

HTML

HTML (o Hyper Text Markup Language) és un llenguatge de marques dissenyat per estructurar textos i relacionar-los en forma d'hipertext. Permet definir l'estructura bàsica dels documents web. Es pot visualitzar a través d'un navegador web.



Per el desenvolupament del codi font utilitzarem l'editor Visual Studio Code, propietat de Microsoft però gratuït i Open-source.



ACTIVITATS

Al principi del document, defineix un títol i un índex amb tres enllaços que apuntin a cadascuna de les activitats, és a dir, que al clicar-los ens ubiqui a l'inici de l'activitat. Defineix un subtítol per cadascuna de les tres activitats.

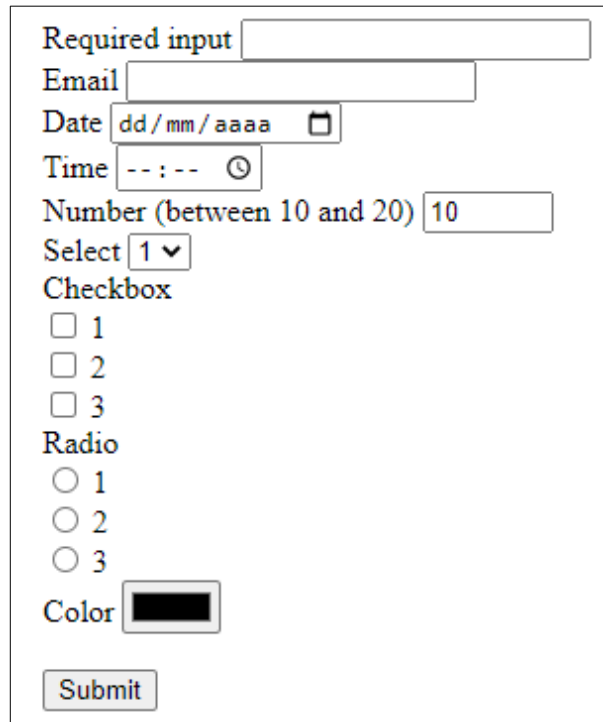
1. Crea les 3 llistes següents, hauràs d'usar els atributs propis de les llistes «type», «start» i «reversed». No és necessari que les disposis horitzontalment tal com apareix a la imatge.

Llistes ordenades	Llistes desordenades	Llistes aniuades
<ul style="list-style-type: none">d. Element 1e. Element 2f. Element 3g. Element 4	<ul style="list-style-type: none">• Element 1• Element 2• Element 3• Element 4	<ul style="list-style-type: none">• Element 1• Element 2• Element 3<ul style="list-style-type: none">◦ Element a◦ Element b◦ Element c• Element 4
<ul style="list-style-type: none">100. Element 199. Element 298. Element 397. Element 4	<ul style="list-style-type: none">◦ Element 1◦ Element 2◦ Element 3◦ Element 4	
<ul style="list-style-type: none">I. Element 1II. Element 2III. Element 3IV. Element 4	<ul style="list-style-type: none">▪ Element 1▪ Element 2▪ Element 3▪ Element 4	

Pots utilitzar aquest codi de Github com a plantilla:

<https://github.com/xbaubes/DAM/blob/main/MP4-Llenguatges-marques-SGI/HTML/Basic/exampleCode/lists.html>

2. Crea un formulari funcional com el de la imatge, ha d'autoenviar-se correctament tots els paràmetres a través del mètode «get». El nom del camp és indicatiu del tipus d'input o element HTML a usar. El camp «Required input» a més de ser obligatori permet introduir com a màxim 10 caràcters.



Pots utilitzar aquest codi de Github com a plantilla:

<https://github.com/xbaubes/DAM/tree/main/MP4-Llenguatges-marques-SGI/HTML/Basic/exampleCode/form>

Un fitxer conté el formulari i l'altre és el receptor de les dades.

UNA MICA DE CSS

CSS (o Cascading Style Sheets) és un llenguatge de disseny gràfic per crear la presentació d'un document estructurat amb un llenguatge de marques. És especialment usat per establir el disseny visual de documents estructurats en HTML.

Permet aplicar fàcilment un mateix estil a diverses pàgines. Per separar el contingut del document de la seva presentació, el CSS es defineix en un altre fitxer d'extensió «.css» que cridarem des de l'etiqueta «<head>» del fitxer «.html» de la següent manera:

```
<link rel="stylesheet" href="ruta_arxiu/nom_arxiu.css" type="text/css"/>
```



ACTIVITATS

3. Crea aquesta taula que conté algunes files i columnes unificades, per unificar-les pots usar «rowspan» i «colspan» respectivament. Pots començar fent una taula 3x4 normal.

A	B,F,J	C	D
E,I		G,H	
		K	L

Pots utilitzar aquest codi de Github com a plantilla:

<https://github.com/xbaubes/DAM/blob/main/MP4-Llenguatges-marques-SGI/HTML/Basic/exampleCode/table.html>

En aquesta activitat necessitarem modificar el «border» i el «background-color» de les cel·les, per això en referenciarem l'element i especificarem una nova presentació d'aquests atributs. Prova de copiar aquest tros de codi CSS per pintar una taula.

```
table {  
  width: 50%;  
}  
td {  
  background-color: #ff9933;  
  border: 1px solid #000;  
  text-align: center;  
  padding: 1em;  
  font-size: 2em;  
  height: 50px;  
}
```

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA

«Francesc Ricart». <https://francescricart.com/>

«Geeks for Geeks». <https://www.geeksforgeeks.org/html/>

«MDN Web Docs». [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Introduction to HTML](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Introduction_to_HTML)

«W3Schools». <https://www.w3schools.com/html/>



Autor: Xavier Baubés Parramon

Aquest document es llicència sota Creative Commons versió 4.0.
Es permet compartir i adaptar el material però reconeixent-ne l'autor original.