



Champions Chess IFMA – Regulamento

Formato

- 10 jogadores divididos em 2 grupos de 5.
- Todos jogam entre si dentro do grupo (rodada única).
- Os 2 melhores de cada grupo (G2) avançam para as semifinais.

Pontuação – Fase de Grupos

- Vitória: 3 pontos
- Empate: 1 ponto
- Derrota: 0 ponto

Pontuação – Semifinais

- Vitória – 10 pts
- Brilhantes – 3 pts
- Excelente – 1 pt
- Melhor – 0,5 pt
- Boa – 0,25 pt

Classificação

Critério de pontuação da Fase de Grupos. Avançam para o G2: 1º e 2º de cada grupo.

Critérios de desempate:

- 1 Confronto direto
- 2 Maior número de vitórias
- 3 Sorteio

Mata-Mata (G2)

Critério de pontuação das Semifinais.

- Semifinal 1: 1º Grupo A x 2º Grupo B
- Semifinal 2: 1º Grupo B x 2º Grupo A

- Final com os vencedores
- Disputa de 3º lugar

Partidas Monitoradas

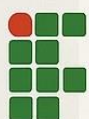
- Todas as partidas devem ser comunicadas no grupo antes de iniciar.
- O resultado só é válido com print ou confirmação de monitor.
- A comissão organizadora registra os placares.

Regras de Conduta

Respeito entre os jogadores.

Tabela de Grupos (Pontuação Inicial 0)

CHAMPIONS CHESS IFMA



Instituto Federal
do Maranhão

GRUPO A

Jogador	Pts
Hugo	0
Eudison	0
Rhuan	0
Luís Felipe	0
Yuri	0

GRUPO B

Jogador	Pts
Kelvin	0
Marcos	0
Davi	0
Alyson	0
Wemerson	0

Grupo A – Confrontos por Rodada

Rodada 1 — Sem jogo: Hugo

- Eudison x Yuri
- Rhuan x Luís Felipe

Rodada 2 — Sem jogo: Luís Felipe

- Hugo x Yuri
- Eudison x Rhuan

Rodada 3 — Sem jogo: Eudison

- Hugo x Luís Felipe
- Yuri x Rhuan

Rodada 4 — Sem jogo: Yuri

- Hugo x Rhuan
- Luís Felipe x Eudison

Rodada 5 — Sem jogo: Rhuan

- Hugo x Eudison
- Luís Felipe x Yuri

Grupo B – Confrontos por Rodada

Rodada 1 — Sem jogo: Kelvin

- Marcos x Wemerson
- Davi x Alyson

Rodada 2 — Sem jogo: Alyson

- Kelvin x Wemerson
- Marcos x Davi

Rodada 3 — Sem jogo: Marcos

- Kelvin x Alyson
- Wemerson x Davi

Rodada 4 — Sem jogo: Wemerson

- Kelvin x Davi
- Alyson x Marcos

Rodada 5 — Sem jogo: Davi

- Kelvin x Marcos
- Alyson x Wemerson