Bootstrap: Layout with responsive design

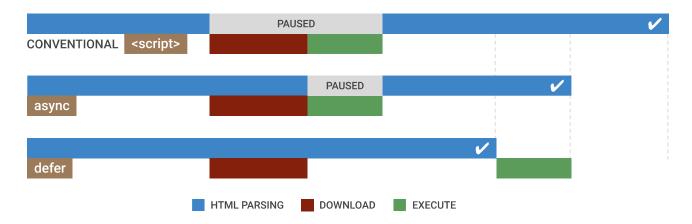
Per tal de reutilitzar el codi d'elements com la capçalera, i per tant no haver de copiar el mateix codi en vàries pàgines, utilitzarem components web.

Crearem plantilles que contindran el codi HTML que volem mostrar en vàries pàgines, afegirem aquestes plantilles com un component utilitzant JavaScript.

Primerament haurem de crear un fitxer .js i importar-lo al fitxer .html, el cridarem escrivint aquesta instrucció a l'etiqueta <*head*>:

<script src="nom_fitxer.js" type="text/javascript" defer></script>

Usarem l'atribut «defer» per tal que l'script es descarregui de forma asíncrona paral·lelament a l'anàlisi HTML i que s'executi al finalitzar l'anàlisi HTML. Aquest mecanisme redueix els temps de càrrega.



Crearem la plantilla HTML des del fitxer JavaScript:

```
const header = document.createElement("template");

header.innerHTML = `

HEADER TEXT
`;
```

I l'afegim al DOM:

```
var headerId = document.getElementById("logo");
headerId.appendChild(header.content);
```

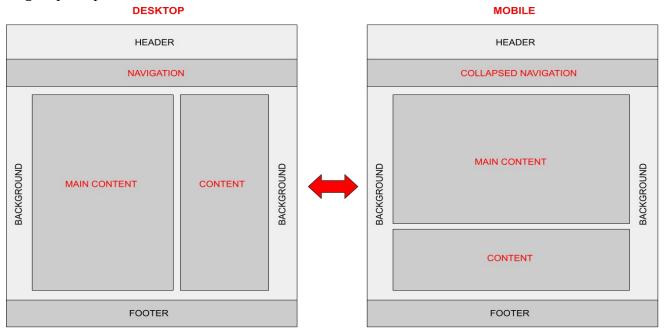
Per indicar la posició on el volem incrustar afegim l'etiqueta corresponent dins el fitxer HTML:

```
<div id="logo"></div>
```

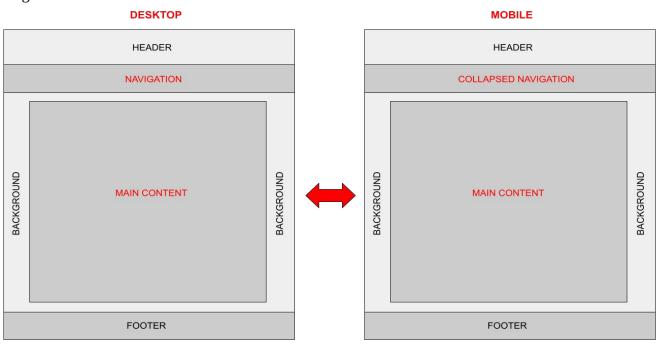
ACTIVITATS

1. Maqueta una pàgina web amb el següent disseny (personalitza'l amb colors i detalls):

Pàgina principal:



Pàgines interiors:



El menú ha de contenir tres enllaços que redirigeixin a tres, o més, pàgines interiors. Integra-hi components i icones vectorials (SVG) de Bootstrap o altres frameworks per enriquir el resultat. Per elegir colors tingues en compte que siguin complementaris: https://palettes.shecodes.io/ Separa els fitxers en diferents carpetes segons el seu tipus (html, css, js). El fitxer .html principal s'ha d'anomenar «index.html» i ha d'estar a l'arrel del projecte.

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA

«freeCodeCamp». <u>www.freecodecamp.org</u> «Page Speed Checklist» <u>https://pagespeedchecklist.com/</u>

