

# 分布式、微服务

## RPC

RPC是什么

像调用本地方法一样调用远程方法

原理

1.本地代理存根: Stub

2.本地序列化反序列化

3.网络通信

4.远程序列化反序列化

5.远程服务存根: Skeleton

6.调用实际业务服务

7.原路返回服务结果

8.返回给本地调用方

框架

Java RMI

Hessian

gRPC

Thrift

## 如何设计一个RPC框架

接口信息如何提供?

代理方式?

序列化

传输协议

## 分布式服务化

分布式的新问题

1、多个相同服务如何管理?

2、服务的注册发现机制?

3、如何负载均衡,路由等集群功能?

4、熔断,限流等治理能力

5、重试等策略

6、高可用、监控、性能等等。