Lab1-实验报告

PB18051098 徐碧涵

原理说明

本实验通过 qemu 启动支持 multiboot 启动协议的内核,利用 vga 输出 'hello world,PB18051098xubihan'。

源代码说明

multibootHeader.s 文件源代码说明

```
.section.multiboot_header:
                                     /*遵循multiboot启动协议编写multiboot_header*/
     /* magic */
     .long 0x1BADB002
     /* flags */
     .long 0
     /* checksum */
     .long -(0x1BADB002 + 0);
.globl start
                                      /*声明全局变量start*/
#output hello word,PB18051098xubihan by vga
#every output 2 characters ,the address +4
/*根据vga代码要求将所要输出字符通过mov移到vga显存中*/
start:
                   /*确定代码入口*/
.text.multiboot_entry:
         movl $0x2f652f68,0xB8000
         movl $0x2f6c2f6c,0xB8004
         movl $0x2f002f6f,0xB8008
         movl $0x2f6f2f77,0xB800c
         movl $0x2f6c2f72,0xB8010
         movl $0x2f2c2f64,0xB8014
         movl $0x2f422f50,0xB8018
         movl $0x2f382f31,0xB801c
         movl $0x2f352f30,0xB8020
         movl $0x2f302f31,0xB8024
         movl $0x2f382f39,0xB8028
         movl $0x2f752f78,0xB802c
         movl $0x2f692f62,0xB8030
         movl $0x2f612f68,0xB8034
         movl $0x2f002f6e,0xB8038
hlt
```

multibootHeader.ld 文件源代码说明

makefile 文件代码说明

通过编译将.s 文件生成目标文件.o 文件再按.ld 文件对代码布局以及地址空间的要求生成.bin 文件。

/*通过make功能将.s文件按照.ld文件代码布局的要求在内存空间生成.bin文件*/ ASM FLAGS= -m32 --pipe -Wall -fasm -g -O1 -fno-stack-protector

```
multibootHeader.bin: multibootHeader.S
gcc -c ${ASM_FLAGS} multibootHeader.S -o multibootHeader.o
ld -n -T multibootHeader.ld multibootHeader.o -o multibootHeader.bin
```

/*用于清除之前生成的.o,.bin文件*/ clean:

rm -rf./multibootHeader.bin./multibootHeader.o

代码布局 (地址空间) 说明

代码在内存空间中的地址以及布局由 multibootHeader.ld 文件所确定,代码将从物理内存 1M 的位置开始存放,并按 8 个字节对齐,比如 multiboot_header 占据从 1M 地址开始的 12 个字节,然后其后代码从第 16 个字节之后开始存放。根据设置的代码入口地址 start 设置进程入口地址。

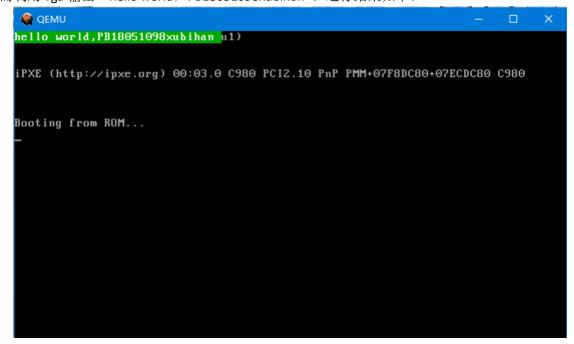
编译过程说明

通过 make -f makefile 命令将 multibootHeader.s 文件按照 multibootHeader.ld 文件代码 布局以及地址空间的要求在内存空间生成.bin 文件。

运行和运行结果说明

通过 gemu-system-i386 -kernel multibootHeader.bin -serial stdio 命令通过 gemu 启动内核

从而利用 vga 输出'hello world,PB18051098xubihan'。运行结果如下。



遇到的问题及解决方案

一开始通过 vga 输出结果总是伴随背景闪烁,在代码段末尾添加 hlt 即可解决。.long 字段是按高地址到低地址,一开始我并没有弄清楚导致输出字符颠倒,将原先.long 内两个代表字符的数顺序调换即可。