

- 1 作业代号: pomfret
- 2 作业布置时间: 2024.11.11
- 3 作业截止提交时间: 2024.11.16 23:59:59
- 4 作业提交文件名: pomfret.txt

注意: 本次共有15道作业题

下列选择题为单选题, 请选择正确的答案

一、有文献曾就失败的项目管理进行了总结, 发现了一些普遍的规律。下面的描述中, 哪一句是正确的?

- A. 导致项目失败的36条管理因素共分为4大类: 技术、产品、计划、人员, 它们对项目失败的影响因子从大到小的排序是: 技术、产品、计划、人员。
- B. 导致项目失败的36条管理因素共分为4大类: 人员、产品、计划、技术, 它们对项目失败的影响因子从大到小的排序是: 计划、人员、产品、技术。
- C. 导致项目失败的36条管理因素共分为4大类: 人员、营销、经费、技术, 它们对项目失败的影响因子从大到小的排序是: 经费、人员、营销、技术。
- D. 导致项目失败的36条管理因素共分为4大类: 人员、营销、经费、技术, 它们对项目失败的影响因子从大到小的排序是: 人员、营销、经费、技术。

二、普遍认为, 软件项目不同于常规的项目, 也不同于具有探索意义的研究工作。软件项目的基本特征可以总结为下面的哪4种?

- A. 不可见性、复杂性、一致性、灵活性
- B. 不可见性、规范性、一致性、灵活性
- C. 不可见性、规范性、风险性、灵活性

D. 不可见性、规范性、风险性、非线性

三、管理学是一门综合性的交叉学科，是系统研究管理活动的基本规律和一般方法的科学，其目的是：研究在已有的条件下，如何通过合理的组织和配置人、财、物等因素，提高生产力的水平。一般认为，管理的四个维度是：

A. 计划、评估、人事、度量

B. 计划、组织、人事、度量

C. 计划、组织、领导、控制

D. 度量、组织、领导、控制

四、下面对所谓「成功项目」的描述中，哪句话存在问题：

A. 所谓「成功的项目」是指项目目标和商业目标均达到了预期，其中，项目目标指的是与项目开发相关的指标，包括是否实现了既定的功能、是否达到了预期的质量要求，是否按时完成和提交，是否在预算限制内完成，等。

B. 所谓「成功的项目」是指项目目标和商业目标均达到了预期，其中，商业目标指的是与项目运营和维护相关的指标，包括是否达到了预期的收益，是否被市场认可等。

C. 所谓「成功的项目」是指项目目标和商业目标均达到了预期，但是，由于商业目标与项目目标是无关的，因此，商业目标的失败不得归咎于项目目标的成败与否。

D. 所谓「成功的项目」是指项目目标和商业目标均达到了预期，但是由于项目开发者可能存在局限性（如只关注自己的项目，而忽视了项目在企业战略中的意义），可能会导致即便达到了项目目标，也不一定能够达成商业目标。

五、下面对「步进式项目策划方法」的总结中，哪一句存在问题？

- A. 「步进式项目策划方法」既能应对大型软件开发项目，也能应对敏捷型的小型项目，因此，我们称其具有可伸缩性。
- B. 「步进式项目策划方法」是一种通用的软件项目策划方法，与所开发的项目类型无关，如移动app、单机应用软件、大型Web网站、Web Service服务等，均可适用该方法。
- C. 「步进式项目策划方法」是一个管理过程，随着其步骤的逐步推进，策划者对项目的理解也越来越清晰；反之，也只有当策划者对项目具备深刻的理解，才能策划出符合项目特征的开发计划。
- D. 「步进式项目策划方法」正如其名字所描述的，是一种线性的、按步骤向前推进的策划方法，覆盖了从项目可行性到项目提交的全过程。因此，注定了该方法中的步骤不能并行，更不能跳跃。

六、课堂中，我们分别就事实A、B、C做了讲解，以此为依据，下面我们得出的结论中，哪一个是不准确的：

- A. IT项目由于其不同于常规的项目，在过去成功的比例很小。但是，今天随着技术的不断进步，各种技术手段越来越成熟和完备，使得项目成功的比例越来越高。
- B. 对于企业而言，无论是初创企业，还是成长型企业，亦或是“百年老店”，要使得企业不断壮大发展，都离不开管理。
- C. 左右软件项目成功的因素很多，我们承认技术是关键因素之一，毕竟软件项目是人类脑力活动的顶级产品，但是，科学的管理同样是至关重要的。
- D. 三类事实表明，管理是贯穿IT企业的方方面面的。表现在软件项目方面，则是对资源的合理调度与分配。这里指的资源涵盖广泛，涉及到软件项目的整个过程。

七、什么是利益相关者？下面对其的描述中，哪句存在问题？

- A. 利益相关者是与该项目的用户、项目的属性特征、项目所产出的产品有密切利害关系的人群总称
- B. 利益相关者可以是项目内部人员，即项目团队所覆盖的人群，如：项目经理、QA、DBA、产品经理等等
- C. 利益相关者可以是项目外部人员，如：企业总工、用户代表、第三方服务供应商等等
- D. 利益相关者各自代表所属的群体，自然利益各不相同。在平衡各方利益时，应以企业优先为基本原则

八、我们说，步进式项目策划方法仅仅是完整的项目管理中的一个局部过程，下面哪一句可以证明这一点：

- A. 在Prince II 模型中，PL过程是8个过程的第一个过程，也是非常重要的过程
- B. 从软件的生命周期看，策划过程是一个虚拟的过程，其产出的计划需要在开发过程中实施
- C. 策划过程包含重要的细节，需要对项目具备充分的理解
- D. 步进式项目策划方法是逐步实施的，每一个步骤都是局部的

九、步进式项目策划方法的第四步，即“标识项目的产品和活动”，从中我们得出的推论中，哪一个是错误的？

- A. 我们需要在第三步的基础上，进一步细化对项目的理解
- B. 项目可以从产品的角度进行分解和标识，这通常是产品经理的业务范畴
- C. 项目可以从活动的角度进行分解和标识，这通常是项目经理的业务范畴
- D. 理想的活动网络是以资源的消耗最少为制约条件的，只有资源消耗最少，耗时才最小。

十、我们说，“步进式项目策划，是一种有效的管理手段，可以保证在策划阶段的质量控制”。这句话暗指的是：

- A. 项目策划无法保证开发过程的质量，自然也无法保障最终产品的质量
- B. 项目策划的质量越高，开发过程的质量也越高，自然产品的质量越高
- C. 项目策划的阶段划分是很重要的，必须按照规定的步骤进行，否则质量会失控
- D. 项目策划的阶段划分是很重要的，也必然是一个迭代、反复、递归的过程，过程的长短与迭代的次数与质量高低有必然的因果关系

十一、单纯从WebAPI的角度看，我们认为GeoJson并不是一个很好的设计，主要是因为：

- A. GeoJson仅仅是为地理空间数据类型设计的，不能用于常规的数据类型
- B. GeoJson的JSON结构是人为制定的，不能被大多数机器所识别
- C. GeoJson的API设计不符合国际标准
- D. GeoJson的API设计中，没有很好地体现资源之间的链接关系

十二、在WebAPI设计中，Profile是为了不改变资源本身表述本身语义的情况下，使得客户端可以了解到除了超媒体类型定义之外的、与资源表述关联的额外语义。那么，下面关于Profile实现手段的描述中，哪一个是错误的？

- A. 可以通过Profiler工具，度量Profile关系
- B. 可以采用link报头，定义Profile链接关系
- C. 可以向特定的媒体类型，添加媒体类型参数

D. 可以对某些特定的超媒体控件进行profile链接

十三、关于WebAPI设计的步骤，下面的哪句描述存在问题？

A. Profile可以由设计者自己完成，也可以使用他人的profile进行文档描述

B. 选择媒体类型是至关重要的，因为它不但影响了资源的表述方式，也影响了代码实现的手段

C. 授课时所介绍的7步方法，是一个线性的过程，对于任何一个API设计，缺一不可

D. API如果要作为通用的形态发布，需要经过国际组织IANA的批准

十四、HTTP报头中，Cache-Control具有特定的作用，下面的描述中，哪一句存在问题？

A. 通过设置合理的Cache-Control策略、缓存响应，可以有效地减少客户端与服务器端的交互

B. 之所以需要设定Cache-Control策略，是因为客户端与服务器端进行交互获取内容对速度的影响非常大，同时会占用不少的带宽。所以，为了提高客户端对服务器的访问速度，尽可能少地与服务器端进行交互是一种可行的解决方案之一

C. 常见的Cache-Control取值包括：private、no-cache、max-age、must-revalidate，等，其中，private 是默认值

D. 以客户端浏览器端的操作为例。当Cache-Control设定为no-cache时，如果用户在输入URL后回车，那么浏览器只有第一次访问时会访问服务器，以后就不需要再访问了，因为缓冲将发挥作用

十五、课堂中，我们讲解了Maze+XML例子。请阅读该例子的源代码，并自行运行，从而回答：下面对于该例子的描述中，哪一句是不准确的？

A. 这是一个“走迷宫”的实际例子。该案例中，存在一个专门提供api服务的进程，其源代码在server目录中；案例还提供了各种不同的客户端应用的例子，分别表现在：“the-bot”/“the-boaster”/“the-game”中，而“the-mapmaker”则是提供了迷宫地图的制作程序。

B. 该案例存在跨越调用的问题，其原因是：服务端API与网站服务使用了不同的端口。为了解决这个问题，server代码中，使用我们前面讲过的JSONP的协议方式，允许服务端的跨域调用。

C. 该例子属于特定领域的webAPI应用，属于REST服务。它的资源是：maze/collection/cell，而表述则是“链接”（rel），通过链接，服务端可以改变客户端的应用状态。

D. 由于采用了XML作为API的数据传输格式，因此，Maze+XML案例具备了两种语义：协议语义与应用语义。它的协议语义表现在：可以通过http协议，使得各种方法语义化（如：GET、POST等等）；而它的应用语义则是通过用户（发布者）自定义，使得各种方法语义化（如：start、east、等等）。