JavaScript: Exercicis simples

ACTIVITATS

Per realitzar les activitats necessitarem crear un fitxer HTML des d'on importar el fitxer JavaScript. Amb Visual Studio Code si escrivim «!» podem aplicar *Emmet Abbreviation*, aquesta comanda permet crear una plantilla HTML amb l'estructura d'etiquetes bàsica:



- 1. Declara una variable, si el valor d'aquesta variable és positiu doblem el valor, si és negatiu multipliquem per -1. Mostra el resultat per consola.
- 2. Declara una variable numèrica, mostra per consola «hola» tantes vegades com el valor del numero.
- 3. Declara dos variables i assigna-lis valor. Intercanvia'n els valors usant una variable auxiliar.
- Crea una multiplicació amb sumes. Suma el multiplicant tantes vegades com el valor del multiplicador.
 Per exemple 5*3 seria: 5+5+5.
- 5. Crea una funció que rebi dos nombres i retorni el més gran.
- 6. Crea una funció que rebi un nombre i retorni un booleà amb valor true si és parell i un valor false si és senar.

