

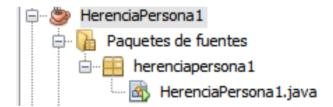
## Guía 1 Herencia

# Asignatura Programación II en Java

#### **Docente: José Souza Ordenes**

Objetivo, aplicar:

• Clases, métodos, herencia



#### package herenciapersona1;

# // Clase Empleado

```
class Empleado{
String nombre;
String cedula;
int edad;
boolean casado;
double salario;

Empleado(){
}
```

Empleado(String nomb, String cedula, int edad, boolean casado, double salario) {

```
nombre = nomb; // si el parametro tiene un nombre diferente al atributo de la clase
 this.cedula = cedula;
 this.edad = edad:
 this.casado = casado;
 this.salario = salario;
}
public String Clasificacion(){
 String c="";
 if (edad \le 21){
 c = "Principiante";
 if ((edad >=22) & (edad <= 35)){
 c = "Intermedio";
 if (edad > 35){
 c = "Senior";
 return c;
public void ImprimirEmpleado(){
 System.out.println ("\n\n Antecedente Empleado .clase padre. ");
 System.out.println("
                        Nombre :"+nombre);
 System.out.println("
                        Cedula :"+cedula);
 System.out.println("
                        Edad
                               :"+edad);
 if (casado) {
                        Casado");
 System.out.println("
 }
 else
 System.out.println("
                        Soltero");
 System.out.println("
                        Salario :"+salario);
public void AumentarSalario(double incremento){
 salario = salario * (1 + incremento);
}
} // Fin de la Clase Empleado
```

### // sub clase Programador

```
class Programador extends Empleado{
// atributos de la sub-clase
       int lineasDeCodigoPorHora;
     String lenguajeDominante:
// constructor de la sub-clase
Programador(String nomb, String cedula, int edad, boolean casado, double salario,
int lineasCodigoHora, String lenguaieDominante){
       // super□ llamada a la clase padre
       nombre = nomb; // si el parametro es diferente, el atributo de la clase super
se asume
       super.cedula = cedula;
       super.edad = edad;
       super.casado = casado;
       super.salario = salario;
       // this □ atributos de esta clase
       lineasDeCodigoPorHora = lineasCodigoHora; // atributo de la subclase, si es
diferente al parametro, no requiere this
       this.lenguajeDominante = lenguajeDominante;
   }
// constructor nulo
Programador(){
 public void ImprimirProgramador(){
 System.out.println("\n Antecedentes del Programador :");
 System.out.println(" Nombre :"+ nombre);
System.out.println(" Cedula :" + this.cedul
System.out.println(" Edad :" + this.edad);
                                        :" + this.cedula);
 System.out.println(" Edad :" + this.edad);
System.out.println(" Lineas de Codigo :"+this.lineasDeCodigoPorHora);
 System.out.println(" Lenguaje Dominante: "+lenguajeDominante);
 }
}// Fin subclase Programador
```

```
// Programa principal
public class HerenciaPersona1 {
 // static String cargo;
  public static void main(String[] args){
   Empleado e = new Empleado("Orlando Mena","12345",17,true,2000);
   e.ImprimirEmpleado():
   String cargo= e.Clasificacion();
   System.out.println (" El cargo es del empleado es :"+cargo);
  Programador p1 = new
Programador("Flavio", "3456", 20, false, 100000, 123, "Visual Basic");
   p1.nombre = "Carmen ";
   p1.salario = 250000;
   //
   p1.AumentarSalario(0.25);
   System.out.print ("\n\n El objeto p1 hace uso de la clase padre -->
p1.ImprimirEmpleado");
   p1.ImprimirEmpleado();
   System.out.print ("\n\n
                             Imprimir objeto p1 ..subclase Programador..->
p1.ImprimirProgramador");
  p1.ImprimirProgramador();
  }
}
```

## Salida del Programa:

```
Salida - HerenciaPersona1 (run) X
     run:
Antecedente Empleado .clase padre.
         Nombre :Orlando Mena
          Cedula :12345
          Edad :17
          Casado
          Salario :2000.0
      El cargo es del empleado es :Principiante
       El objeto p1 hace uso de la clase padre --> p1.ImprimirEmpleado
       Antecedente Empleado .clase padre.
         Nombre : Carmen
          Cedula :3456
          Edad
                  :20
          Soltero
          Salario :312500.0
       Imprimir objeto p1 ..subclase Programador..--> p1.ImprimirProgramador
       Antecedentes del Programador :
       Nombre
                        :Carmen
                        :3456
       Cedula
       Edad
                        :20
       Lineas de Codigo :123
       Lenguaje Dominante : Visual Basic
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```