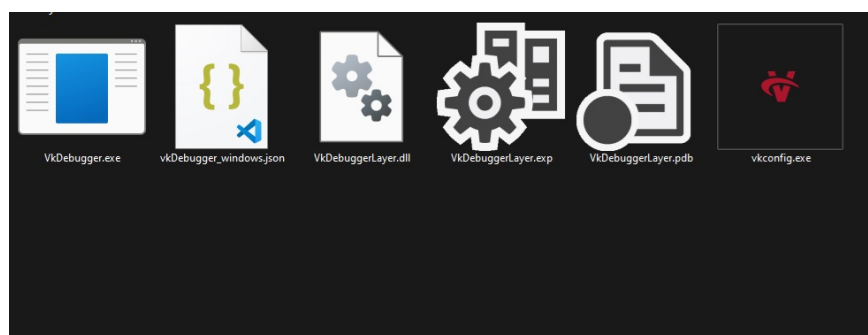
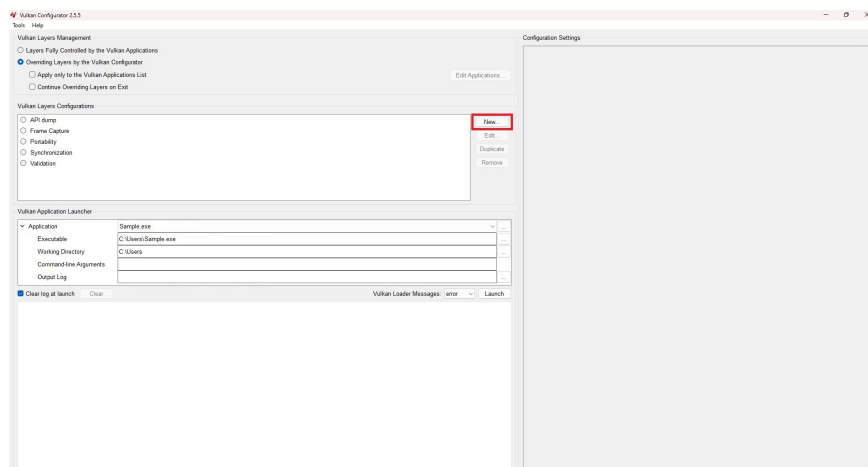


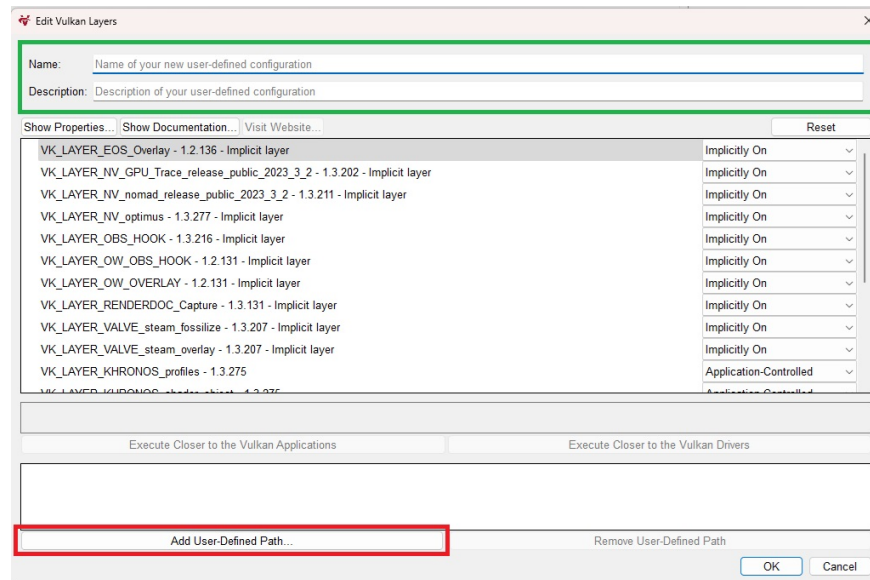
## Postup inštalácie VkDebugger



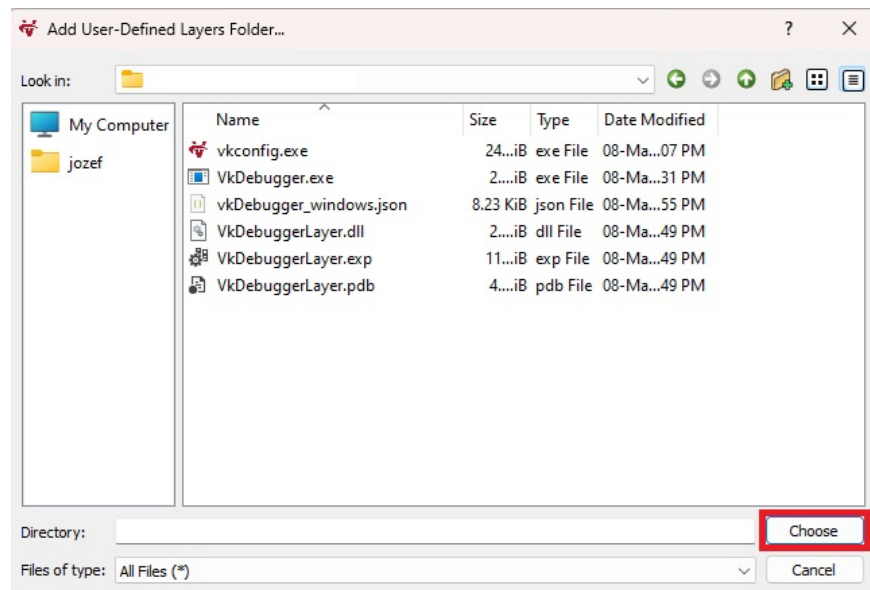
1. otvoriť zložku s **VkDebugger.exe** aplikáciou, nástrojom **vkconfig.exe** a vrstvou v podobe súborov **.json**, **.dll**, **exp** a **.pdb** a spustiť program **VkDebugger.exe**



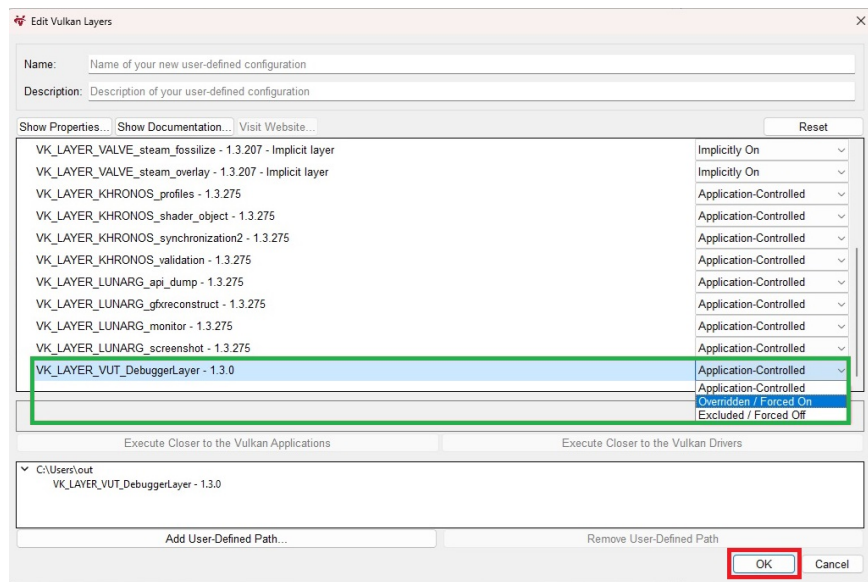
2. zvoliť možnosť vytvoriť novú konfiguráciu na tlačítko **new**



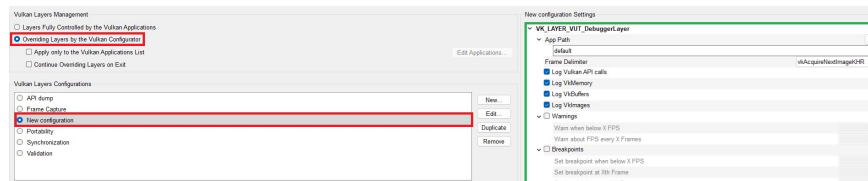
3. nastaviť meno konfigurácie a pridať nový **User-Defined Path...**



4. navigovať do zložky s s **VkDebugger.exe** aplikáciou, nástrojom **vkconfig.exe** a vrstvou v podobe súborov **.json**, **.dll**, **exp** a **.pdb** a potvrdiť výber tlačítkom **Choose**

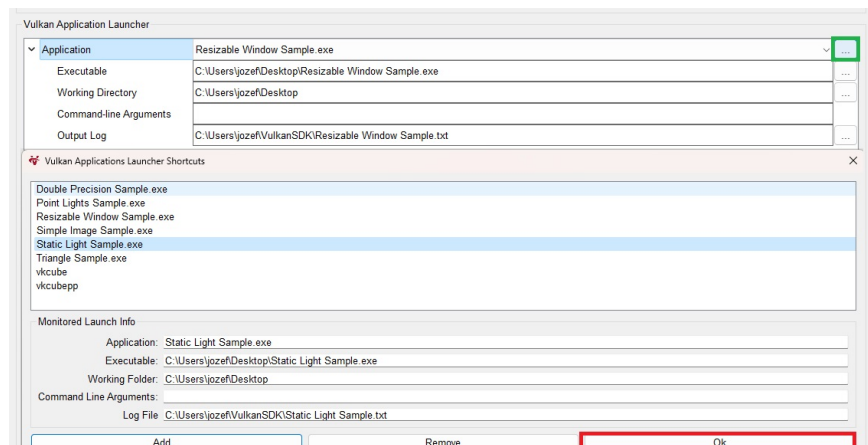


5. nájsť v zozname nástrojov **VK\_LAYER\_VUT\_DebuggerLayer** a zvoliť možnosť **Overriden / Forced On**. Výber potvrdiť tlačítkom **OK**

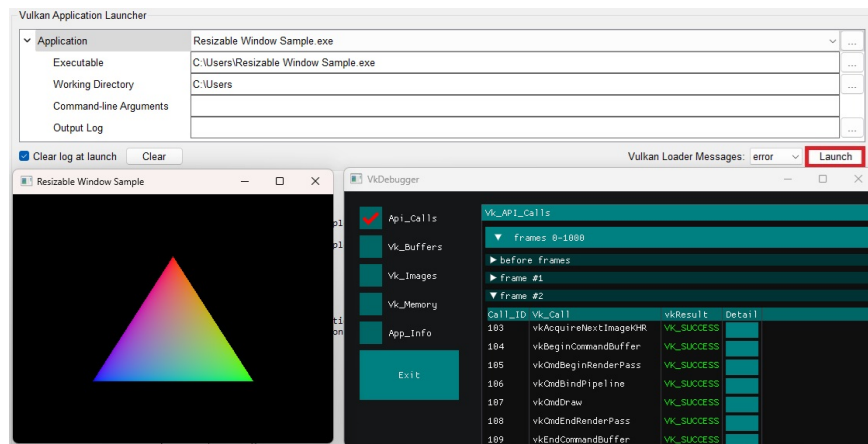


6. Nastaviť vrstvu ako aktívnu a a zvoliť novo vytvorenú konfiguráciu. Pre nastavenie vrstvy VkDebuggerLayer sa využíva sekcia *[Meno Konfigurácie]*<sup>1</sup>

<sup>1</sup>v tomto prípade *New configuration Settings*



7. v sekcii **Vulkan Application Launcher** nastaviť ladenú aplikáciu a potvrdiť tlačítkom **OK**



7. Teraz počas doby behu aplikácie **vkconfig.exe** je **VkDebugger** aktívny. Pre spustenie ladenia stačí spustiť aplikáciu tlačítkom **Launch** – Hurá do ladenia!<sup>2</sup>

<sup>2</sup>V prípade ak by sa **VkDebugger** nespustil, je pravdepodobné, že v počítači chýbajú niektoré knižnice C++ **.dll** – možné stiahnuť napríklad na <https://www.microsoft.com/en-gb/download/details.aspx?id=48145>