Předmět:	ITU - Tvorba uživatelských rozhraní 2023/2024
Dílčí hodnocení:	projekty
Datum hodnocení:	23.01.2024
Vyučující:	Beran Vítězslav, doc. Ing., Ph.D. [™]
Student:	Čepelková Kateřina
Body:	52
Splněno:	✓

Text zprávy:

Hodnocení projektu, ITU 2023 Z

část Návrh, recenzent: Ing. Marek Vaško

část Realizace, recenzenti/členové komise obhajoby: Ing. Michal Kapinus, Ph.D. a Ing. Petr Šilling

Doporučení na základě pitch prezentace

Návrh dobrý, dost nápadů na interakci pro 3 autory. Vše OK.

Technická zpráva: 5b/6b

Správa je formálne v celku ok. Na zamyslenie ostáva množstvo textu pri sekciách výsledkov testovania, a či nie je vhodnejšie ich prezentovať inak. Základ je aby na prvý pohľad bolo jasné s čím mal kto problém, na akej úlohe trávili najviac času, čo boli dotazy, napr. pomocou zoznamu alebo tabuľky.

Návrh uživatelského rozhraní a architektury aplikace: 10b/10b

Dotazník má napriemerný počet respondentov, otázky sú rozumné a dávajú nejaký vhľad do uživateľských procesov a potrieb. Každý člen zároveň analyzoval dotazník a vyviedol z toho vlastné závery, aj keď sú z veľkej časti podobné, možno by bolo lepšie aby každý analyzoval časť dotazníku, ale inak ok. Návrhy rozhraní sú tiež ok. Nechýba ani základný popis architektúry.

Testování: 4b/6b

Niektoré testy sú aspoň podľa dokumentácie návodové, a teda nastav, v nastavení x, úloha by mala byť nastav/zmeň na x. Nie je úlpne jasné na koľkých používateľoch sa testovalo a aký používatelia to boli.

Implementace: 33b/33b

Technicky správně provedené, interakce s daty probíhá na backendu pomocí definovaného rozhraní. Pěkný a funkční projekt, rozsah spíše standardní ale opravdu pěkně zpracovaný. Autoři byli připraveni odpovídat na položené dotazy.

Studentka dělala herní módy v aplikaci. Použití modelu MVC je v pořádku. Aplikace jako celek funguje velmi responzivně a je řešena detailně.

Celkové hodnocení: 52b/55b