




Cicle	CFGS DAM	Nota  10
Curs	1r	
Mòdul	M04 - UF2 (JavaScript)	
Data	2022/2023	
Alumne		

Nota: És necessari obtenir més de 2.5 punts entre l'exercici 1 i 2 per optar a aprovar la UF.  
No es pot usar IA per resoldre l'examen.

## EXERCICI 1 (3 PUNTS)

Indica la funcionalitat d'aquesta petita aplicació.

Crea un test senzill que validi el resultat de la **funció F0** amb els valors per defecte. És a dir, per una funció que calcula i retorna el valor rebut elevat al quadrat, si li passem 5, comprovaríem que el resultat retornat és 25, si efectivament el resultat és 25 indicariem que la funció opera correctament, i sinó el contrari:

**CORRECTE** : El resultat del càlcul d'elevat al quadrat el número 5 és 25.

**INCORRECTE** : El resultat del càlcul d'elevat al quadrat el número 5 no és 25, la funció retorna 562.

### HTML

```
<ul id="llista"></ul>
```

### JAVASCRIPT

```
const llista = document.getElementById('llista');
```

```
const opcionsText = [  
  'O1',  
  'O2',  
  'O3',  
  'O4',  
  'O5'  
];
```

```
const nums = [  
  0,4,1,3,2  
];
```

```
function F1(a) {  
  const li = document.createElement('li');  
  li.textContent = a;  
  return li;  
}
```

```
function F0(l, oT, o) {  
  let res = '';  
  for (let i = 0; i < oT.length; i++)  
  {  
    let x = F1(oT[o[i]])  
    l.appendChild(x);  
    res += x.outerHTML;  
    //outerHTML es igual que innerHTML pero retorna també l'etiqueta del propi element  
  }  
  return res;  
}
```

```
F0(llista, opcionsText, nums);
```



## EXERCICI 2 (3 PUNTS)

Crea el codi JavaScript per una aplicació que permeti filtrar els elements d'una llista segons la coincidència amb el text introduït en un input, de manera que només es mostrin els que coincideixen amb alguna part del text, per dur a terme aquesta tasca pots usar la funció «includes»:

- **cadena1.includes(cadena2)**, on cadena1 és l'string on cerquem coincidència amb l'string cadena2.
- Retorna un booleà que indica si cadena1 inclou el substring cadena2.

Igual que per detectar que l'usuari ha premut un element usem l'event «click» per detectar un canvi en un input podem usar «input», l'event es dispara cada vegada que el contingut de l'input es modifica.

Una bona forma de solucionar aquest exercici és recorre els elements de la llista i ocultar-los o mostrar-los segons si coincideix o no amb el text introduït a l'input.

### HTML

```
<h1>Llista d'elements</h1>
<label for="filter">Filtrar per:</label>
<input type="text" id="filter">
<ul id="llistaElements">
  <li>abc</li>
  <li>abd</li>
  <li>bcd</li>
  <li>bce</li>
  <li>cde</li>
  <li>cfi</li>
</ul>
```

### CSS

```
ul#llistaElements li
{
  display: block;
}
```

### Llista d'elements

Filtrar per:

- abc
- abd
- bcd
- bce
- cde
- cfi



### Llista d'elements

Filtrar per:

- abc
- bcd
- bce



### EXERCICI 3 (4 PUNTS)

Completa el codi JavaScript per tal que a l'iniciar-se l'aplicació es generi tota la interfície HTML del formulari.

El JS ja inclou dos arrays d'arrays amb la informació per generar cada selector (value, text i preu):

`<input type="radio" class="elementPizza" name="pizza" value="???"> ??? (+ ??? €)`

`<input type="checkbox" class="elementPizza" name="addicionals" value="???"> ??? (+ ??? €)`

Al fer click a cada element ha d'indicar a l'element amb id resum el preu total de la pizza.

Pots usar un bucle per afegir un eventListener a cada element generat amb JS per tal de realitzar aquesta part.

#### HTML

```
<h1>Comanda de Pizza</h1>
<form id="comanda">
  <h2>Opcions de Pizza</h2>
  <span id="pizzas"></span>
  <h2>Adicionals</h2>
  <span id="addicionals"></span>
  <br><label><input type="submit" value="Enviar Comanda"></label>
</form>
<span>Preu total: </span>
<div id="resum"></div>
```

#### JS

// [value, text, preu]

```
const preusPizzas = [
  ['margarita', 'Margarita', 6],
  ['fourCheese', 'Quatre formatges', 8],
  ['barbecue', 'Barbacoa', 9],
  ['hawaiian', 'Hawaiana', 7]
];
```

```
const preusAddicionals = [
  ['olives', 'Olives', 0.5],
  ['pepperoni', 'Pepperoni', 1],
  ['mushrooms', 'Bolets', 0.75]
];
```

### Comanda de Pizza

#### Opcions de Pizza

#### Adicionals

Enviar Comanda

Preu total:

HTML original



### Comanda de Pizza

#### Opcions de Pizza

- ☐ Margarita (+6€)
- ☐ Quatre formatges (+8€)
- ☐ Barbacoa (+9€)
- ☐ Hawaiana (+7€)

#### Adicionals

- ☐ Olives (+0.5€)
- ☐ Pepperoni (+1€)
- ☐ Bolets (+0.75€)

Enviar Comanda

Preu total:

→

HTML amb insercions JS inicials

→

HTML amb càlcul dinàmic del preu total

### Comanda de Pizza

#### Opcions de Pizza

- ☐ Margarita (+6€)
- ☒ Quatre formatges (+8€)
- ☐ Barbacoa (+9€)
- ☐ Hawaiana (+7€)

#### Adicionals

- ☒ Olives (+0.5€)
- ☒ Pepperoni (+1€)
- ☐ Bolets (+0.75€)

Enviar Comanda

Preu total:  
9.50€



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació  
Institut d'Educació Secundària  
**Institut Pla de l'Estany**



Generalitat de Catalunya  
Departament d'Educació  
Institut d'Educació Secundària  
**Institut Pla de l'Estany**