



Guía 1 Clase y Métodos en Java

Asignatura: Programación II

año: 2017

Docente: José Souza Ordenes

Ejercicios tratados en Clases.

Clase y Métodos (Alumno)

```
package alumno;

import java.util.Scanner;

public class Alumno {

    // private Scanner teclado;

    private String rut;

    private String nombre;


    private int edad;


    public Alumno() {

        String nomb;

        Scanner teclado=new Scanner(System.in);

        System.out.println("\nIngrese Rut : ");
```



```
rut=teclado.next();

System.out.println("Ingrese nombre : ");

nomb=teclado.nextLine();

nombre=teclado.nextLine();

System.out.println("Ingrese edad : ");

edad=teclado.nextInt();

}


public void imprimir() {

    System.out.println("\n\nRut    :"+rut);

    System.out.println("Nombre :"+nombre);

    System.out.println("Edad :"+edad);

}


public void esMayorEdad() {

    if (edad>=18) {

        System.out.println(nombre+" es mayor de edad.");

    } else {

        System.out.println(nombre+" no es mayor de edad.");

    }

}
```



```
public static void main(String[] args) {  
    Alumno alumno1=new Alumno();  
    alumno1.imprimir();  
    alumno1.esMayorEdad();  
  
    Alumno alumno2=new Alumno();  
    alumno2.imprimir();  
    alumno2.esMayorEdad();  
  
}  
}
```