

# 卡牌游戏

现在有一种卡牌游戏，每张卡牌上有三个属性值： $A, B, C$ 。把卡牌分为 $X, Y$ 两类，分别有 $n_1, n_2$ 张。

两张卡牌能够配对，当且仅当，存在至多一项属性值使得两张卡牌该项属性值互质，且两张卡牌类别不同。

比如一张 $X$ 类卡牌属性值分别是225, 233, 101，一张 $Y$ 类卡牌属性值分别为115, 466, 99。那么这两张牌是可以配对的，因为只有101和99一组属性互质。

游戏的目的是最大化匹配上的卡牌组数，当然每张卡牌只能用一次。

## 输入格式:

数据第一行两个数 $n_1, n_2$ ，空格分割。

接下来 $n_1$ 行，每行3个数，依次表示每张 $X$ 类卡牌的3项属性值。

接下来 $n_2$ 行，每行3个数，依次表示每张 $Y$ 类卡牌的3项属性值。

$n_1, n_2$ ，属性值为不超过200的正整数

## 输出格式:

输出一个整数：最多能够匹配的数目。

## 输入样例1:

1	2	2
2	2	2
3	2	5
4	2	2
5	5	5

## 输出样例1:

1	2
---	---

## 提示

样例中第一张 $X$ 类卡牌和第一张 $Y$ 类卡牌能配对，第二张 $X$ 类卡牌和两张 $Y$ 类卡牌都能配对。所以最佳方案是第一张 $X$ 和第一张 $Y$ 配对，第二张 $X$ 和第二张 $Y$ 配对。另外，请大胆使用渐进复杂度较高的算法！

