**MENU** 

NÁSTĚNKA > MOJE KURZY > IPS 22/23Z (231011) > ÚLOHY

> ÚLOHA 2 - PARALELNÍ AUTOMATY

# Programovací seminář (IPS 22/23Z)

## Úloha 2 - paralelní automaty

## Vytvořte program založený na vláknech, který bude provádět paralelní hledání podřetězců

Paralelní automaty

pomocí stavových automatů. Výsledná binárka "aut" bude mít 2i+1 vstupních parametrů (příklady vstupu naleznete v

souboru tests.txt): aut MIN\_SCORE STR1 SC1 [ STR2 SC2 ] [ STR3 SC3 ] ...

STRi: řetězec délky 5 nad abecedou {a-z,A-Z,0-9}. Pro jednoduchost uvažujte řetězce

sestavené z 5-ti různých znaků. SCi: score získané, pokud řádek na vstupu obsahuje podřetězec STRi.

MIN\_SCORE: celé číslo, minimální score nutné pro výpis řádku (může být i záporné).

Minimální počet parametrů jsou 3, maximální není omezen (musí však být liché číslo).

Program aut vždy načte jednu řádku standardního vstupu a spočítá její score. Pokud score je alespoň

MIN\_SCORE, tak je řádka vypsána na standardní výstup.

Výpočet score:

1) Počáteční score pro každý řádek je 0

- 2) Pro každý řetězec ověříme, zda-li řádka obsahuje podřetězec STRi.
- 3) Pokud ano, tak přičteme k aktualnímu score hodnotu SCi (může být i záporná).

Příklad

```
Ahoj, tohle je cesta kolem Hradu.
```

Mějme následující vstup:

Hradu zamavame: Ahoj1.

211 je kolem vysledku

Score jsou následující: Ahoj, tohle je cesta kolem Hradu. --- score: 1+3=4

aut 3 "Ahoj1" 2 "kolem" 1 "Hradu" 3

Hradu zamavame: Ahoj1. --- score: 3+2=5

211 je kolem vysledku. --- score: 1

--- score: 0

Vypsáno tedy bude:

Ahoj, tohle je cesta kolem Hradu. Hradu zamavame: Ahoj1.

řízení hlavním vláknem.

## 1) Spusí se "k" vláken, každé pro jeden řetězec STRi. Vlákna čekají, až jim bude předáno

Výpočet bude probíhat následovně:

- 2) Hlavní vlákno načte jednu řádku ze vstupu. 3) Pokud na vstupu žádná řádka nebyla, jsou všechna vlákna probuzena a korektně ukončena. Celý program končí.
- 4) Řízení předáno vláknům pro testování zda-li načtená řádka obsahuje podřetězec STRi a vlákna \_\_paralelně\_\_ spočítají score.
- K výpočtu použijí stavový automat. 5) Řízení je předáno zpět hlavnímu vláknu.
- 6) Pokud je skore alespoň zadané minimum, je řádka hlavním vláknem vypsána na standardní výstup. 7) Pokračuje se bodem 2.
- Požadavky na implementaci:

### 2) V rámci jednoho vlákna lze provádět dotazy pouze na jeden podřetězec. 3) Pro dotazy na podřetězec implementujte stavový automat. Nevyužívejte knihovní funkce.

Program musí splňovat následující požadavky:

4) Pro komunikaci mezi vlákny využijte globální proměnná a pro synchronizaci semafory (pthread

mutex, c11 mutex, nebo C++ mutex). 5) Vlákna mohou aktivně čekat:

1) Pro každý řetězec STRi na vstupu se na začátku spustí jedno vlákno a to běží až do konce

white (!podminka) { mutex.unlock();

mutex.lock(); <nejaka prace>

mutex.unlock(); Uvažujme pouze ASCII znaky, kódování češtiny nebudeme využívat. Dávejte pozor na data race (vstup, score, ...) a deadlock. Není problém, aby více vláken najednou četlo ze stejné globální proměnné, ale pokud se zapisuje, je třeba zajistit atomicitu.

Překlad bude prováděn buď:

\$ gcc aut.c -o aut

nebo

mutex.lock();

score, načtení další řádky a podobně. V odevzdaném kódu již usleep nebude.

C++: - vlákna a zámky z C++11 (#include <thread>, #include <mutex>)

- pole proměnné délky z C++11 (#include <vector>) pro uchování threadů a zámků.

Za účelem testování můžete vložit na vhodná místa do kódu usleep(1). Např. před změnou

Implementace bude napsána v jazyce C s možností použití následujících komponent jazyka

\$g++ aut.c -o aut s eventuálním parametrem -lpthread

- funkce int read\_input\_line(char \*) ze souboru kostra\_pgrep.c

Kostra programu a vzorové řešení

Na merlinovi v adresáři /usr/local/groups/verifikace/IPS-projekt2 naleznete následující

- soubory: \* aut - vzorové řešení
- \* kostra\_aut.c základní kostra programu, ze které můžete vyjít. Vytváří pole vláken a pole zámků a následně je ruší.

\* tests.txt - testy

Odevzdání

Pracovat můžete ve dvoučlenných týmech. Každý z týmu pak odevzdá jeden soubor aut.c

(přes IS VUT), kde bude v komentáři uvedeno jméno a login druhého člena týmu.

Naposledy změněno: Středa, 9. listopadu 2022, 09.22

◀ Úloha 1 - Jednoduchý paměťový alokátor

Jste přihlášeni jako Čepelková Kateřina (Odhlásit se)

Na semináři dne 25.11. bude představeno vzorové řešení.

Přejít na... Úloha 3 ▶

Pokud máte nějaké dotazy nebo problémy týkající se systému Moodle, kontaktujte správce systému Moodle nebo svého systémového integrátora.