

APLICACIÓ WEB

En aquesta pràctica completarem el projecte iniciat aquí:

<https://github.com/xbaubes/DAM/blob/main/MP4-Llenguatges-marques-SGI/Bootstrap/Bootstrap-Layout.pdf>

Continuarem amb la mateixa metodologia. Caldrà actualitzar el repositori públic setmanalment.

Passarem d'una pàgina web estàtica a una aplicació web dinàmica que obté les dades d'una API REST usant TypeScript, el superset de JavaScript.

Feina a fer

- Escollir una API pública que ens subministri tota la informació per omplir la nostra aplicació de contingut. És possible que hakis de demanar una key que t'autentiqui en les peticions a la API.
- Afegir dinamisme i interacció amb l'usuari, per exemple:
 - Generació de gràfics amb les dades.
 - Cerca i/o filtratge de les dades.
 - Integració amb altres aplicacions.

Per facilitar l'aprenentatge d'aquestes tecnologies usarem ChatGPT o qualsevol altre intel·ligència artificial. Tingues en compte que se't podrà qüestionar sobre qualsevol part del codi, pots usar IA per elaborar-lo però has d'entendre el que està fent.

Estructura

Estructurarem el codi TypeScript usant mòduls exportables tal com vam veure aquí:

<https://github.com/xbaubes/DAM/blob/main/MP4-Llenguatges-marques-SGI/JavaScript/JavaScript-pagination-advanced-exercise.pdf>

Opcional

- Generar dades amb persistència, per exemple per personalitzar l'experiència d'usuari:
 - Cookies.
 - Base de dades NoSQL com MongoDB allotjada a la plataforma AWS.
- Usar estructures de dades més complexes, com classes, per tal d'encapsular la informació.

Avaluació

La nota serà individual. Dependrà de la vostra contribució al projecte.



Autor: Xavier Baubés Parramon
Aquest document es llicència sota Creative Commons versió 4.0.
Es permet compartir i adaptar el material però reconeixent-ne l'autor original.