

**PRUEBA N°1 ESTRUCTURA DE DATOS
SEGUNDO SEMESTRE 2006**

NOMBRE:..... SECCIÓN:.....

PARTE I: Marcar la opción que corresponda (3*buenas - malas)

1. Dada la siguiente declarativa

```
class Uno{
    public:
        int funcion(int x) { return x+2;}
};
Uno u;
```

Cual es la opción correcta?

- a) int i = funcion(2);
- b) cout << u.funcion(2) << endl;
- c) float u.funcion(2) = 3.5;
- d) Ninguna de las Anteriores.

2. Dada la siguiente declarativa:

```
class Ejemplo
{
    public:
        int prueba(int x) { return x * m + n;}
        int n;
    private:
        int m;
};
Ejemplo obj;
```

Que sentencia es correcta?

- a) cout << obj.m;
- b) obj.n = 10;
- c) obj.m = obj.prueba(2);
- d) Ninguna de las Anteriores.

3. Qué valor se imprime?

```
int i = 3, j = 6;
float r = 7.0;
int cosa(int t, int *a) { return t * (*a);}
int cosa(float t, int *a) { return t + *a; }
int cosa(double t, int *a) { return t / *a;}
cout << cosa(r, &i);
```

- a) 21
- b) 10
- c) 2.33
- d) Ninguna de las Anteriores.

4. Se dispone de la siguiente declaración

```
template <class T, class U>
T funcion(U p)
{
    return (T) p;
}
```

Son correctas?

```
I ) int x = funcion(3.2);
II ) float r = funcion(3);
III ) cout << funcion(2);
```

- a) Solo I y III
- b) Solo II
- c) Solo III
- d) Ninguna de las Anteriores.

5. Dada la siguiente declarativa

```
Class Numero
{
    public:
        int doble();
    private:
        int base;
}
```

Que implementación es la correcta para definir la función miembro "doble".

- a) int doble() { return base + base}
- b) int Numero::doble() { return base + base}
- c) Numero doble() { return base + base}
- d) Ninguna de las Anteriores.

PARTE II: (15 puntos)

Se dispone de la clase Complejo:

```
class Complejo
{
    public:
        Complejo(float r, float i);
        void imprimir();
        Complejo conjugado();
        Complejo suma(Complejo x, Complejo y);
        Complejo resta(Complejo x, Complejo y);
        Complejo invertir();
    private:
        float real, imag;
};
```

Se pide escribir la función miembro *invertir*, que permite obtener el inverso de un número complejo:
el inverso de $(a + bi) = (a - bi)/(a^2 + b^2)$

PARTE III (15 puntos)

Se pide escribir la función externa **Division(X,Y)** que permita dividir dos objetos de tipo *Fraccion*.

```
class Fraccion{
public:
    Fraccion(int n=0, int d=1) : num(n), den(d) {}
    void Lee(int &n, int &d){ n=num; d=den;}
    void Modifica(int n, int d) { num=n; den=d;}
    int Numerador() {return num;}
    int Denominador() {return den;}
private:
    int num, den;
};

int main()
{
    Fraccion B(5), C(2,3), A;
    A = Division(B,C);
    cout << "B dividido por C = " << A.Numerador() << "/" << A.Denominador() << endl;
}
```

PARTE IV (15 puntos)

Dada la siguiente definición de la clase Polinomio:

```
class Polinomiostruct{
public:
    Polinomiostruct(int grado = 0);
    ~Polinomiostruct();
    void Llenar();
    float& Coef(int i);
    float Evaluar(float x);
    void Imprimir();
    void Derivar();
private:
    struct{
        int mGrado;
        float mCoef[100];
    }mEsd;
};
```

Se pide escribir la función miembro *Derivar* que permite derivar un polinomio dado.

PAUTA I

- 1) b
- 2) b
- 3) b
- 4) d
- 5) b

PAUTA II

```
Complejo Complejo::invertir()
{
    Complejo temporal(real/(real*real+imag*imag), (-1)*imag /(real*real+imag*imag));

    return temporal;
}
```

PAUTA III

```
Fraccion Division(Fraccion F, Fraccion R){
    int n = F.Numerador() * R.Denominador();
    int d = F.Denominador() * R.Numerador();
    Fraccion X(n,d);
    return X;
}
```

PAUTA IV

```
void Polinomiostruct::Derivar()
{
    for(int i = 1; i <= mEsd.mGrado; i++) {
        mEsd.mCoef[i-1] = mEsd.mCoef[i] * i;
    }
    mEsd.mGrado = mEsd.mGrado - 1;
}
```