

Bootstrap : Layout with responsive design

Components web

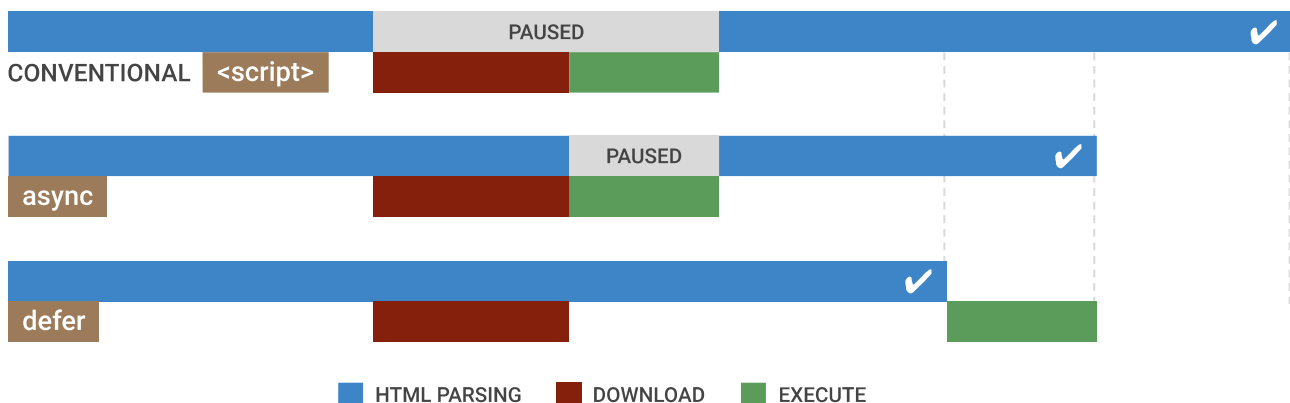
Per tal de reutilitzar el codi d'elements com la capçalera, i per tant no haver de copiar el mateix codi en diverses pàgines, utilitzarem components web.

Crearem plantilles que contindran el codi HTML que volem mostrar en diverses pàgines, afegirem aquestes plantilles com un component utilitzant JavaScript.

Primerament haurem de crear un fitxer .js i importar-lo al fitxer .html, el cridarem escrivint aquesta instrucció a l'etiqueta `<head>`:

```
<script src="nom_fitxer.js" type="text/javascript" defer></script>
```

Usarem l'atribut «defer» per tal que l'script es descarregui de forma asíncrona paral·lelament a l'anàlisi HTML i que s'executi al finalitzar l'anàlisi HTML. Aquest mecanisme redueix els temps de càrrega.



Crearem la plantilla HTML des del fitxer JavaScript:

```
const header = document.createElement("template");
header.innerHTML = `
  HEADER TEXT
`;
```

I l'afegim al DOM:

```
var headerId = document.getElementById("logo");
headerId.appendChild(header.content);
```

Per indicar la posició on el volem incrustar afegim l'etiqueta corresponent dins el fitxer HTML:

```
<div id="logo"></div>
```

Variables CSS

Amb CSS natiu es poden usar variables, no és necessari usar preprocessadors com Sass o SCSS per poder fer-ho.

Les variables ens permetran declarar una sola vegada valors que d'una altra manera es repetirien habitualment. En aquesta pràctica l'usarem principalment per definir un color principal, i potser un de secundari, per la pàgina web. Ho farem de la següent manera:

CSS

```
:root {
  --primary: #240041;
  --secondary: #900048;
}

body {
  background-color: var(--primary);
  color: var(--secondary);
}
```

Per elegir colors tingues en compte que siguin complementaris: <https://palettes.shcodes.io/>

Elements predissenyats

Cal preparar elements que permetin a l'usuari estructurar el contingut fàcilment.

Elements com: Taules, llistes, títols, ordenació del text, etc.

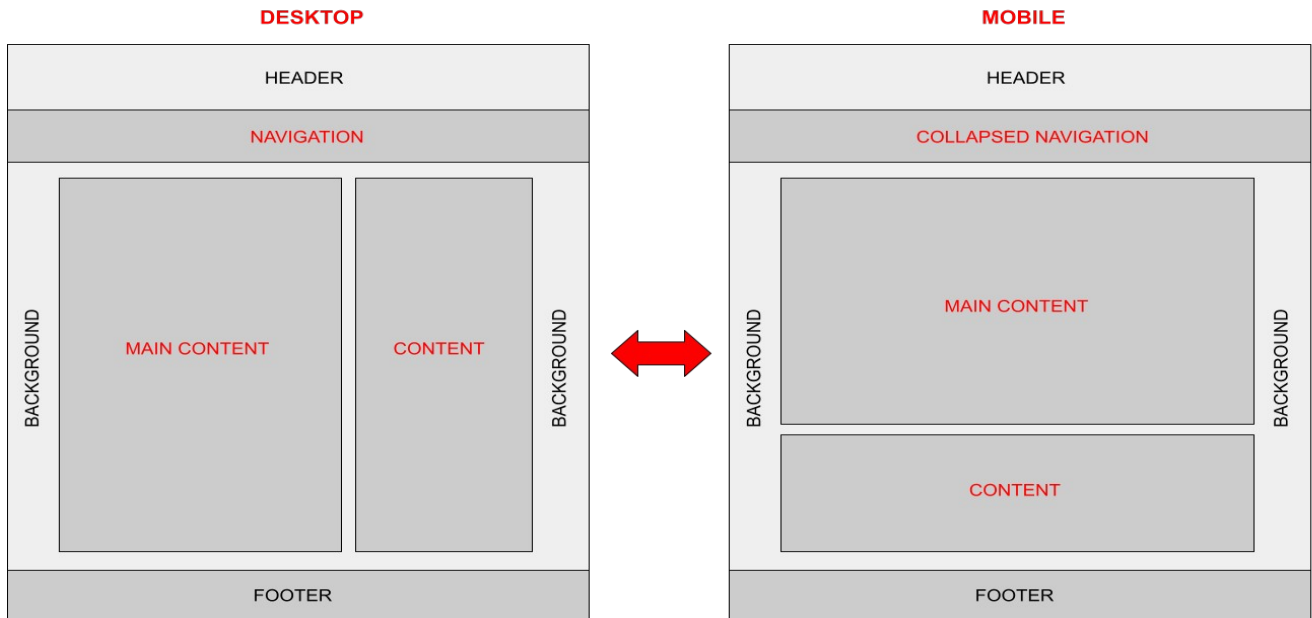
Aquests elements han d'estar personalitzats perquè encaixin amb l'estil de la pàgina. La forma d'utilitzar-los ha de ser fàcil, per exemple afegint un «class».

Podeu usar «lorem ipsum» per completar el contingut: <https://www.lipsum.com/>

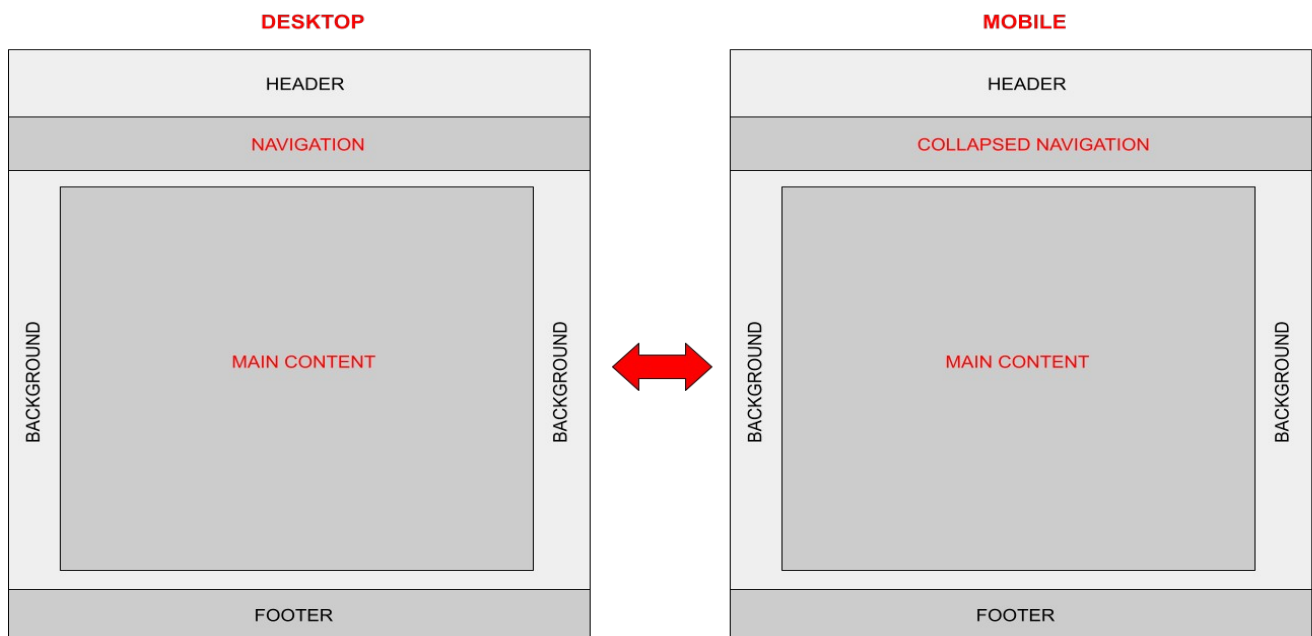
ACTIVITATS

1. Maqueta una pàgina web amb el següent disseny (personalitza'l amb colors i detalls):

Pàgina principal:



Pàgines interiors:



El menú ha de contenir tres enllaços que redirigeixin a tres, o més, pàgines interiors. Integra-hi components i icones vectorials (SVG) de Bootstrap (<https://icons.getbootstrap.com/>) o altres frameworks per enriquir el resultat.

Separa els fitxers en diferents carpetes segons el seu tipus (html, css, js). El fitxer .html principal s'ha d'anomenar «index.html» i ha d'estar a l'arrel del projecte.

Aquesta pàgina web ha d'incloure una guia d'usuari on s'indiquin i s'expliquin els elements personalitzats que es poden usar. Cal introduir exemples de cadascun d'ells a la pàgina web.

Metodologia de treball i avaluació

Aquesta pràctica es realitzarà en parelles, un dels membres serà l'Scrum Master i responsable del Github i l'altre serà responsable de l'FTP.

- Com a Scrum Master s'haurà de planificar cada sprint (decidir les tasques a realitzar cada setmana i qui les durà a terme), a més de comprovar que efectivament s'han realitzat correctament.
- Com a responsable del Github s'haurà de crear el projecte i compartir el repositori. Un cop inicialitzat, tots els membres han de contribuir-hi a través de commits.
- Al responsable de l'FTP se li facilitarà el nom del vostre subdomini i directori al servidor, de la mateixa manera que el user/pass per accedir usant el protocol FTP. Serà responsable de pujar el contingut després de cada sprint.

Com a part final de la pràctica s'haurà de presentar i els vostres companys coavaluaran la qualitat del material presentat.

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA

«freeCodeCamp». www.freecodecamp.org

«Page Speed Checklist». <https://pagespeedchecklist.com/>

«Scrum». <https://www.scrum.org/>



Autor: Xavier Baubés Parramon

Aquest document es llicència sota Creative Commons versió 4.0.
Es permet compartir i adaptar el material però reconeixent-ne l'autor original.