### 3.5. Árboles Rojos-Negros DEFINICIÓN Y PROPIEDADES

- Un árbol Rojo-Negro es una representación en árbol binario de un árbol 2-3-4. Los hijos de un nodo en un árbol Rojo-Negro son de dos tipos: Rojos y Negros. Si el hijo ya existía en el árbol 2-3-4 original será Negro, sino será Rojo
- **#** Propiedades
  - es un árbol binario de búsqueda
  - cada camino desde la raíz hasta las hojas tiene el mismo número de hijos negros (esto es debido a que todos los nodos externos en un árbol 2-3-4 están en el mismo nivel y los hijos negros representan los hijos originales)
  - ningún camino desde la raíz a las hojas tiene dos o más hijos rojos consecutivos

,

© DLSI (Univ. Alicante)

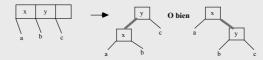
Tema 3. Tipo árbol

# 3.5. Árboles Rojos-Negros REPRESENTACIÓN (I)

# Un 2-nodo será representado por un nodo q con sus dos hijos de color Negro

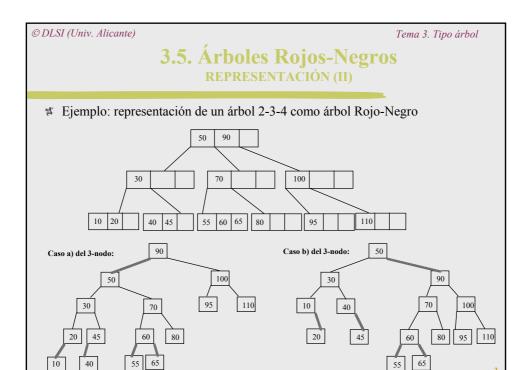


# Un 3-nodo será representado por dos nodos conectados con un puntero Rojo



\* Un 4-nodo será representado por tres nodos, uno de los cuales es conectado a los otros dos por punteros Rojos



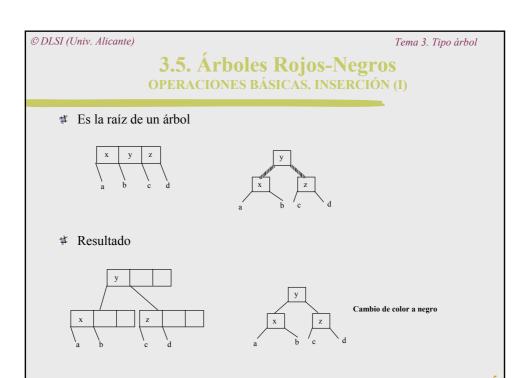


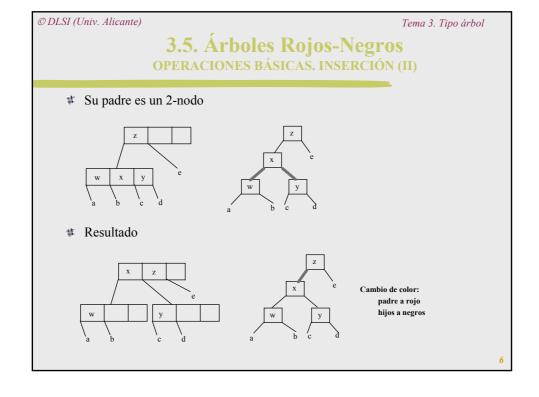
© DLSI (Univ. Alicante)

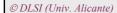
Tema 3. Tipo árbol

#### 3.5. Árboles Rojos-Negros Operaciones básicas

- **#** Operaciones básicas:
  - Búsqueda (similar a los árboles binarios de búsqueda. Los colores de los hijos no se usan)
  - Inserción (se utilizarán las transformaciones de los 4-nodos descritas para los árboles 2-3-4)
  - Borrado (no se estudiará)



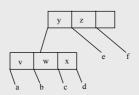


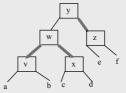


Tema 3. Tipo árbol

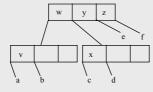
#### 3.5. Árboles Rojos-Negros Operaciones básicas. Inserción (III)

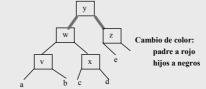
# Su padre es un 3-nodo





# Resultado





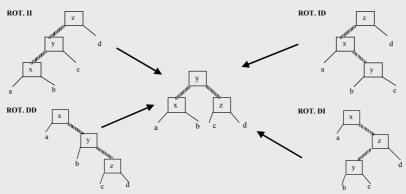
7

© DLSI (Univ. Alicante)

Tema 3. Tipo árbol

# 3.5. Árboles Rojos-Negros operaciones básicas, inserción (IV)

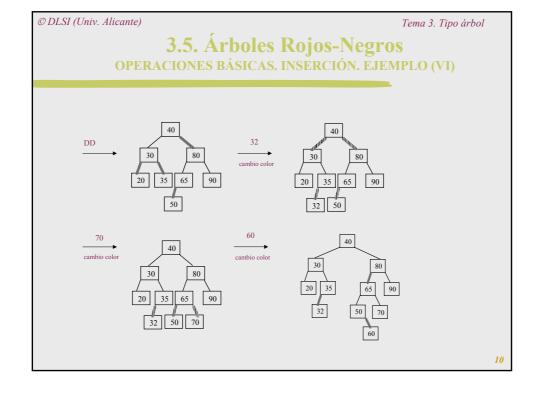
- Transformación de 4-nodo:
  - Cambiar los hijos de rojos a negros. Cambiar enlace con el padre de negro a rojo
- \* Si hay 2 enlaces rojos seguidos: ROTACIONES (no hay ningún cambio de color)



# Inserción: como máximo log n rotaciones y log n cambios de color

8

© DLSI (Univ. Alicante) Tema 3. Tipo árbol 3.5. Árboles Rojos-Negros OPERACIONES BÁSICAS. INSERCIÓN. EJEMPLO (V) # Ejemplo. Insertar en un árbol Rojo-Negro inicialmente vacío los siguiente items 20, 40, 80, 65, 90, 50, 30, 35, 32, 70 y 60 20 20, 40, 80 40 20 30, 35 20 20 80 20 65



### 3.5. Árboles Rojos-Negros

EJERCICIOS inserción

1) Insertar en el árbol Rojo-Negro obtenido en el ejemplo anterior los siguiente items 68, 77 y 75

11