

## JavaScript : Exercicis

---

### ACTIVITATS

1. Crea un script que mostri per pantalla la taula de multiplicar d'un nombre.

Es demanarà a l'usuari que introdueixi un nombre de l'1 al 10 i mostrarà la taula de multiplicar del número escollit.

Pots utilitzar la funció `prompt("string")` per demanar el número a l'usuari però tingues en compte que `prompt` rep cadenes de text. Si introdueixes el número 5, JavaScript ho interpretarà com "5". Per transformar una cadena de text a una dada de tipus numèric, cal fer-ho de la manera següent: `Number("string")`.

2. Utilitza el següent formulari HTML: <https://github.com/xbaubes/DAM/tree/main/MP4-Llenguatges-marques-SGI/HTML/Basic/exampleCode/form>

Modifica'l de manera que la pàgina de recepció mostri les dades enviades amb el nom del camp que li correspongui.

Les dades s'envien amb el mètode GET, de manera que les pots obtenir de la URL, les dades s'envien en el següent format:

`nomDelCamp=valorDelCamp&nomDelCamp=valorDelCamp`

Pots obtenir aquesta informació usant `location.search` i extreure'n camps concrets usant `URLSearchParams`: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Location/search>



Autor: Xavier Baubés Parramon  
Aquest document es llicència sota Creative Commons versió 4.0.  
Es permet compartir i adaptar el material però reconeixent-ne l'autor original.