➤ Základní informace

Osnova seminářů Literatura a odkazy

Přednáškové materiály, de...

✓ Úkoly

Úkol 1

Úkol 2

Komentář k 2. úkolu

✔ Projekt

Týmy

Zadání projektu

Pokyny k prezentaci proje...

▼ Diskuzní fóra

IJA: Obecné otázky k před...

IJA: Úkol 1

IJA: Úkol 2

IJA: Projekt

Zimní 2023/2024

彦 ITU 23/24Z (268279)

Základní informace

- Zadání projektu je uvedeno níže v souboru (včetně ukázkových souborů).
- Zadání definuje podstatné vlastnosti aplikace, které musí být splněny. Předpokládá se, že detaily řešení si doplní řešitelské týmy.
- Nejasnosti v zadání řešte, prosím, primárně na k tomu příslušném Fóru, případně se obraťte na dr. Malinku.

Podmínky vypracování a odevzdání projektu

- Projekt je týmový.
- Pro realizaci projektu použijte Java SE 17.
- Pro grafické uživatelské rozhraní použijte JavaFX (lze i Swing).
- Projekt bude tvořen následující základní adresářovou strukturou, která bude umístěna v kořenovém adresáři, jehož název odpovídá loginu vedoucího týmu. Tuto strukturu lze libovolně rozšířit.

```
src/ (adres.) zdrojové soubory (hierarchie balíků)

data/ (adres.) připravené datové soubory (pokud je zadání vyžaduje)

lib/ (adres.) externí soubory a knihovny (balíky třetích stran, obrázky apod.), které vaše aplikace využívá

readme.txt (soubor) základní popis projektu (název, členové týmu, ...)

informace ke způsobu překladu a spuštění aplikace

rozdeleni.txt (soubor) soubor obsahuje rozdělení bodů mezi členy týmu;

pokud tento soubor neexistuje, předpokládá se rovnoměrné rozdělení

[pom|build].xml (soubor) konfigurační soubor pro překlad dle zvoleného nástroje [maven|ant]

requirements.pdf (soubor) aktualizovaný seznam požadavků
```

- Všechny zdrojové soubory musí obsahovat na začátku dokumentační komentář se jmény autorů a popisem obsahu.
- V souboru readme.txt uveďte základní informace k projektu (autoři, způsob překladu apod.)
- Pokud vaše řešení vyžaduje další externí soubory (obrázky, jiné balíky apod.), umístěte je do adresáře lib.
- Pro překlad a spuštění využijte nástroj ant nebo maven. V souboru readme.txt specifikujte konkrétní způsob překladu a spuštění.
- Soubor requirements.pdf
 - o upřesněná specifikace požadavků vytvořená v rámci 2. úkolu
- o vyhodnoťte, jak se podařilo splnit plán realizace a požadavky na systém (co bylo splněno, co nebylo splněno a proč)
- Přeložení aplikace:
 - o zkompilují se zdrojové texty
 - o vygeneruje se programová dokumentace
 - vytvoří se spustitelný jar archiv
- Odevzdání
 - Do adresáře data připravte alespoň dva různé mapové podklady, které budou použity při prezentaci projektu.
 - o Kořenový adresář zabalte do archivu zip:
 - Název archivu bude stejný jako název kořenového adresáře (s příponou .zip), tj. login vedoucího týmu (např. xloginXX.zip).
 - Po rozbalení archivu vznikne adresářová struktura definovaná výše včetně adresáře xloginXX
 - o Archiv zip odevzdejte do IS VUT.

Hodnocení projektu

- Projekt je hodnocen jako celek, každý člen týmu získává stejný počet bodů. Hodnocení každého člena týmu lze přerozdělit:
 - o přerozdělení bodů je možné v rozsahu -50% až +50%
- o při přerozdělení může být vzata v úvahu aktivita jednotlivých členů
- o přerozdělení bodů musí být zapsáno v souboru rozdeleni.txt v následujícím formátu (uvádí se procenta, která získává člen týmu; součet musí odpovídat hodnotě pocet_clenu

```
* 100):
xloginXX: 50
xloginYY: 150
```

- o pokud nebudete body přerozdělovat, nemusíte tento soubor uvádět
- o pokud máte dojem, že některý člen týmu nepracuje a nezaslouží si ani 50% z hodnocení, je nutno toto řešit individuálně s dr. Malinkou před odevzdáním projektu