

Règlement CLRH 2015-2016



CLRH
Championnat Loisir de Roller Hockey
Région Île de France 14ème édition
SAISON 2015 / 2016

www.clrh.idf.fr orga@clrh.idf.fr

BigRod Design 2015

Le CLRH est ouvert à tous les joueurs des clubs engagés répondants aux critères suivants :

Etre d'un niveau dit « loisirs »

Etre né en 2000 ou avant (avec autorisation parentale pour les mineurs) et assuré par le club d'affiliation. La participation du mineur est sous la responsabilité du président du club.

Chaque club est autorisé à faire participer jusqu'à 4 joueurs de niveau N4 ou Régionale. Le ratio des de ces joueurs devra être inférieur ou égal au tiers de l'effectif présent lors du match (hors gardien).

Aucune restriction sera faite sur les féminines évoluant en N1 ou N2 et les gardiens.

En cas de play-off, pour qu'un joueur puisse y participer, il devra avoir réalisé au minimum 1/3 des matchs en phase de qualification. (Cas exceptionnel voir avec le médiateur)

Fairplay pour les joueurs de glace.

Le CLRH saison 2015-2016 :

Cette saison, 18 équipes participent au CLRH.

Ces 18 équipes sont réparties en 2 Poules au niveau géographique :

* NORD => départements : 60 ; 75 ; 78 ; 92 ; 93 ; 95

* SUD => départements : 77 et 91

La formule adoptée se fera en 3 parties : (représentera au total : 6 Journées)

* Mode Championnat : plateau (par Poule) de 3 équipes
ce qui représentera 4 Plateau => soit 4 Journées

* Mode Éliminatoire : dit "Quart de finale" en matchs isolés s/ 1 Journée
=> 4 premiers de chaque poule
1N vs 4S, 1S vs 4N, 2N vs 3S, 2S vs 3N
=> de la 5ème à la 9ème place de chaque poule
5N vs 9S, 5S vs 9N, 6N vs 8S, 6S vs 8N, 7N vs 7S

* Phases Finales : Playoffs et Playdowns ou Tournois s/ 1 Journée
Playoffs : regrouperont les vainqueurs des quarts de finale
Playdowns : regrouperont les perdants des quarts de finale
Tournoi 1 milieu de tableau : 5 équipes vainqueurs du mode éliminatoire
Tournoi 2 fin de tableau : 5 équipes perdantes du mode éliminatoire

Au final : 6 Journées avec un nombre quasi équitable de matchs par équipes

* des rencontres en plateau par Poule => correspondant aux qualifications

* des rencontres en matchs isolés entre les équipes Nord et les équipes Sud

* des rencontres en tournoi ou plateau pour déterminer le classement final

Les points :

Phase de qualification :

Victoire 3 points / Nul 1 points / Défaite 0 point / Forfait -1 point avec un score de 5 à 0

Phase finale :

Victoire 3 points / Défaite 0 point / Forfait -1 point avec un score de 5 à 0

En cas de match nul : prolongation en mort subite de 5 min + 3 tirs au but + tir au but en mort subite

Victoire 2 points / Défaite 1 point

En cas d'égalité (toute phase confondu), le vainqueur sera défini comme suit :

- 1 : Goal-average classique (différence de but : pour - contre)
- 2 : Equipe qui aura gagné sa rencontre lors du match (aller)
- 3 : Equipe qui aura le plus de victoire
- 4 : Equipe qui aura marqué le plus de buts
- 5 : Equipe ayant le moins de temps de pénalité

Les matchs, les plateaux :

-Chaque match ou plateau devra être confirmé une semaine avant la date de la rencontre, au plus tard avant le mercredi du week-end où il doit être joué.

Exemple : pour un plateau prévu le WE du 8/9 novembre, la confirmation avec le jour, l'heure et éventuellement le lieu du plateau, devra être donnée le mardi 4 au soir au plus tard... le plus tôt étant bien sur le mieux pour que chacun puisse s'organiser.

-L'arbitrage devra être assuré par 2 arbitres mis à disposition par l'équipe qui ne joue pas. (co-arbitrage des équipes qui ne jouent pas en cas de plateau de plus 3 équipes)

Il est possible d'affecter un arbitre par mi-temps avec accord de l'équipe adverse.

L'arbitrage devra être suffisamment souple pour permettre un déroulement fluide du match, mais suffisamment strict pour que le respect des règles de jeu et de l'esprit du CLRH (respect de chaque joueurs et bonne ambiance) soient assurés.

-La table de marque est assurée par une personne mis à disposition par l'équipe qui ne joue pas. (co-table de marque des équipes qui ne jouent pas en cas de plateau de plus 3 équipes)

-Chaque équipe doit pouvoir aligner 6 joueurs de champs + 1 gardien au minimum et 14 joueurs de champs + 2 gardiens au maximum lors du match.

-Chaque joueur d'une équipe sera listé et devra jouer dans leurs équipes respectives. Cette liste devra être envoyée lors de l'inscription de l'équipe au CLRH. Elle peut être modifiée en cours d'année.

-Les gardiens peuvent jouer dans plusieurs équipes. Un joueur/gardien doit jouer dans son équipe en joueur et peut jouer dans d'autre équipe en gardien.

-La tenue du calendrier est impérative pour le bon déroulement du championnat, à ce titre il ne sera possible de « décaler » les matchs et/ou plateau que sous certaines conditions :

* Accord mutuelle entre les équipes sans que cela n'interfère sur un autre match prévu

Dans ce cas uniquement prévenir le médiateur par mail pour la tenue du tableau de score.

Tous les matchs/plateaux devront être effectués avant le 30 avril. Au-delà de cette date, le médiateur prendra la décision pour permettre de continuer le bon déroulement du championnat.

-Chaque match de plateau se déroule en 2 mi-temps de 20 minutes avec une pause de 5 minutes entre les deux.

-Chaque début de match de plateau sera intercalé de deux heures, L'entre deux matchs sera considéré comme une pause. Cette pause pourra être réduite avec accord de l'équipe jouant les deux matchs successifs, Chaque équipe devra se présenter avant la fin du match précédent.

-L'équipe qui reçoit jouera le premier match et le dernier match.

-En cas de match isolé, ils se dérouleront en 2 mi-temps de 25 minutes avec une pause de 10 minutes entre les deux.

-Le respect du règlement officiel du Roller Hockey devra être observé, et notamment la nomination d'un capitaine et d'un assistant qui seront seul autorisé à formuler une requête auprès de l'arbitre en cours de match.

-Les rollers en quad sont autorisés pour les matchs du CLRH.

-Les joueurs ont la charge de se protéger eux-mêmes à l'appréciation de l'arbitre, qui peut interdire l'accès au terrain à un joueur mal équipé. Les épaulettes sont interdites.

Les feuilles de match :

La feuille de match sous format excel devra être rempli afin d'assurer le suivi des résultats.

Les feuilles de matchs seront à renvoyer par mail aux responsables de feuilles de match CLRH avant le mercredi suivant le match par l'équipe qui reçoit le match ou le plateau.

La site internet CLRH :

Tous les documents concernant le CLRH y seront répertoriés.

Chaque équipe devra ajouter un article reprenant son ressenti du match dans la semaine qui suit le match.

Toute équipe souhaitant apporter un article concernant son club, afin de promouvoir une action, sera autorisée à le publier.

Modification de règlement :

Le présent règlement intérieur est revu chaque année en septembre avec l'ensemble des responsables d'équipes présentes.

Le compte rendu de cette réunion peut apporter des éléments supplémentaires pour le bon déroulement de la saison.

Il est possible d'y apporter des modifications en cours de saison avec accord de tous les responsables d'équipe engagée.