

FIT VUT

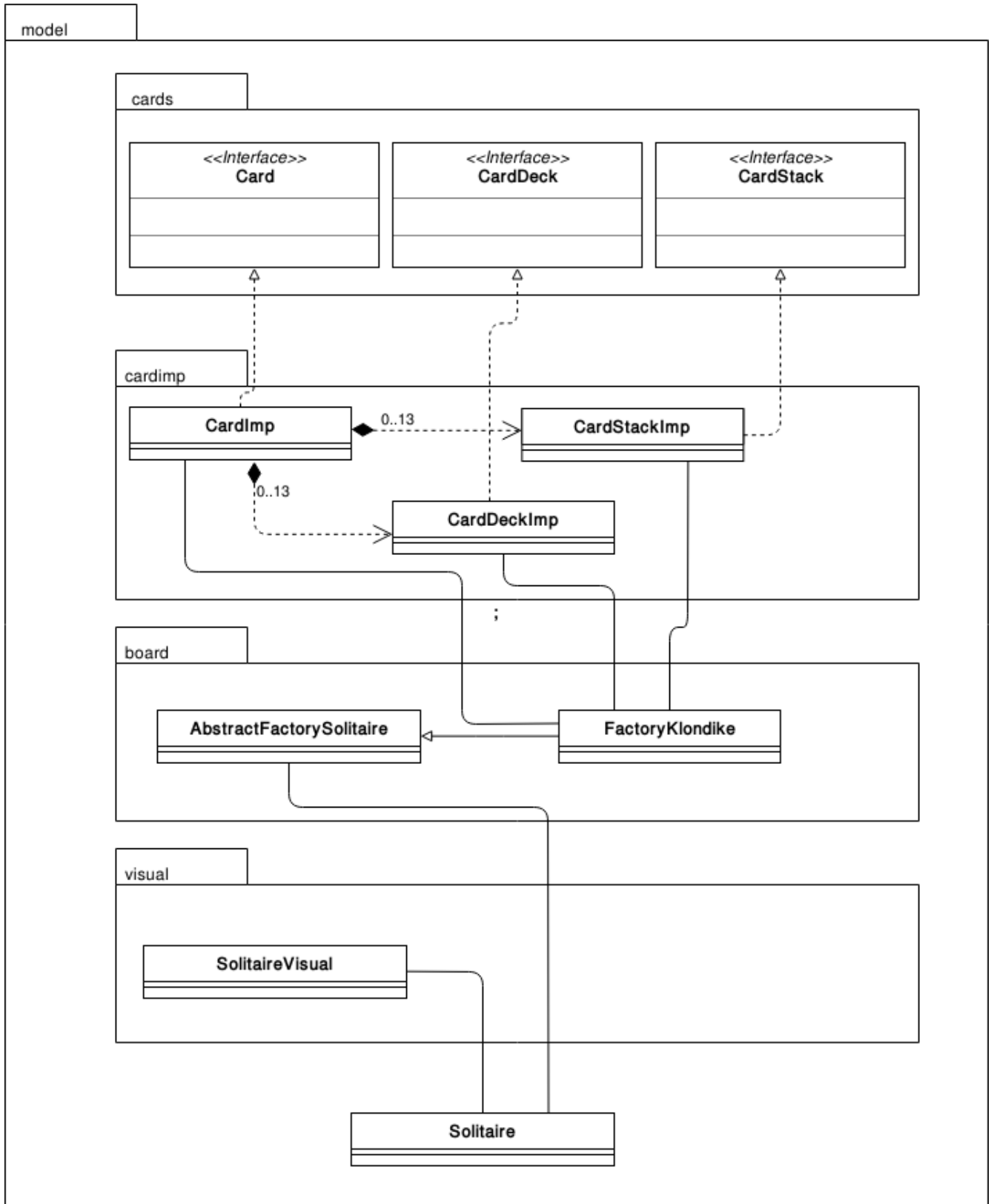
JAVA PROJEKT

Solitaire

Martin Bažík(xbazik00), Matúš Bednárík(xbedna59)

16. apríla 2017

1 Diagram tried



2 Grafické rozhranie

Grafické rozhranie bude implementované pomocou knižnice Swing. Implementácia bude zahrnutá v balíčku `visual`, ktorej základná trieda bude `SolitaireVisual`. V prípade potreby budú doimplementované ostatné triedy. Jednotlivé karty budú vykresľované na základe vzorových obrázkou umiestnených v zložke `img/`. Túto časť bude implementovať Matúš Bednárík.

3 Logika hry

Balíček model bude obsahovať triedu `Solitaire`. Táto trieda bude obsahovať logiku hry. Celá hra bude riadená z tejto triedy. Bude obsahovať hlavnú metódu `main()`, ktorá bude tvoriť a kontrolovať jednotlivé objekty vytvorené v triede `SolitaireVisual`. Samotné objekty kariet, balíčkov kariet a kôpok kariet budú tvorené cez metódy abstraktnej tovarnej triedy `AbstractFactorySolitaire` implementovanej v triede `FactoryKlondike`. Túto časť bude implementovať Martin Bažík.