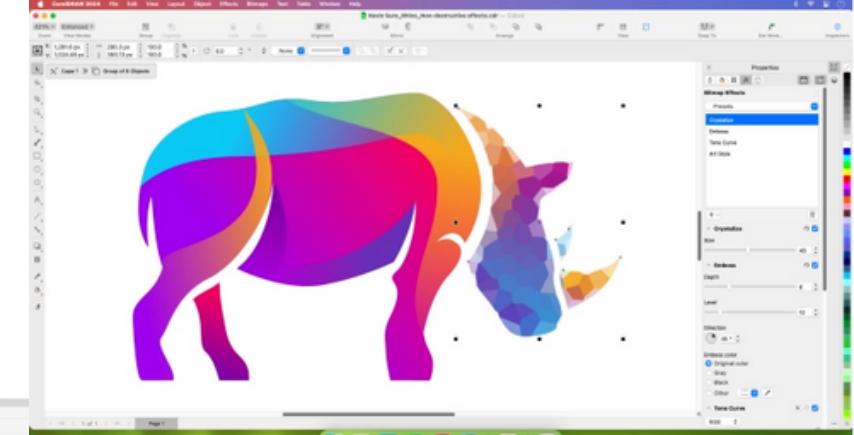
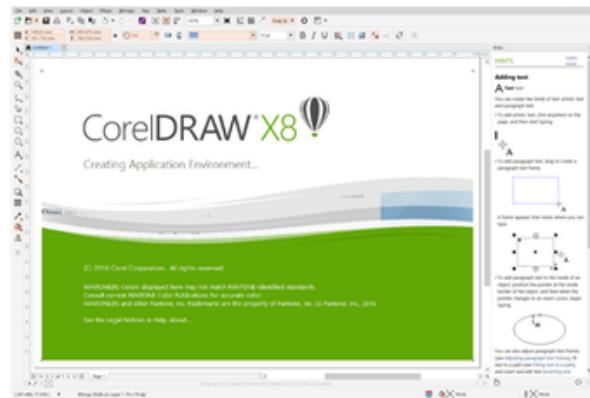


CorelDRAW — професійне програмне забезпечення для створення векторної графіки. Вміння працювати з контурами та шарами дає можливість:

- створювати складні й точні ілюстрації;
- зручно керувати елементами;
- підготувати макет для друку чи анімації.



## «Робота з контурами та шарами у CorelDRAW»



### Мета:

Навчитися використовувати контури та шари у CorelDRAW для створення складних

Теорія:

#### Контури:

- визначають форму об'єктів;
- редагуються вузлами;
- дозволяють створювати складні фігури.

#### Інструменти:

Shape Tool, Pen Tool, Bezier Tool

#### Шари:

- допомагають структурувати проект;
- дозволяють керувати об'єктами незалежно.

#### Інструменти:

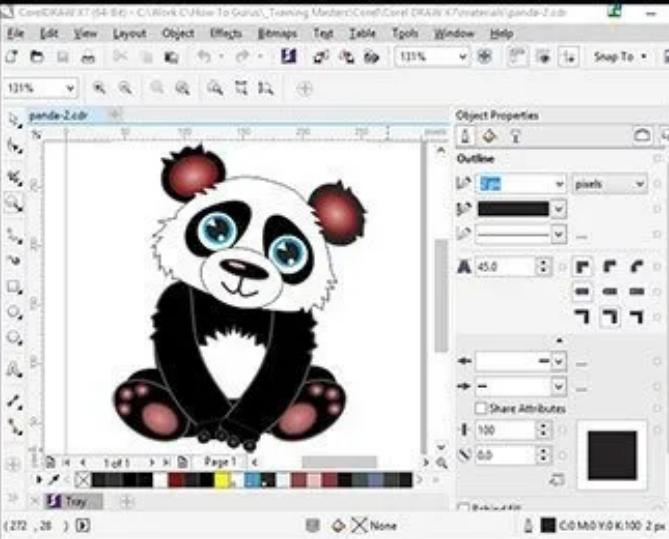
Object Manager, Layer Options

**Завдання:**  
Створити графічну композицію  
(логотип, постер тощо),  
використовуючи:

- багаторівневі шари;
- редаговані контури;
- ефекти обводки;
- операції Weld, Trim, Intersect.

**Результат:**

- Файл .CDR;
- Експорт у .PDF / .SVG;
- Скриншоти або відео процесу (за бажанням).



CorelDRAW — це інструмент,  
з яким графіка стає  
зрозумілою і доступною  
навіть новачку, а для  
досвідченого користувача  
— це надійний помічник у  
реалізації найскладніших  
задумів.

Векторна графіка у CorelDRAW  
зберігає чіткість при будь-якому  
масштабі — саме тому її обирають  
для створення логотипів, вивісок,  
схем і макетів.



**Ви навчитеся:**

- працювати з вузлами, кривими, обводками;
- керувати шарами;
- поєднувати форми (операції з об'єктами);
- створювати чисту, готову до друку векторну графіку.