



NÁSTĚNKA > MOJE KURZY > IJA 22/23L (230988) > ÚKOLY > ÚKOL 1



SLOŽKA

Úkol 1

▼ Úvod

Oznámení

▼ Základní inform...

Osnova seminářů

Literatura a odk...

Přednáškové m...

▼ Úkoly

Úkol 1

Úkol 2

Komentář k 2. ú...

▼ Projekt

Týmy

Zadání projektu

Pokyny k prezen...

▼ Diskuzní fóra

IJA: Obecné otá...

IJA: Úkol 1

IJA: Úkol 2

IJA: Projekt

Součást zadání (soubory jsou níže na stránce):

- Archiv obsahující testovací třídu `ija.ija2022.homework1.Homework1Test` pro nástroj JUnit a programovou dokumentaci (adresář `doc`) obsahující kontrakty tříd a metod, které mají být implementovány.
- JAR archiv: JUnit framework použitý pro testování.

Pokyny:

- **Úkol řeší každý student samostatně.**
- Pro realizaci úkolu použijte Java SE 17.
- Implementujte řešení podle přiložené programové dokumentace splňující testovací třídu.
- Tematicky vychází zadání úkolu ze zadání projektu.
- Programová dokumentace definuje pouze ty vlastnosti, které jsou použity testovací třídou a zaručují správné chování; v rámci řešení je možné/nutné specifikované třídy a rozhraní rozšířit o další operace a vytvořit další třídy či rozhraní.
- Nejasnosti v zadání řešte, prosím, primárně na k tomu příslušném Fóru.

Testování:

- Ověřte správnou funkčnost vaší implementace s využitím nástroje JUnit a dodané testovací třídy.
- Použijte JUnit framework, který je přiložený k zadání. Tato verze bude použita při hodnocení.
- Skript s ukázkou překladu a spuštění je přiložen k zadání.
- Testovací třída definuje 5 testů. Každý správně provedený test bude hodnocen 2 body.

Odevzdání:

- Odevzdávejte pouze zdrojové kódy vámi vytvořených tříd a rozhraní včetně adresářové struktury odpovídající balíkům.
- Hierarchii balíků zabalte do archivu zip, název archivu bude `xlogin.zip`, kde `xlogin` je váš login.
- Po rozbalení archivu vznikne adresářová struktura reprezentující balíky s třídami a rozhraními. Tj., pokud bude vše umístěno v základním balíku `ija`, po rozbalení zip archivu vznikne adresář `ija` a v něm další podadresáře (balíky) a zdrojové soubory.
- Archiv `xlogin.zip` odevzdejte prostřednictvím IS VUT.

Stáhnout složku