

# Směnář

## 2. projekt Programování zařízení Apple

Martin Berger

2019/2020

Účelem této aplikace bylo vytvořit uživatelsky přívětivou aplikaci na zaznamenávání směn pro lidi, kteří jsou zaměstnání ve směnném provozu. Aplikace dokáže evidovat tři typy směn, ranní, odpolední a noční. Dále se dá zaznamenat dovolená.

Aplikace je rozdělena do čtyř tab barů. Pod prvním se skrývá přehled, který je při prvním spuštění překryt View s nastavením. V nastavení se musí zadat hodinová mzda, měsíční úvazek, a počet dnů dovolené za rok. Potom lze volitelně vybrat, zda uživatel pobírá i stravenky. Po uložení se zobrazí výše zmíněný přehled.

Druhý tab bar obsahuje přehled všech směn, které leží v budoucnosti. U každé směny jsou údaje o datu, kdy se směna koná, čas začátku a konce. O jaký typ směny se jedná, je rozlišeno na základě ikony, která obsahuje počáteční písmeno aplikace. Vrchní navigation bar obsahuje tlačítko na přidání nové směny. Již založené směny lze také upravovat, po kliknutí na danou směnu se zobrazí stejný view jako u vytváření směny. Směny lze odstranit za pomoci tlačítka koše u jednotlivých směn.

Založení nové směny spočívá ve vybrání data a času začátku i konce směny. Taky musí být vybrán typ směny. Případně musí být vybrána možnost dovolené, u které se vyplňuje pouze počáteční a konečné datum.

Třetí tab bar obsahuje kalendář, ve kterém jsou vyznačeny směny podle legendy, která se nachází pod kalendářem. Kalendářem se lze pohybovat za pomoci tlačítek Předchozí a Další, která vás posunou na předešlý, respektive na příští měsíc. Směny lze přidávat stejným způsobem jako u předešlého tab baru.

Čtvrtý tab bar obsahuje přehled směn, které se již uskutečnily. Jsou rozděleny podle měsíců. Se směnami lze manipulovat stejně jako u přehledu směn v druhém tab baru.