по часовой стрелке** – КОНЬ, СЛОН, ЛАДЬЯ, ФЕРЗЬ.

6) По завершению обклейки стикерами нужно проверить правильность расположения фигур на додекаэдре - для этого прилагается шаблонный додекаэдр с красными ребрами. Каждая грань должна совпадать с шаблонным додекаэдром. На противоположных гранях – фигуры одного типа, но разных цветов.

