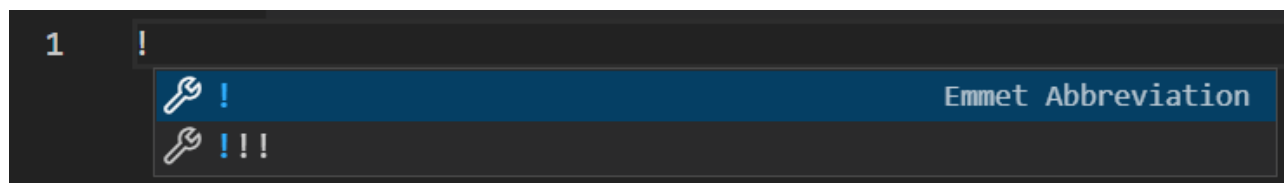


## JavaScript : Exercicis simples

---

### ACTIVITATS

Per realitzar les activitats necessitem crear un fitxer HTML des d'on importar el fitxer JavaScript. Amb Visual Studio Code si escrivim «!» podem aplicar *Emmet Abbreviation*, aquesta comanda permet crear una plantilla HTML amb l'estructura d'etiquetes bàsica:



1. Declara una variable, si el valor d'aquesta variable és positiu doblem el valor, si és negatiu multipliquem per -1. Mostra el resultat per consola.
2. Declara una variable numèrica, mostra per consola «hola» tantes vegades com el valor del numero.
3. Declara dos variables i assigna-lis valor. Intercanvia'n els valors usant una variable auxiliar.
4. Crea una multiplicació amb sumes. Suma el multiplicand tantes vegades com el valor del multiplicador.  
Per exemple  $5 \times 3$  seria:  $5+5+5$ .
5. Crea una funció que rebi dos nombres i retorni el més gran.
6. Crea una funció que rebi un nombre i retorni un booleà amb valor true si és parell i un valor false si és senar.

7. Crea una funció amb la següent capçalera: *function comparator (paramA, paramB)*.  
*paramA* i *paramB* reben valors numèrics.

La funció ha de retornar un valor segons el valor dels paràmetres d'entrada:

- Si *paramA* és 1 retornarà «A».
- Si *paramA* i *paramB* són 0 retornarà «B».
- Si *paramA* és 0 i *paramB* és 1 retornarà «C».
- Si *paramA* no és ni 0 ni 1 i *paramB* és 0 retornarà «D».
- Si *paramA* i *paramB* no són ni 0 ni 1 retornarà «E».
- En la resta de combinacions retornarà «X».

paramA	paramB	resultat
1	0	A
1	1	A
0	0	B
0	1	C
?	0	D
?	1	X
?	?	E



Autor: Xavier Baubés Parramon  
Aquest document es llicència sota Creative Commons versió 4.0.  
Es permet compartir i adaptar el material però reconeixent-ne l'autor original.