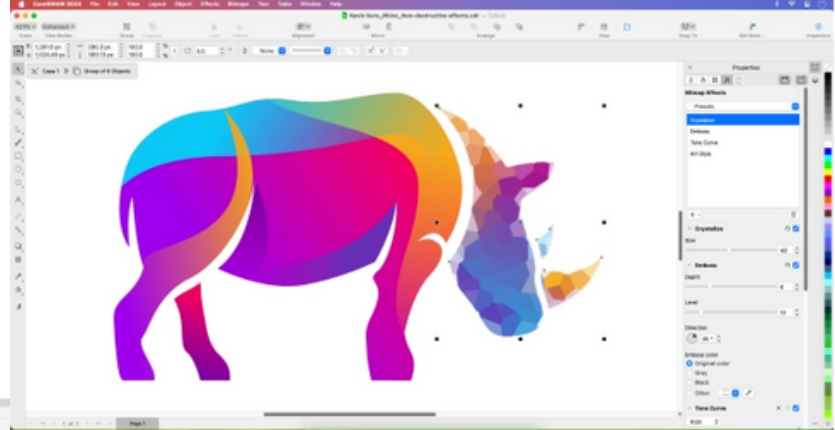
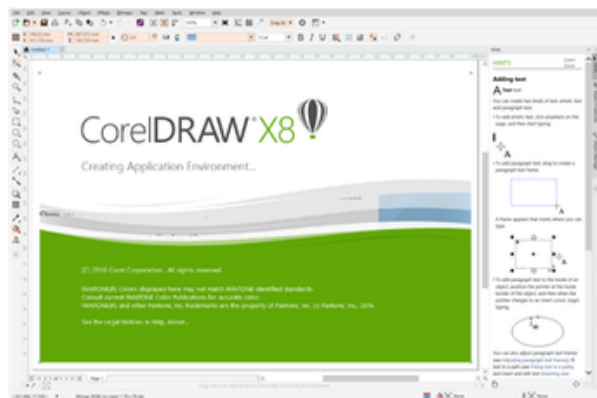




«Робота з контурами та шарами у CorelDRAW»



CorelDRAW — професійне програмне забезпечення для створення векторної графіки. Вміння працювати з контурами та шарами дає можливість:

- створювати складні й точні ілюстрації;
- зручно керувати елементами;
- підготувати макет для друку чи анімації.

Мета:
Навчитися використовувати контури та шари у CorelDRAW для створення складних Теорія:

Контури:

- визначають форму об'єктів;
- редагуються вузлами;
- дозволяють створювати складні фігури.

Інструменти:

Shape Tool, Pen Tool, Bezier Tool

Шари:

- допомагають структурувати проєкт;
- дозволяють керувати об'єктами незалежно.

Інструменти:

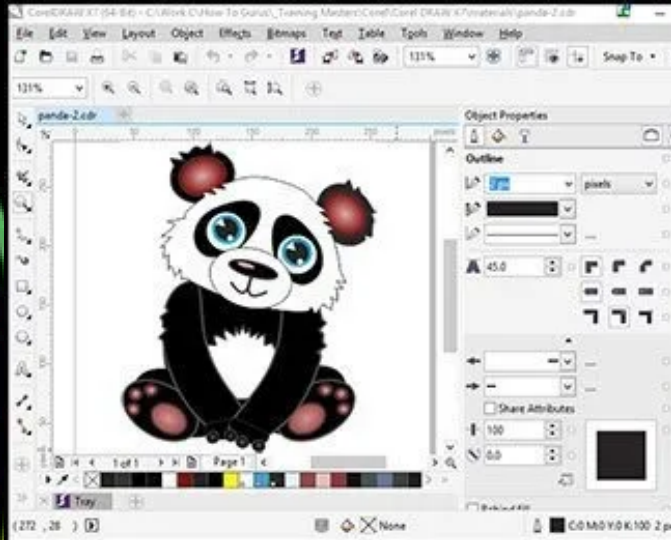
Object Manager, Layer Options

Завдання:
Створити графічну композицію
(логотип, постер тощо),
використовуючи:

- багаторівневі шари;
- редаговані контури;
- ефекти обводки;
- операції Weld, Trim, Intersect.

Результат:

- Файл .CDR;
- Експорт у .PDF / .SVG;
- Скриншоти або відео процесу (за бажанням).



CorelDRAW — це інструмент,
з яким графіка стає
зрозумілою і доступною
навіть новачку, а для
досвідченого користувача
— це надійний помічник у
реалізації найскладніших
задумів.

Векторна графіка у CorelDRAW
зберігає чіткість при будь-якому
масштабі — саме тому її обирають
для створення логотипів, вивісок,
схем і макетів.



Ви навчитесь:

- працювати з вузлами, кривими, обводками;
- керувати шарами;
- поєднувати форми (операції з об'єктами);
- створювати чисту, готову до друку векторну графіку.