# Big Data : Jour 2

## Qu’est-ce que la performance d’une application ?

* Le temps de réponse d’une application à un utilisateur ?
* Il n’y a pas de problème de performance avant utilisation
* On ne peut pas traiter un problème de performance sans pouvoir l’observer
  + Inspecter les navigateurs
  + Newrelic
  + Datadog
* Les pbs de perf se résument à trois problèmes
  + Le code est mal écrit
  + La puissance n’est pas suffisante pour traiter la réponse

## Comment augmenter la puissance de traitement de notre application ?

* Vertical scaling : expensive

## LoadBalancer

## Les limites de notre master

Première limite : espace disque est plein

* On fait du partitionnement

Seconde limite : puissance est trop faible

* Vous êtes mort

## Informatique distribuée : Théorème de Brewer

Cohérence : le système renvoie toujours la même réponse à une question