



Guía Programas Básicos en Java

Asignatura: Programación II

año: 2017

Docente: José Souza Ordenes

Ejercicios tratados en Clases.

1.- Adivina número

```
package adivina_numero;
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 */
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Adivina_Numero {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner Leer = new Scanner(System.in);
```

```
        int num ;
```

```
        int n;
```



```
int cant_vidas;
```

```
int vidas, i;
```

```
int swc =0;
```

```
// clase Math, método random
```

```
num = (int) (Math.random()*25+1);
```

```
System.out.println("\t Numero  "+num);
```

```
System.out.println("\t Juego Adivina Numero  ");
```

```
System.out.println(" Ingrese Cantidad de Vidas  :");
```

```
cant_vidas = Leer.nextInt();
```

```
for (i=1;i<=cant_vidas; i++){
```

```
    System.out.println(" Ingrese Numero  :");
```

```
    n = Leer.nextInt();
```

```
    if (n < num)
```

```
        System.out.println(" El numero es mayor  ");
```

```
    if (n> num){
```

```
        System.out.println(" El numero es menor  "); }
```

```
    if (n==num) {
```

```
        System.out.println("\n\n\t Adivino !!! ");
```

```
        i=cant_vidas;
```

```
        swc=1;
```

```
    }
```



```
    } // fin for  
    if (swc==0)  
        System.out.println("\n\n\t Perdio, No quedan vidas !!! ");  
    }  
}
```

2.- Uso de Tipo de datos tipo String

```
package usodestring;  
  
/**  
 *  
 * @author jose  
 */  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class UsodeString {  
    public static void main (String[] args) {  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
        String s;  
        int i, h, m, total;
```



```
h = 0;

m = 0;

System.out.println ("Cuántas personas son?");
total = sc.nextInt();
for (i=1; i<=total; i++){
    System.out.println ("Proporciona sexo");
    s = sc.next();
    if ((s.equals("h")) || (s.equals("H"))) {
        h++;
    }
    if ((s.equals("m")) || (s.equals("M"))) {
        m++;
    }
}

System.out.println ("Hay:");
System.out.println ("Hombres: "+h);
System.out.println ("Mujeres: "+m);
}
}
```

Pasar de INT a String y de String a INT en Java

Pasar cadenas a enteros, es decir, de un tipo String a un tipo int, "String" es un objeto e int es un tipo básico luego el proceso de uno a otro será diferente.

a) Pasar un String a un Int (de cadena a entero)

Para hacer la siguiente operación necesitaremos hacer uso de la clase Integer y de su método "parseInt" de la siguiente manera:

```
String numCadena ="1";
```

```
Int numEntero=Integer.parseInt(numCadena);
```

Si la cadena tiene espacios, debemos eliminarlos, esto se hace con el método trim().

trim() elimina espacios al principio y al final de la cadena.

Si el valor de la cadena es:

```
String cadena;
```

```
String numCadena
```

```
cadena = " 1";
```

```
numCadena = cadena.trim()
```

```
// pasar de cadena a numero
```

```
Int numEntero=Integer.parseInt(numCadena);
```



Eliminar espacios en una cadena, método `replaceAll`

Si tenemos `numCadena = " 1 3 45 6"`

```
String cadena = numCadena.trim();
```

```
cadena = Cadena.replaceAll(" ", "");
```

```
// El valor de cadena es: "13456"
```

```
// Ahora: Pasar un String a un Int (de cadena a entero)
```

```
Int numEntero=Integer.parseInt(cadena);
```

```
// El valor de numEntero es: 13456
```

b) Pasar de número a cadena:

Invocando al método **valueOf** de la clase `String`

```
int numEntero=4;
```

```
String numCadena=String.valueOf(numEntero);
```

c) Pasar de número a cadena:

Invocando al método **toString** de la clase `String`, del objeto `Integer` de la siguiente manera:

```
String numCadena=Integer.toString(numEntero)
```