

#### **JSON**

JSON (o Javascript Object Notation) és un format de text lleuger i humanament llegible per l'emmagatzematge i la distribució de dades estructurades. S'utilitza, principalment, per transmetre dades entre servidor i aplicacions web.



# Sintaxi de les dades emmagatzemades en format JSON

```
"cotxe":
                   "matricula": "E-0198-LYX",
                  "anyMatriculacio": 2022,
                  "combustible": "diesel",
                  "canviManual": false,
                  "cv": 170,
                  "companyia": {
                             "marca": "opel",
"model": "insignia"
                  "kilometres": null
                  "matricula": "E-5213-DWL",
                  "anyMatriculacio": 2006,
                  "combustible": "gasolina",
                  "canviManual": true,
                  "cv": 140,
                   "companyia": {
                             "marca": "jeep",
"model": "wrangler"
                  "kilometres": 70000
```

Figura 1: estructuració dades JSON

Els objectes estan guardats entre «{ }».

En aquest exemple s'hi defineix un array d'objectes cotxe amb dos elements. Indicat amb «[]». Cada cotxe conté propietats: matricula, anyMatriculacio, combustible, etc. I cada cotxe conté un objecte companyia amb les seves propietats.

Cada propietat ha de tenir un valor. Pot ser un string, un número enter o decimal, un altre objecte, un array, un booleà o un null.

Les dades es separem amb «,». L'últim element de cada objecte no conté aquest separador.

## Com es recupera el contingut JSON?

El contingut JSON s'envia com una cadena de text. Per tal de manipular-lo, cal convertir-lo primer en objectes de Javascript, una de les maneres de fer-ho és amb la funció: JSON.parse()

Podem usar una funció com a segon paràmetre per tal de filtrar o alterar el contingut mentre fem la conversió de text a JSON:

```
const text = '{"name":"John", "birth":"1986-12-14", "city":"New York"}';
let obj = JSON.parse(text, function (key, value) {
        let date;
        if (key == "birth") {
                  date = new Date(value);
        } else {
                  date = value;
        }
        return date;
});
```

Aquí tots els camps són guardats normalment excepte el camp «birth», el contingut d'aquest camp es formateja com una data.

I com accedim al contingut que ens interessa? Per aquest exemple, utilitzarem de referència el codi JSON de la *Figura 1*.

Als elements que es defineixen a l'arrel s'hi pot accedir simplement indicant-ne el nom:

#### cotxe

En aquesta estructura l'objecte de l'arrel és un array, per accedir al primer objecte que emmagatzema ho farem de la següent manera:

#### cotxe[0]

Accedim a la matrícula del segon objecte de l'array:

#### cotxe[1].matricula

Accedim a la marca del segon objecte de l'array, la marca es troba dins l'objecte companyia: cotxe[1].companyia.marca

## Com es creen dinàmicament els objectes JSON?

```
function introData (matricula, anyMatriculacio, marca)
{
    let companyia = {
        marca
    };
    let cotxeIndividual = {
        matricula,
        anyMatriculacio,
        companyia
    };
    cotxe.push(cotxeIndividual);
}
let cotxe = [];
introData("E-0198-LYX", 2022, "jeep")
```

cotxe = [{matricula:"E-0198-LYX", anyMatriculacio:2022, companyia:{marca:"jeep"}}];

## Com s'envia el contingut JSON?

Tal com hem vist, el contingut JSON s'envia en format text. Per fer la inversa i convertir Javascript Objects en text cal usar la funció: JSON.stringify()

#### **ACTIVITATS**

Enllaç git per descarregar el fitxer JSON i els fitxers per usar-lo: hdsgfaf

<u>ison.html</u>: Crida el fitxer .json i .js.

<u>cotxes.json</u>: Conté la variable de tipus string «cotxe» que emmagatzema dades en format JSON. <u>json.js</u>: Aquí escriuràs el teu codi per treballar amb les dades JSON, però primer les hauràs de convertir a JSON Object.

- 1. Afegeix un objecte cotxe en format JSON al fitxer cotxes.json. Afegeix un segon objecte cotxe un cop passat el contingut JSON de text a objectes. Procura que et serveixin per testejar l'activitat 3.
- 2. Escriu una funció que modifiqui el kilometratge de tots els cotxes per deixar-lo a 0.
- 3. Escriu una funció que obtingui totes les marques amb els seus respectius models i creï un objecte Javascript exclusivament amb aquest contingut. No repeteixis ni marques ni models. Tingues en compte que cada marca pot tenir varis models.

# **BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA**

«ECMA International». https://www.ecma-international.org/wp-content/uploads/ECMA-404 2nd edition december 2017.pdf

«JSON Schema». <a href="https://json-schema.org/learn/getting-started-step-by-step">https://json-schema.org/learn/getting-started-step-by-step</a>

«W3 Schools». https://www.w3schools.com/js/js\_json\_intro.asp



Autor: Xavier Baubés Parramon Aquest document es llicència sota Creative Commons versió 4.0. Es permet compartir i adaptar el material però reconeixent-ne l'autor original.