

## Инструкция: Как наклеить стикеры шахматных фигур на додекаэдр D12

**1)** Взять пустой белый додекаэдр и найти сторону наихудшего качества (обычно она не гладкая, а идет полосами).

**2)** Наклеить на эту сторону белого КОРОЛЯ на черном фоне.

**3)** Затем наклеить белую ПЕШКУ справа сверху, потом **против часовой стрелки** – КОНЬ, СЛОН, ЛАДЬЯ и ФЕРЗЬ. Все **основания** фигур должны быть **направлены на КОРОЛЯ**.

**4)** Перевернуть додекаэдр на противоположную сторону вдоль вертикали.

**5)** Наклеить черные фигуры на белом фоне. По центру черный КОРОЛЬ, затем **слева наверху** ПЕШКА, **потом по часовой стрелке** – КОНЬ, СЛОН, ЛАДЬЯ, ФЕРЗЬ.

**6)** По завершению обклейки стикерами нужно проверить правильность расположения фигур на додекаэдре - для этого прилагается шаблонный додекаэдр с красными ребрами. Каждая грань должна совпадать с шаблонным додекаэдром. На противоположных гранях – фигуры одного типа, но разных цветов.



## Instructions: How to stick chess piece stickers on D12 dodecahedrons

1) Take an empty white dodecahedron and find the side with the worst quality (usually it is not smooth, but with stripes).

2) Glue a white KING on this side on a black background.

3) Then glue a white PAWN at the **top right**, then **counterclockwise** – KNIGHT, BISHOP, ROOK and QUEEN. All bases of the pieces should be directed at the KING.



4) Turn the dodecahedron over to the opposite side **vertically**.

5) Glue the black pieces on a white background. In the center – the black KING, then **at the top left** – PAWN, then **clockwise** - KNIGHT, BISHOP, ROOK, QUEEN.



6) After you have finished gluing the stickers, you need to check the correctness of the arrangement of the figures on the dodecahedron - for this purpose, the set includes a dodecahedron template with red edges. Each face must correspond to the dodecahedron template. On opposite faces - figures of the same type, but of different colors.