




Cicle	CFGM SMX	
Curs	1r A	
Mòdul	M05 – Xarxes locals (UF2)	
Data	21/09/2022	
Alumne		

HARDWARE I SOFTWARE EN XARXA (3 punts)

PREGUNTA 1 (1 punt)

Quins avantatges i inconvenients tenen les aplicacions en xarxa?

PREGUNTA 2 (1 punt)

Quina és la funció d'un servidor?

PREGUNTA 3 (1 punt)

Quins d'aquests components tenen com a funció principal la connectivitat amb la xarxa?

(Cada resposta incorrecta resta 0.5 punts)

- ☐ CPU
- ☐ NIC
- ☐ Mòdem
- ☐ ROM



REPRESENTACIÓ DE LA INFORMACIÓ (5 punts)

PREGUNTA 4 (1 punt)

Quants bits binaris necessites per guardar 16 valors diferents? Justifica la resposta.

PREGUNTA 5 (2 punts)

Avui m'he despertat inspirat i he creat un sistema numèric de 4 caràcters (base 4), aquesta és la seva representació juntament amb la seva equivalència al sistema decimal:

✈ = 0

🏠 = 1

👤 = 2

👉 = 3

Converteix al valor equivalent en el sistema decimal (mostra el procés): 👤 ✈ ✈ 👉₄

Quants valors diferents podria representar aquest sistema amb un número de 3 dígitos?

PREGUNTA 6 (2 punts)

Fes les següents conversions (mostra el procés):

	BINARI	DECIMAL	HEXADECIMAL
10110001 ₂			
571 ₁₀			
BF ₁₆			



VELOCITATS DE TRANSMISSIÓ (3 punts)

PREGUNTA 7 (3 punts)

Quan tardarà a transmetre's els següents volums amb les corresponents velocitat de transmissió?
(mostra el procés)

Fes la conversió de temps si és necessària.

1 terabit (Tb) a 4 megabytes per segon (MBps)

1024 kilobits (Kb) a 1 megabit per segon (Mbps)

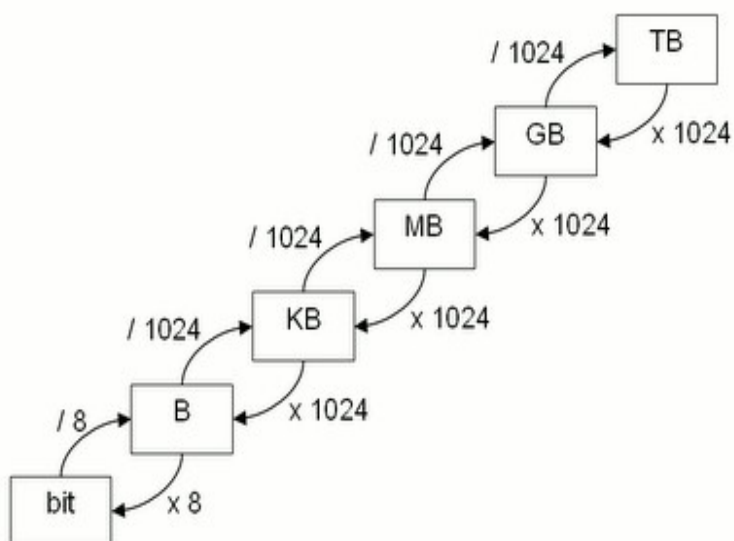
100 bytes (B) a 0.5 megabits per segon (Mbps)

710 megabytes (MB) a 1000 megabits per minut (Mbpm)

2.5 gigabytes (GB) a 20 megabits per segon (Mbps)



XULETA



decimal	hexadecimal	binary
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
10	A	1010
11	B	1011
12	C	1100
13	D	1101
14	E	1110
15	F	1111