



黑神话：悟空

《**黑神话：悟空**》是一款由**游戏科学**开发和发行的**动作角色扮演游戏**，被新华社称为中国首款“3A游戏”^[5]，游戏于2024年8月20日登录Windows（Steam、Epic Games、WeGame）及PlayStation 5平台，2025年8月20日登录Xbox Series X/S平台。

游戏内容改编自中国古典神魔小说《西游记》，在正式发布前，游戏已获得业界媒体与评论家们的普遍好评，称赞其在战斗系统、视觉设计以及世界观方面的构建。游戏上线后迅速登顶多个平台的销量榜首，官方宣布首发3天内全球销量超过1000万份^[6]，发售后一个月内全球销量超过2000万份^[7]，成为有史以来销售速度最快的游戏之一。^[8]

玩法

《黑神话：悟空》是一款动作角色扮演游戏，^[9]采用单人模式和第三人称视角。尽管在游戏发布前因为本作借鉴了不少魂类游戏要素，曾有人讨论其是否属于魂类游戏，但其开发商**游戏科学**并不认为它属于这一类型^[10]，许多评论者也认为该游戏并不完全符合“魂类”游戏的定义。^{[11][12]}

玩家将操控一位名为“天命人”的花果山灵明石猴。主角的主要武器是如意金箍棒等棍棒类武器，能在战斗中伸缩自如。游戏的战斗系统包括三种主要棍法：劈棍、戳棍和立棍，为战斗提供多样化选择。战斗还涉及资源管理，玩家可以积累气力值，用于连招或蓄力重击。冲刺、闪避和攻击都会消耗气力值。^{[13][14]}

除了物理战斗，玩家还可以使用“奇术”、“身法”、“毫毛”和“变化”等四类法术。^[15]这些法术有冷却时间并消耗法力值。各类法术按技能可再细分，例如：“定身”奇术可以在短时间内定住敌人；“聚形散气”身法可散气遁走并留下假身，聚形时可再行突袭，造成更高的伤害；“身外身法”的毫毛法术能召唤多个分身协助战斗，而各种变化法术允许主角变形为不同的游戏内角色，并拥有独特的招式和生命值。^[11]此外，玩家可以通过击败强大的敌人获得“精魄”技能，这些技能类似于一次性的变身，例如，“幽魂”精魄可以让玩家进行头锤攻击。^[16]

游戏的进程大多是线性的，亦有较为宽阔的区域供玩家探索。玩家会遇到各种妖怪和头目作为敌人。玩家的检查点是世界各地的神龛（土地庙）。游戏地图无法由玩家调整，但会随游戏进展而变化。^[17]

此外，游戏也支持多周目模式，为玩家提供“再入轮回”的玩法和彩蛋。^[18]例如，进入二周目可以解锁“救命”的毫毛法术，在战斗中死亡可以立即复活；^[19]三周目怪物变强；四周目敌人强度大幅提升，并触发四段棍势彩蛋等。^{[20][21]}一至六周目游戏难度（敌人伤害）逐渐提升，第七周目起游戏难度不再变化。

黑神话：悟空



类型	动作角色扮演 ^[1]
平台	Microsoft Windows <div>PlayStation 5</div> <div>Xbox Series X/S</div>
开发商	游戏科学
发行商	全球：游戏科学 <div>台湾：4Divity</div>
制作人	冯骥、杨奇
编剧	冯骥
美术	杨奇 ^[2] 、王怡新 ^[3]
音乐	8082 Audio
系列	黑神话系列
引擎	虚幻引擎5 ^[4]
模式	单人游戏
发行日	2024年8月20日 [展开]

情节

设定

《黑神话：悟空》的故事可分为六个章节，名为“火照黑云”、“风起黄昏”、“夜生白露”、“曲度紫鸳”、“日落红尘”和“未竟”，^[23]并且拥有两个结局，玩家的选择和经历将影响最终的结局。^{[24][25]}

每个章节结尾，附有二维和三维的动画过场，展示和探索《黑神话：悟空》中的叙事和主题元素。^[26]

游戏的设定融合了中国的文化和自然地标。例如重庆的大足石刻、山西省的小西天、南禅寺、铁佛寺、广胜寺和鹳雀楼等，都在游戏中出现。^{[27][28][22]}游戏也融入了佛教和道教的哲学元素。^[9]

故事

前序

《黑神话：悟空》的故事情节发生在《西游记》故事之后。在老猴子的说书故事中，据传孙悟空成佛后依旧不愿受到拘束，待唐僧东归后便辞去佛位，欲回到花果山逍遥快活，未料遭到天庭猜忌，二郎神、四大天王、巨灵神率领天兵天将再次杀奔花果山。就在孙悟空与二郎神激战时，本已消失的紧箍咒却再次出现，孙悟空不敌二郎神，就此殒命，肉身残躯化为石卵，魂魄分为六件根器，名为六根，隐藏世间。多年后，玩家扮演的花果山“天命人”踏上了寻找遗失根器、解救和复活孙悟空的旅程。^{[29][30]}

寻找根器

“天命人”前往黑风山寻找根器，得到土地公的帮助，来到火后重建的观音禅院。与各个妖王和头目决斗后，天命人最后在黑风山山顶的宝塔上击败黑熊精^[注 1]，找回孙悟空的第一件根器“眼看喜”。但黑熊精之后透露自己是被天庭逼迫参与谋害孙悟空，他向天命人表达歉意，并自愿回到观音禅院赎罪。^[33]

接着，天命人穿越荒凉的黄风岭，期间无头僧边说书边弹三弦琴，提供帮助。天命人击杀黄风大圣，黄风大圣利用灵吉菩萨的头颅封存了孙悟空第二件根器“耳听怒”。无头僧在重新接回自己的头颅后，天命人这才发现他其实就是灵吉菩萨。灵吉为了表示感谢，将根器亲手交给了天命人。^[34]

天命人继续前往寒冷的小西天，擒杀投靠黄眉的亢金龙，解救被亢金龙囚禁的猪八戒，两人合力击败黄眉，黄眉逃至结冰的湖面，因冰破而坠入湖里。原本打算亲自收服黄眉的弥勒菩萨，将被偷走的孙悟空第三件根器“鼻嗅爱”，从湖中捞出并交给天命人。^[35]

接下来，天命人和猪八戒前往盘丝岭的盘丝洞。猪八戒被蜘蛛精抓获，百眼魔君计划利用蜘蛛精的母亲紫蛛儿与猪八戒结婚，然后将其吞食，从而引出天命人一网打尽，但因紫蛛儿和猪八戒情缘未了，迟迟未能动手。天命人赶到救出猪八戒，并联合六个蜘蛛精一起杀死百眼魔君，最终获得孙悟空的第四件根器“舌尝思”。

两人来到火焰山，发现红孩儿试图从牛魔王手中偷走第五件根器，得知昔日天庭和五大妖王合谋陷害孙悟空。天庭胜利后瓜分了孙悟空的六根，牛魔王得到了第五件根器。红孩儿为复仇觊觎根器力量，最终被天命人击败。红孩儿的母亲铁扇公主出面为儿子求情，并献上她的芭蕉扇，揭露红孩儿身世悲惨，其实是夜叉部的残余血脉。但红孩儿并不屈服，反而悲愤自杀，随着红孩儿的身躯消散，天命人也因此获得孙悟空的第五件根器“身本忧”。

在决定结局的可选故事线上，弥勒菩萨于小西天浮屠塔将二郎神杨戩和天命人引导至梅山。天命人与二郎神及四大天王在梅山展开激战。天命人杀死四大天王，并击败杨戩，杨戩的“第三眼”释放出孙悟空的第六件根器“意见欲”交给天命人，并分享他的领悟——原来之前的战斗实际上是让孙悟空通过肉身的死亡，从而让孙悟空找



鹳雀楼是游戏中的地标之一^[22]

到摆脱束缚的道路。^{[36][37]}

天命人和猪八戒回到花果山，到达天真顶的石卵后，进入孙悟空执念所化的识海“石中境”。老猴子带领天命人和猪八戒渡过识海，老猴子欺骗天命人和猪八戒，编造谎言说只要集齐孙悟空的六根就能将其复活，但现如今却说孙悟空的第六件根器“意见欲”已经消逝，因为“意根”是每个生命独特的本质，注定会在生命终结时消散，所以孙悟空永远不会回来。这次旅程的真正目的，是要天命人成为替身，继承孙悟空的根本和名号。为了完成轮回，西游重续，天命人必须击败大圣残躯才能完成天命。^[36]

结局

最后，天命人与代表孙悟空“执念”的大圣残躯战斗。大圣残躯被击败后逐渐消散，紧箍儿掉入水中。在决战之前如果天命人没有从二郎神那里获得孙悟空的第六件根器，老猴子会将紧箍儿戴在天命人头上，天命人沦为没有孙悟空的“反抗意志”的天庭执行意志的新工具；但如果在决战之前天命人已经获得孙悟空的第六件根器“意见欲”，则六根齐聚，天命人成为新的孙悟空，齐天大圣。老猴子虽然拿起了紧箍儿，但却无法给天命人戴上，天命人因此避免了天庭的束缚。继承了孙悟空的“反抗意志”^{[36][37]}

开发

游戏科学的7位初创成员在腾讯工作期间曾参与2010年网络游戏《斗战神》研发，该作描绘了一个黑暗风格的西游世界。2016年，游戏科学发现Steam平台上有大量中国玩家，且动作角色扮演游戏占据平台主流，便决定新项目为暗黑风格西游题材动作角色扮演游戏^[38]。《黑神话：悟空》于2018年2月25日开始立项^[39]，同年年底开发团队由深圳迁至杭州，花果山关卡基本制作完成。随后团队开始制作黑风山关卡并借此摸索大型游戏的开发流程。^[40]

2020年8月20日，游戏科学公布首段实机演示视频。^[41]游戏预告片展示基于虚幻引擎4开发的游戏内容，主角在黑风山探索环境，并与各种敌人战斗。发布一天内，预告片在YouTube上获得近200万次观看，在bilibili上则达到1000万次观看。^{[42][43]}据电子游戏分析师丹尼尔·艾哈迈德（Daniel Ahmad）称，公布此段实机演示的主要目的是开发团队缺人，想通过这段视频吸引人才。^[44]最初，开发团队只有7个人，但在游戏预告时，团队人数已增至约30人。^[45]至游戏开发完成时，团队规模为140人^[38]。

2021年2月8日，开发团队释出了另一支3分钟的演示预告，以庆祝即将到来的农历牛年。2021年8月20日开发团队再次释出一支12分钟的演示预告，由Epic Games研发的虚幻引擎5实机录制。^[46]2022年8月20日，开发团队发布一支6分20秒剧情短片，^[47]同时由GeForce再次发布一支8分22秒实机演示。^[48]

制作人冯骥表示，《黑神话：悟空》是“黑神话系列”的第一部作品，内部的开发代号是“B1”，全称是“Black Myth One”。根据他的构想，黑神话系列将是一个讲述中国东方神话体系里，不同传奇英雄的魔幻历险故事系列。在规划这个系列的第一部作品之后，他对后两部黑神话游戏的名称和方向有一些想法。^{[39][45]}开发团队最初计划从《西游记》中挑出未被打死的妖怪，并以六贼、六根设定为线索，构思了狮驼岭、女儿国等13个关卡，并选出部分关卡优先制作，但因工期问题，最终只完成了优先制作的关卡^[38]。团队早期按箱庭式设计的方向制作关卡，2019年底改为采用多个开放式关卡与关卡中进行传送的方式设计，在单个关卡中保留一定箱庭感^[40]。

2024年7月，《黑神话：悟空》大体制作完成。团队于8月12日至19日进行了最后一轮测试^[38]。游戏开发成本超过3亿人民币，2023年获杭州市税务部2800万人民币的扣除优惠^[49]。



制作人与创意总监冯骥

取景

在设计游戏环境时，为提升建筑资产制作效率，游戏科学决定实地扫描不同地点的建筑和雕像，并将这些元素复制到游戏中或作为设计的基础。^[50]在首段实机演示视频发布前，团队已经开始相关考察和扫描工作。实机演示发布后，团队的扫描工作得到了当地政府支持。^[38]作品中的许多建筑元素取材自现存的中国古代建筑，类型包括寺庙、佛塔、宫殿、城堡、住宅、园林等。^{[51][52]}



开发团队所扫描的大足石刻雕像。^[50]图为宝顶山摩崖造像。

根据已公布的36个取景地名单显示，山西境内的取景地多达27个，^[53]包括忻州五台山的南禅寺、佛光寺、南山寺、金阁寺、佑国寺、原平惠济寺；大同的云冈石窟、浑源永安寺、浑源悬空寺、善化寺、华严寺、灵丘觉山寺；运城的解州关帝庙、永济鹳雀楼、新绛福胜寺；临汾的隰县小西天、洪洞广胜寺、尧都铁佛寺；晋城的泽州玉皇庙、高平铁佛寺、陵川西溪二仙庙；长治的潞州观音堂、长子崇庆寺；朔州的崇福寺、应县木塔；晋中平遥的镇国寺和双林寺。

山西省之外，其他的取景地具有浙江丽水景宁的梅氏宗祠、时思寺；重庆的大足石刻；山东长清的灵岩寺塔林；陕西蓝田的水陆庵；福建泉州的开元寺；安徽宿松的白崖寨攀龙门；贵州江口的承恩寺；云南大理的崇圣寺；天津蓟州的独乐寺；四川的安岳石刻、南充醴峰观、新津观音寺；河北的蔚县玉皇阁、南安寺塔、井陉福庆寺等。

除了自有的建筑扫描和模型制作团队外，游戏科学还与南京图形科学合作。游戏科学完成扫描后，由南京图形科学负责五台山部分建筑的二次设计创作^[54]。

演员

《黑神话：悟空》中的主要角色源自《西游记》中的人物，除了天命人扮演孙悟空的角色外，玩家还会遇到其他主要的《西游记》角色诸如猪八戒、杨戬、蜘蛛精、铁扇公主、妖怪等人物。^[56]在游戏中，这些主要角色是凭借多位动作捕捉演员和配音演员完成扮演和塑造。身为武术家的演员殷凯，主要饰演主角“天命人”与妖怪战斗时的动作，特别是棍法和法术的技能动作；他除了负责主角的动作外，还饰演游戏中其他60%的角色。^{[57][58]}



游戏中的一些角色，如亢金龙（左）、婁金狗（右），其创作灵感源自山西晋城玉皇庙的彩塑。角色亢金龙以人形和龙形出现，作为敌方的头目。^[55]

以下是游戏的主要角色及其动捕演员、普通话和英语配音演员，佟心竹担任配音导演。^{[59][60]}

角色	动作捕捉演员/脸模	普通话配音演员	英语配音演员
<u>孙悟空</u>	殷凯	林强	Mark Ota
<u>杨戬</u>	王国豪杰	<u>张杰</u>	<u>安德鲁·小路</u>
老猴子（ <u>旁白</u> ）	无	高增志	Steven Pacey
袁守诚	周正	汤水雨	Ashley Alymann
无头僧（ <u>陕北说书</u> ）	无	熊竹英	无
无头僧	无	栾立胜	Kay Eluvian
<u>黄风大圣</u>	无	王晨光	Andrew James Spooner
<u>灵吉菩萨</u>	无	李进	Vincent Lai
<u>弥勒菩萨</u>	无	糖小滢	Molly Harris
<u>亢金龙</u> （ <u>亢金星君</u> ）	<u>张艺上</u>	<u>刘校妤</u>	Millie Hikasa
<u>猪八戒</u>	无	唐子晰	Jack Ayres
<u>天蓬元帅</u>	胡涛	无	无
<u>黄眉大王</u>	无	张遥函	Ramon Tikaram
<u>四妹</u>	阎文君	<u>邱秋</u>	Millie Hikasa
	柯金孟		
<u>二姐</u>	祖拉娅媞·阿不都拉	路熙然	Megan Richards
<u>紫蛛儿</u>	无	林美玉	Melody Chikakane Brown
<u>红依</u>	无	朔小兔	Hanako Footman
<u>萍萍</u>	钱思怡	<u>佟心竹</u>	Leader Looi
<u>铁扇公主</u>	王人可 ^[61]	张艾	Arina li
	紫娅 ^[62]		
<u>寅虎</u>			<u>詹姆斯·亚历山大</u> ^[63]
<u>毒敌大王</u>			詹姆斯·亚历山大

配乐

游戏的音乐、音效和语音由八零八二音频工作室（简称8082Audio）联合制作，李佳骐为音频总监^{[65][66]}，翟锦彦负责多数配乐创作^[67]。

游戏的配乐创作从2020年7月开始，配乐风格主要为管弦乐融合传统中国民族风格，包括陕北说书和中国佛教音乐。开发团队为每个关卡都设计有不同乐器和旋律主题^[67]。中国传统民族乐器部分由中央民族乐团演奏。游戏的主题旋律最初来自于翟锦彦大学时期的作品，采用了五度音程的叠加式模进写作手法^[68]。此外，游戏获得电视剧《西游记》片头曲《云宫迅音》的授权，此曲由作曲家许镜清在1986年制作^[69]。作品还使用了该剧片尾曲《敢问路在何方》作为游戏第一次通关后的片尾曲，该版本由杨洪基和杨恩硕演唱。^[70]



艺人熊竹英使用三弦乐器为无头僧表演陕北说书。^[64]

发行

2023年1月，官方发布兔年贺岁短片，公布游戏的发布日期为2024年夏^[71]。开发团队致力于将游戏发布于PC与主流游戏主机平台^[72]。游戏将以买断制的形式发行，并可能有下载包。2023年8月20日，游戏科学在杭州举办线下试玩会，体验内容包括多个首领挑战以及独立的关卡片段^[73]。12月官方发布发售日预告，公布该游戏将登陆 PC、PS5 和 Xbox Series X/S 平台，也不排除支持可流畅运行的云游戏平台。^[74]

2024年2月，国家新闻出版署发布了当月国产网络游戏审批信息以及版号变更信息，包括《黑神话：悟空》在内的共111款游戏过审，标志着《黑神话：悟空》可以在中国大陆公开发售。^[75]5月，在WeGame游戏之夜上，官方公布游戏将同步上线WeGame平台。^[76]

2024年8月20日，《黑神话：悟空》正式发售，并发布四个版本：数字标准版、数字豪华版、实体豪华版和实体收藏版。^{[78][79][80]}

- 数字标准版：包含基础游戏。
- 数字豪华版：除了基础游戏，还提供游戏内的额外内容和精选数字原声音乐，额外内容包括兵器“铜云棒”，披挂“百戏傩面、百戏衬钱衣、百戏护手、百戏吊腿”和珍玩“风铎”。
- 实体豪华版：包含数字豪华版的启动码和一系列实体收藏品，收藏品包括：收藏铁盒、1:1紧箍咒、“乱蟠桃”画卷、风铎项链、雷楣指环、金乌徽章、邮票和明信片以及保修证书。
- 实体收藏版：同样包含数字豪华版的启动码和实体收藏品，收藏品包括：收藏铁盒、主角1:6可动人偶“直面天命”、“受心经”画卷、风铎项链、雷楣指环、金乌徽章、邮票和明信片以及保修证书。



企业联合创始人刘卓解释游戏主角派生品的设计过程。^[77]

实体豪华版和实体收藏版的启动码支持WeGame（[京东购买](#)）或Steam（[海外购买](#)），但所有版本均不包含实体光盘。游戏科学表示正在探索提供实体光盘的可能性，但由于线下资源有限，无法与游戏发布同步提供。^[79]

2025年6月6日，微软和游戏科学共同宣布本作即将于游戏发售一周年当日（2025年8月20日）登陆Xbox Series X/S平台^[81]，并将于6月18日开始预售。游戏科学还同时宣布预定于2025年6月18日当天发售国行PlayStation 5版游戏^[82]，早前已获国家新闻出版署追加平台信息审核^[83]。全平台同时开始八折优惠活动。

评价

Metacritic针对游戏统计了各家媒体的评分，PC版的平均得分为81/100分^[84]，PS5版的平均得分为75/100分^[85]。IGN中国给游戏打出了10分的满分，认为游戏和国际知名的3A大作相比固然存在一定的差距，但游戏科学作为一家刚成立十年的公司游戏质量达到了相当的高度，可称得上是中国游戏行业的里程碑。^[98]

《黑神话：悟空》被认为是中国电子游戏产业向高端游戏和国际受众转型的一个重要因素。^[99]例如，在该游戏发布之前，《影之刃零》的总监梁其伟就表示，他认为这款游戏会大受欢迎，大家都在关注它，而这款游戏的成功将给其他国产3A游戏带来信心^[100]，中华人民共和国外交部发言人毛宁在记者会上被问及该游戏时称，这款游戏反映了中国文化的吸引力^[101]，而文旅部门亦借助游戏宣传旅游。^{[102][103]}《数字时代》评论员陈建钧表示中国大陆官方曾将电子游戏视为“电子海洛因”，是诸多社会问题的根源，加上长期禁止家用主机进口，让当地单机游戏发展缺

评价	
汇总得分	
汇总媒体	得分
Metacritic	PC: 81/100 ^[84] <div>PS5: 76/100^[85]</div>
OpenCritic（推荐率）	80% ^[86]

乏土壤，该作商业上的成功，也在中国大陆视为“难能可贵”^[104]。日本小岛工作室与韩国《剑星》团队等其他亚洲游戏开发商多有祝贺^[105]，甚至全球首富伊隆马斯克也合成自己的照片，参与《黑神话：悟空》的全球风潮。^[106]

《黑神话：悟空》的流行帮助提升PlayStation 5（PS5）的销量，在中国市场上，比如在阿里巴巴的天猫平台上，PS5成为电子游戏硬件销售榜的冠军。^{[107][108]}游戏还带动许多玩家前往游戏的取景地旅游。^[109]此外，游戏中的蜘蛛精四妹角色在B站、抖音等平台上成为热门的Cosplay对象。^[110]

《星岛日报》和游民星空报道游戏WeGame版部分文案和角色名称与Steam版不同，明显遭到“和谐”，例如将所有的“酒”字改成“甘露”等^{[111][112]}。《星岛日报》引述一些网民批评监管部门“思想陈旧落后，脱节不入流”^[111]。游民星空引述玩家意见，反映WeGame版只修改了文案内容，“血池、残躯、骷髅头堆等元素”仍然保留^[112]。

销量

2024年6月，《黑神话：悟空》正式开启预购，^{[113][114]}截至发行当日，游戏预售额已达人民币4亿元。^[115]

游戏上线后迅速登顶Steam、WeGame等多个平台的销量榜首^[116]，在Steam平台，游戏在所有国家及地区的热销榜单中位列第一，同时位列全球第一^[117]。截止当日晚间，游戏在Steam平台上的同时在线玩家人数突破220万，位列当日全球在线玩家人数第一，^[118]亦成为该平台历史同时在线最多的单机游戏。^[119]对此，彭博社报道指出，这款游戏的迅速崛起可能在游戏行业中可留下重要的一席之地。^[120]游戏也是2024年8月北美（美国和加拿大）、欧洲以及日本下载量最高的PlayStation 5游戏。^{[121][122]}

发售三天后，开发商游戏科学宣布全平台游戏销量已经超过1000万套，^{[123][124]}全平台上的同时在线玩家人数突破300万。^{[125][126]}首月销售超过2000万份^[127]，成为历史上销售速度最快的游戏之一。^[128]实体豪华版和实体收藏版销量方面，以京东为例，有70万人登记购买3万套的实体版本^[129]。《黑神话：悟空》的首月销量使其入选吉尼斯世界纪录“根据经典小说改编的销售最快的电子游戏”^[130]。

根据博主“国游销量榜”推算，2024年《黑神话：悟空》全年销量超过2800万份，销售额达到人民币90亿元^[131]。2025年10月17日，中共浙江省委宣传部部长赵承在世界互联网大会乌镇峰会新闻发布会上也提供了相同的销售数据^[132]。

评论得分	
媒体	得分
<u>GamesRadar+</u>	★★★★★ ^[87]
<u>GameSpot</u>	8/10 ^[90]
<u>HardcoreGamer</u>	4.5/5 ^[93]
<u>IGN</u>	8/10 ^[88]
<u>PC Gamer</u> 美国	87/100 ^[94]
<u>PCGamesN</u>	8/10 ^[89]
<u>3DMGAME</u>	10/10 ^[92]
<u>游民星空</u>	10/10 ^[91]
<u>IGN</u> 中国	10/10 ^[95]
<u>GamingBolt</u>	10/10 ^[96]
<u>COGconnected</u>	93/100 ^[97]

奖项

日期	奖项	类别	结果	来源
2023	<u>Gamescom</u>	最佳视觉效果	获奖	[133]
		最佳史诗游戏	提名	
2024	<u>泰国游戏奖</u>	年度游戏	获奖	[134] [135]
		最佳动作游戏	获奖	
		最佳游戏指导	获奖	
		最佳PC/主机游戏	获奖	
	<u>金摇杆奖</u>	<u>终极年度游戏</u>	获奖	[136]
		最佳视觉设计	获奖	[137]
	<u>直播者大奖</u>	年度直播游戏	提名	[138]
	<u>游戏大奖</u>	<u>年度游戏 (GOTY)</u>	提名	[139]
		最佳游戏指导	提名	
		最佳艺术指导	提名	
		最佳动作游戏	获奖	
		玩家之声	获奖	
	<u>Steam大奖</u>	年度最佳游戏	获奖	[140]
		“纵使手残仍大爱”奖	获奖	
		“杰出剧情游戏”奖	获奖	

注释

1. 在小说《西游记》中，居住于黑风洞的黑风王原形为黑熊精。[31][32]

参考资料

1. GNN 记者 Edward. 「西遊記」改編動作 RPG《黑神話： 悟空》釋出實機遊玩影片 譜寫東方超級英雄史詩. 巴哈姆特电玩资讯站. 2020-08-21 [2021-08-20]. （原始内容存档于2020-08-22） （中文（台湾））.
2. 如今我风华正茂：游戏科学是如何制造《黑神话： 悟空》的 (<https://www.chuapp.com/article/287425.html>) （页面存档备份 (<https://web.archive.org/web/20210519233104/https://www.chuapp.com/article/287425.html>)，存于互联网档案馆) .触乐.2020-08-21.[2020-08-23].
3. 原来《黑神话： 悟空》里游戏壁画的创作者是她！ (https://www.bilibili.com/video/BV1fcEwzNEo4/?spm_id_from=333.1007.tianma.1-2-2.click&vd_source=014d10d29791bcd081d7ba0fd8916d31) （页面存档备份 (https://web.archive.org/web/20210519233104/https://www.bilibili.com/video/BV1fcEwzNEo4/?spm_id_from=333.1007.tianma.1-2-2.click&vd_source=014d10d29791bcd081d7ba0fd8916d31)，存于互联网档案馆) .bilibili.2025-05-31.[2025-05-31].

4. Chinese action game Black Myth: Wukong is taking the internet by storm (<https://www.eurogamer.net/articles/2020-08-21-chinese-action-game-black-myth-wukong-is-taking-the-internet-by-storm>) (页面存档备份 (<https://web.archive.org/web/20210209160826/https://www.eurogamer.net/articles/2020-08-21-chinese-action-game-black-myth-wukong-is-taking-the-internet-by-storm>), 存于互联网档案馆) .Eurogamer.2020-08-21.[2020-08-23].
5. 解园, 姜湔然. 中国首款3A游戏发布再掀传统文化热潮. 新华社. 2024-08-20 [2024-08-20]. (原始内容存档于2024-09-25) .
6. 黑神话悟空登顶全球销量榜首 120万玩家同时在线创造国产游戏新奇迹. m.jrj.com.cn. [2024-08-25]. (原始内容存档于2024-10-04) .
7. VG Insights 数据显示《黑神话：悟空》Steam 首月销量 2000 万份，收入超 9.61 亿美元 – IT之家. web.archive.org. 2024-09-23 [2025-01-22].
8. 网易. 《黑神话：悟空》狂赚47亿！超越《老头环》，成史上销量最快游戏. www.163.com. 2024-08-25 [2025-06-12].
9. Black Myth: Wukong is a confounding and spectacular saga | Polygon. web.archive.org. 2024-08-17 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-17.
10. Is Black Myth: Wukong A Soulslike?. web.archive.org. 2024-08-19 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-19.
11. Saltzman, Mitchell. Black Myth: Wukong Review. IGN. 2024-08-16 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-19 (英语) .
12. Black Myth: Wukong Review – Monkey Business – GameSpot. web.archive.org. 2024-08-18 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-18.
13. Black Myth: Wukong hands-on captivated, challenged, and delighted – Epic Games Store. web.archive.org. 2024-07-29 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-07-29.
14. 《黑神话：悟空》横空出世！一只“猴子”如何带来投资热潮？. stcn.com. [2024-08-21]. (原始内容存档于2024-09-23) .
15. 法术. 黑神话：悟空WIKI_BWIKI_哔哩哔哩. 2024-08-23 [2024-08-25]. (原始内容存档于2024-10-05) (中文(中国大陆)) .
16. How to get and use Spirits in Black Myth: Wukong – Destructoid. web.archive.org. 2024-08-21 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-21.
17. Hands-On: Black Myth: Wukong is frantic, hard as nails and visually stunning. web.archive.org. 2024-07-20 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-07-20.
18. 黑神话悟空三周目开启方法_九游手机游戏. www.9game.cn. [2024-09-11]. (原始内容存档于2024-09-11) .
19. 《黑神话悟空》全探索图文攻略 支线+隐藏+重要收集路线讲解_二周目新内容-游民星空 GamerSky.com. www.gamersky.com. [2024-09-11]. (原始内容存档于2024-09-11) .
20. 《黑神话悟空》大圣模式解锁方法及彩蛋介绍 四周目大圣模式怎么开启-游民星空 GamerSky.com. www.gamersky.com. [2024-09-11]. (原始内容存档于2024-10-05) .
21. 黑悟空三周目打完会有什么彩蛋. [2024-09-11]. (原始内容存档于2024-10-05) .
22. Black Myth: Wukong Places China’s Cultural Treasures to the Forefront | Game8. web.archive.org. 2024-08-19 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-19.
23. 黑神话悟空一共有多少个章节 黑神话悟空所有章节介绍_九游手机游戏. www.9game.cn. [2024-08-22]. (原始内容存档于2024-09-21) .
24. Black Myth: Wukong is a confounding and spectacular saga | Polygon. web.archive.org. 2024-08-17 [2024-08-22]. 原始内容存档于2024-08-17.
25. Black Myth: Wukong review – "A great action RPG that feels like God of War for Chinese mythology" | GamesRadar+. web.archive.org. 2024-08-18 [2024-08-22]. 原始内容存档于2024-08-18.

26. Kay, Gary. [Explaining Every Animated Cutscene In Black Myth: Wukong](#). TheGamer. 2024-09-08 [2024-09-16]. (原始内容存档于2024-10-05) (英语) .
27. 郑洋洋. [國產遊戲提升山西文旅熱度](#). 中国共产党新闻网. 人民日报社. 2024-08-22 [2024-08-25]. (原始内容存档于2024-08-25) .
28. [《黑神话：悟空》刷屏！同时在线玩家超140万，服务器一度崩溃](#). 中国经济网——国家经济门户. www.ce.cn. [2024-08-22]. (原始内容存档于2024-08-20) .
29. [Black Myth: Wukong review – "A great action RPG that feels like God of War for Chinese mythology" | GamesRadar+](#). web.archive.org. 2024-08-18 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-18.
30. [MSN](#). www.msn.com. [2024-09-15]. (原始内容存档于2024-10-04) .
31. 吴承恩. 第十七回〈孫行者大鬧黑風山 觀世音收伏熊羆怪〉. 《西遊記》. [2022-01-31]. (原始内容存档于2022-01-31) .
32. 吴承恩. 第十八回〈觀音院唐僧脫難 高老莊大聖除魔〉. 《西遊記》. [2022-01-29]. (原始内容存档于2022-01-29) .
33. [《黑神话：悟空》第一章黑风山全图攻略与妖王解析》_黑神话：悟空（Steam版）_网易云游戏](#). cg.163.com. [2024-09-15]. (原始内容存档于2024-10-04) (中文（中国大陆）) .
34. [《黑神话悟空》第二章黄风岭全收集攻略-游民星空](#) GamerSky.com. www.gamersky.com. [2025-03-25].
35. Zero圈圈. [黑神話：悟空改編哪些西遊記章節？火照黑雲、風起黃昏、夜生白露頭目典故出處與彩蛋整理](#). Cool3c. 2024-08-28 [2024-08-30]. (原始内容存档于2024-08-30) .
36. [《黑神話：悟空》攻略：主線劇情整理，天命人尋回大聖6根之旅、真結局懶人包](#). Yahoo News. 2024-08-29 [2024-09-11]. (原始内容存档于2024-10-04) (中文（香港）) .
37. [《黑神话悟空》全结局达成条件 隐藏真结局攻略-游民星空](#) GamerSky.com. www.gamersky.com. [2024-09-12]. (原始内容存档于2024-09-10) .
38. 张明萌. [缔造黑神话——专访《黑神话：悟空》制作团队](#). 南方人物周刊. 2024-08-24 [2025-11-22].
39. Charles Young. [IGN 独家 | 《黑神话：悟空》爆红之后，我走进了游戏科学](#). IGN中国. 2024-08-13 [2024-08-29]. (原始内容存档于2024-08-13) .
40. 祝佳音. [如今我风华正茂：游戏科学是如何制造《黑神话：悟空》的 – 触乐](#). 触乐. 2020-08-21. (原始内容存档于2025-01-04) (中文（中国大陆）) .
41. [Black Myth: Wu Kong – 13 Minutes Official Gameplay Trailer](#). YouTube. Game Science. [2020-08-19]. (原始内容存档于2021-02-12) .
42. [游戏科学新作《黑神话：悟空》13分钟实机演示](#). bilibili. 2020-08-20 [2024-08-24]. (原始内容存档于2024-10-05) (中文（中国大陆）) .
43. [Black Myth: Wukong martial arts title in race to become China’s first AAA game | South China Morning Post](#). web.archive.org. 2020-08-24 [2024-08-22]. 原始内容存档于2020-08-24.
44. 远洋. [国产新游《黑神话：悟空》火爆：官方称受宠若惊，发售用不了500年](#). IT之家. 2020-08-21 [2020-08-21]. (原始内容存档于2023-04-24) .
45. [Black Myth: Wukong – The World Exclusive Story Behind the Breakout Action-RPG – IGN](#). web.archive.org. 2020-09-11 [2024-08-22]. 原始内容存档于2020-09-11.
46. [Black Myth: Wukong – Chinese New Year greetings](#). YouTube. Game Science. [2021-02-09]. (原始内容存档于2021-03-12) .
47. [Black Myth: Wukong 6 Minutes In-game Cutscene](#). YouTube. [2023-01-16]. (原始内容存档于2023-06-04) .
48. [Black Myth: Wukong 8 Minute Exclusive Gameplay | 4K RTX ON – World Premiere](#). YouTube. [2023-01-16]. (原始内容存档于2023-03-14) .

49. [《黑神话:悟空》仅花3亿元研发、震惊欧美游戏圈！冯骥：DLC不会太快. 游戏大观. 2024-10-14 \[2024-10-17\]（中文（简体））。](#)
50. [从零开始做3A有多难？对标战神的《黑神话：悟空》再度现身说法. 游戏大观. 2024-05-22 \[2024-08-22\].（原始内容存档于2024-05-22）。](#)
51. [文博日历 | 《黑神话：悟空》里的中国古建取景地，都在这了. 京报网. \[2024-08-25\].（原始内容存档于2024-10-04）。](#)
52. [《黑神话：悟空》取景地幕后花絮. IGN中国. 2023-08-20 \[2024-08-25\].（原始内容存档于2024-08-25）（中文（简体））。](#)
53. [36个取景地27个在山西 《黑神话：悟空》为何特别偏爱三晋大地？. \[2024-09-04\].（原始内容存档于2024-09-20）。](#)
54. [徐宁.“从0到1”的技术探索，南京本土企业“图形科学”深度参与制作《黑神话：悟空》. 南京日报. 2024-08-24 \[2025-11-22\]（中文（中国大陆））。](#)
55. [腾讯网. 收藏！最全“悟空”打卡笔记来了. news.qq.com. 2024-09-01 \[2024-09-03\].（原始内容存档于2024-09-03）（中文（中国大陆））。](#)
56. [译介 | IGN—了解这些传说，让《黑神话：悟空》变得更加有趣 | 机核 GCORES. www.gcores.com. \[2024-09-12\].（原始内容存档于2024-09-27）（中文）。](#)
57. [对话《黑神话：悟空》动作捕捉演员：演绎几十个角色，试玩仍躲不过“自己”的招式. 扬子晚报. \[2024-09-08\].（原始内容存档于2024-09-08）。](#)
58. [九派新闻. 对话《黑神话：悟空》动捕演员殷凯：“天命人”个性不能太强，要考虑角色个性和物种. 凤凰网. \[2024-09-08\].（原始内容存档于2024-10-05）（中文）。](#)
59. [《黑神话：悟空》角色“真身”是谁？. 亚洲电视新闻. \[2024-09-05\].（原始内容存档于2024-08-29）（中文）。](#)
60. [《黑神话：悟空》幕后真身曝光！28岁帅哥演员“耍猴样”超入戏 – 国际 – 即时国际. 星洲网. 2024-08-24 \[2024-08-28\].（原始内容存档于2024-08-28）（中文（中国大陆））。](#)
61. [《黑神话：悟空》幕后演员曝光 蜘蛛精大姐AI生成. 3DM. 2024-08-26 \[2024-08-27\].（原始内容存档于2024-08-28）。](#)
62. [《黑神话：悟空》官方制作人员名单. bilibili. \[2024-08-27\].（原始内容存档于2024-08-27）（中文）。](#)
63. [刘映含; 田敏娜. 专访《黑神话：悟空》英文配音亚历山大：专门了解了《西游记》还想研究“二郎神”. 中国新闻网. 2024-11-01 \[2024-11-04\] –通过CCTV央视网.](#)
64. [《黑神话：悟空》背后的陕北说书人：“跨界”合作助传统文化“破圈”–中新网视频. China News Service. 26 August 2024 \[2024-09-01\].（原始内容存档于2024-09-03）。](#)
65. [《黑神话：悟空》配音演员公布：蜘蛛精二姐配音现身_3DM单机. 3DM游戏. \[2024-08-26\].（原始内容存档于2024-07-06）。](#)
66. [《黑神话·悟空》声音制作系统探秘. \[2024-08-26\]. 原始内容存档于2024-08-23.](#)
67. [钟欣. 《黑神话：悟空》作曲翟锦彦：用音乐构筑奇幻诡谲的西游世界. 南方都市报. 2024-11-23: GA08 \[2025-11-22\]（中文（中国大陆））。](#)
68. [聆听来自《黑神话：悟空》的音乐——对话中国戏曲学院音乐系校友翟锦彦. 中国戏曲学院音乐系. 2024-09-05 \[2025-11-22\].](#)
69. [《黑神话：悟空》获得86版《西游记》序曲“云宫迅音”正版授权. 游民星空. \[2020-08-23\].（原始内容存档于2021-11-07）。](#)
70. [制作人员 – 黑神话：悟空Wiki – BWIKI – 哔哩哔哩. 黑神话：悟空WIKI_BWIKI_哔哩哔哩. 2024-08-27 \[2024-08-27\].（原始内容存档于2024-08-27）（中文（中国大陆））。](#)
71. [Rabbit Rabbit Rabbit! | Chinese New Year Short Film by Game Science. YouTube. \[2023-01-16\].（原始内容存档于2023-03-14）（中文（中国大陆））。](#)
72. [Skrebels, Joe. Black Myth: Wukong Developer Responds to Huge Popularity of First Trailer. IGN. 2020-08-21 \[2020-08-24\].（原始内容存档于2020-08-23）（英语）。](#)

73. [《黑神话：悟空》线下试玩会. 官方网站. \[2023-08-20\]. \(原始内容存档于2023-08-20\)](#) .
74. [《黑神话：悟空》发售日预告 | 2024.8.20, 直面天命 – 中文版, \[2023-12-08\], \(原始内容存档于2024-04-26\) \(中文 \(中国大陆\)\)](#)
75. [2 月版本号更新, 含《黑神话：悟空》《永劫无间手游》等 146 款游戏. \[2024-03-01\]. \(原始内容存档于2024-04-06\)](#) .
76. IT之家. [《黑神话：悟空》售价揭晓：简体中文 PC 标准版 268 元. finance.sina.com.cn. 2024-05-20 \[2024-05-20\]. \(原始内容存档于2024-10-05\)](#) .
77. 中国新闻社, [《黑神话：悟空》手办热销 设计者：中国IP海外输出扬眉吐气, 2024-08-24 \[2024-08-26\], \(原始内容存档于2024-08-25\)](#)
78. 中关村在线. [全球首个《黑神话：悟空》实体收藏版送达北京玩家家中. finance.sina.com.cn. 2024-08-18 \[2024-08-22\]. \(原始内容存档于2024-10-04\)](#) .
79. [Black Myth: Wukong – FAQ. web.archive.org. 2024-08-12 \[2024-08-22\]. 原始内容存档于2024-08-12.](#)
80. [Everything you need to know about Black Myth: Wukong | Windows Central. web.archive.org. 2024-08-15 \[2024-08-22\]. 原始内容存档于2024-08-15.](#)
81. Xbox. [You are the Destined One. Black Myth: Wukong is coming August 20. Pre-order begins June 18!. X\(Twitter\). 2025-06-06 \[2025-06-06\].](#)
82. [《黑神话：悟空》Xbox、PS5国行发售时间与全平台打折预告. 《黑神话：悟空》官方网站. 2025-06-06 \[2025-06-06\]. \(原始内容存档于2025-06-06\)](#) .
83. [PS5国行版《黑神话悟空》过审：你会购买支持吗？ _ 游民星空 GamerSky.com. www.gamersky.com. \[2025-06-06\].](#)
84. [Black Myth: Wukong PC Critic Reviews. Metacritic. \[2024-09-04\]. \(原始内容存档于2024-08-19\)](#) .
85. [Black Myth: Wukong PlayStation 5 Critic Reviews. \[2024-09-10\]. \(原始内容存档于2024-09-10\)](#) .
86. [Black Myth: Wukong. OpenCritic. \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-16\)](#) .
87. Wood, Austin. [Black Myth: Wukong review – "A great action RPG that feels like God of War for Chinese mythology". GamesRadar+. 2024-08-16 \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-18\)](#) .
88. Saltzman, Mitchell. [Black Myth: Wukong Review. IGN. 2024-08-16 \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-19\)](#) .
89. Smith, Nat. [Black Myth Wukong review – a GOTY contender of epic proportions. PCGamesN. 2024-08-16 \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-18\)](#) .
90. [Black Myth: Wukong. GameSpot. 2024-08-16 \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-17\)](#) .
91. 奕剑者柴王. [《黑神话：悟空》游民评测10分：踏平坎坷成大道. 游民星空. \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-16\)](#) .
92. 太空熊. [《黑神话：悟空》评测：青史留名天命人. 3DM. \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-16\)](#) .
93. Beck, Adam. [Review: Black Myth: Wukong. HARDCORE GAMER. \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-19\)](#) .
94. Colp, Tyler. [BLACK MYTH: WUKONG REVIEW. PC GAMER. \[2024-08-17\]. \(原始内容存档于2024-08-17\)](#) .
95. Young, Charles. [黑神话：悟空 – 评测（敢问路在何方，路在脚下）. IGN 中国. 2024-08-16 \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-18\)](#) .
96. Sayed, Rashid. [Black Myth: Wukong Review – Martial Arts at its Finest. GamingBolt. \[2024-08-16\]. \(原始内容存档于2024-08-19\)](#) .
97. STEIGHNER, MARK. [Black Myth: Wukong Review – This Monkey Shines. COGconnected. \[2024-08-16\].](#)

98. Posted 2024年8月16日 22:00, Charles Young. [《黑神话：悟空》评测 10 分 | IGN 中国](#). IGN中国. 2024-08-16 [2024-08-17]. (原始内容存档于2024-08-18) (中文 (简体)).
99. Black Myth: Wukong hits PS5s and PCs in Chinese industry 'milestone' – Nikkei Asia. [web.archive.org](#). 2024-08-20 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-20.
100. "Everyone is looking at Black Myth Wukong": Phantom Blade Zero director expects the most-wishlisted game on Steam to be a breakthrough moment for China | GamesRadar+. [web.archive.org](#). 2024-08-06 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-06.
101. 《黑神话：悟空》火爆全球！外交部回应. [finance.sina.com.cn](#). 2024-08-22 [2024-10-30].
102. 《黑神話：悟空》取景地遊客激增 各地文旅借勢宣傳. 中时新闻网. 2024-08-21 (中文).
103. 中央通信社. 中國首款3A遊戲「黑神話：悟空」 官媒罕有力捧 | 科技. 中央社 CNA. 2024-08-21 [2024-08-21] (中文 (台湾)).
104. 陈建钧. 《黑神話》銷量續噴！開發團隊估值飆574億元「躋身獨角獸」，主創馮驥背景全曝光. 数字时代. 2024-09-16 [2024-10-15] (中文 (台湾)).
105. 《劍星》、《影之刃零》團隊與小島秀夫等其他亞洲遊戲開發祝賀《黑神話：悟空》的成功 – 電腦王阿達. 2024-08-25 [2024-10-30]. (原始内容存档于2024-09-14) (中文 (台湾)).
106. 倪浩轩. 《黑神話：悟空》正夯！馬斯克也按讚 把「天命人」AI換臉成自己 | 全球. NOWnews今日新闻. 2024-09-07 [2024-10-30] –通过NOWnews今日新闻 (中文 (台湾)).
107. 'Wukong' Game Debut Drives PlayStation 5 to Top of Alibaba Tmall. [Bloomberg.com](#). 2024-08-21 [2024-09-05]. (原始内容存档于2024-10-04) (英语).
108. China's Black Myth: Wukong mania lifts sales of Sony's PS5 console, other gaming hardware | South China Morning Post. [web.archive.org](#). 2024-08-21 [2024-09-05]. 原始内容存档于2024-08-21.
109. China Black Myth frenzy: Wukong game sparks tourism surge at featured sites. South China Morning Post. 2024-08-28 [2024-09-05]. (原始内容存档于2024-08-28) (英语).
110. 蜘蛛四妹人气超高！B站抖音出现大量COS、仿妆教程 _ 游民星空 [GamerSky.com](#). [www.gamersky.com](#). [2024-09-05]. (原始内容存档于2024-09-29).
111. 《黑神话：悟空》 | 内地WeGame用字疑遭「河蟹」？ 无「酒」无「鬼」被批脱节. 星岛日报. 2024-08-29 [2024-10-07] (中文 (简体)).
112. 猛鲨男鱼王. 《黑神话：悟空》WeGame版和谐引热议 网友担心未来还会有改动. 游民星空. 2024-08-29 [2024-10-07] (中文 (简体)).
113. B站上线《黑神话》限时折扣预售！优惠10元售258元 _ 游民星空 [GamerSky.com](#). [www.gamersky.com](#). [2024-06-18]. (原始内容存档于2024-08-21).
114. 《黑神话：悟空》现已开启预购.
115. 中国游戏《黑神话：悟空》预售额突破4亿人民币. 联合早报. 2024-08-20 [2024-08-20]. (原始内容存档于2024-10-04).
116. 黑神话悟空登顶全球销量榜首 120万玩家同时在线创造国产游戏新奇迹. 金融界. 2024-08-20 [2024-08-20]. (原始内容存档于2024-08-20).
117. 全球都在买！《黑神话》登顶Steam全部地区热销榜. 游民星空.
118. 《黑神话》Steam在线人数220万！单机游戏历史第一. 游民星空. [2024-08-20]. (原始内容存档于2024-08-20).
119. Black Myth: Wukong already Steam's most played single-player game of all time. [Eurogamer.net](#). 2024-08-20 [2024-08-29]. (原始内容存档于2024-08-21) (英语).
120. Black Myth: Wukong Makes Gaming History in Launch Day Frenzy – Bloomberg. [web.archive.org](#). 2024-08-20 [2024-08-21]. 原始内容存档于2024-08-20.
121. Cooper, Dalton. Black Myth: Wukong Has Yet Another Accomplishment Under Its Belt. [Game Rant](#). 2024-09-14 [2024-09-15]. (原始内容存档于2024-09-22) (英语).

122. PlayStation Store: August 2024's top downloads. PlayStation.Blog. 2024-09-10 [2024-09-15]. (原始内容存档于2024-09-27) (美国英语) .
123. 销量破1000万套！《黑神话：悟空》爆火. RFI – 法国国际广播电台. 2024-08-23 [2024-08-29] (中文(简体)) .
124. 销量破1000万套！《黑神话：悟空》杀疯了！“天命人”蜂拥，带飞硬件，引爆文旅. 上观新闻. 证券时报. 2024-08-24 [2024-08-24]. (原始内容存档于2024-10-04) .
125. 《黑神话：悟空》掀起“西游狂潮”销量创历史，猴哥带火了啥？-杭州新闻中心-杭州网. hznews.hangzhou.com.cn. [2024-08-29]. (原始内容存档于2024-08-29) .
126. Obedkov, Evgeny. How Black Myth: Wukong and its 10 million copies sold in three days compare to other best-selling games. Game World Observer. 2024-08-23 [2024-08-29]. (原始内容存档于2024-09-15) (美国英语) .
127. 汪淼. “索尼 PS 之父”久多良木健：《黑神话：悟空》首月销量突破 2000 万份. IT之家. 2024-09-26 [2024-10-17] (中文(简体)) .
128. published, Dustin Bailey. Black Myth: Wukong is "one of the fastest-selling games of all time," beating Elden Ring and Hogwarts Legacy with 10 million copies sold in just 4 days. gamesradar. 2024-08-23 [2024-08-30]. (原始内容存档于2024-08-24) (英语) .
129. Black Myth: Wukong continues to attract record-breaking numbers of players. Eurogamer.net. 2024-08-22 [2024-08-23]. (原始内容存档于2024-08-22) (英语) .
130. Fastest-selling videogame based on a classic novel. 吉尼斯世界纪录.
131. 国游销量榜. 2024年国游销量年表出炉 《黑神话：悟空》总销量2800万份 销售额高达90亿! . 游民星空. 2025-01-10 [2025-03-14] (中文(中国大陆)) .
132. 2025世界互联网大会乌镇峰会新闻发布会. 光明网. 2025-10-17 [2025-10-22]. “近两年火爆出圈的《黑神话：悟空》，将AI等数字技术应用到游戏画质渲染、场景建模等核心环节，不仅制作周期缩短、生产成本降低，而且用户体验显著提升，深受海内外喜爱。去年《黑神话：悟空》全球销售量超2800万、销售额达90亿元。”
133. Lyles, Taylor. gamescom Award Winners Announced, Little Nightmares 3 Takes Top Award. IGN. 2023-08-25. (原始内容存档于2024-08-15) .
134. Zabbid. “Thailand Game Show 2024” ปิดฉากยิ่งใหญ่ พร้อมความสำเร็จล้นหลาม. Game's on. 2024-10-21 [2024-11-20]. (原始内容存档于2024-12-07) (泰语) .
135. Rehman, Obaid Ur. Black Myth: Wukong Won GOTY At Thailand Game Awards 2024. Tech4Gamers. 2024-10-24 [2024-11-20]. (原始内容存档于2024-11-24) .
136. Gardner, Matt. 2024 Golden Joystick Awards Nominations: A Big Year For Indie Games. Forbes. 2024-10-04 [2024-11-20]. (原始内容存档于2024-12-02) . For the Ultimate Game of the Year nominations, which were unveiled later, see Gardner, Matt. 2024 Golden Joysticks Unveils Intriguing Game Of The Year Shortlist. Forbes. 2024-11-04 [2024-11-20]. (原始内容存档于2024-11-06) .
137. 造化！造化！在2024年金摇杆奖评选中，《黑神话：悟空》摘得两项大奖. bilibili. 2024-11-22 [2024-11-21]. (原始内容存档于2024-12-07) .
138. DeSena, Gabby. The 2024 Streamer Awards: All Nominations. Esports Illustrated. 2024-11-12 [2024-11-20]. (原始内容存档于2025-01-01) .
139. The Game Awards 2024 Winners: The Full List. IGN. [2024-12-22]. (原始内容存档于2024-12-13) .
140. The 2024 Steam Awards. Steam. [2025-01-01]. (原始内容存档于2025-01-01) .

外部链接

- 官方网站 (<https://gamesci.cn/wukong/>) 

