

# **Mathematical Expressions Evaluator Server**

di Francesco Benincasa

#### **Introduzione**

Il progetto si pone l'obiettivo di implementare un server per la valutazione di espressioni matematiche, come descritto nelle specifiche del progetto fornite. La soluzione è stata realizzata con e per OpenJDK 11. Il progetto è stato realizzato con l'IDE IntelliJ.

#### **Tecnologie utilizzate**

Per la gestione del progetto si è utilizzato Maven (versione 3.6.3). I sorgenti del progetto sono organizzati seguendo la convenzione di Maven stesso.

Come piattaforma di source version control e di issue management si è utilizzata la piattaforma GitHub.

Si riportano di seguito un elenco dei principali framework e le librerie utilizzati nel progetto:

- **Spring framework**: framework scelto come container

  Inversion of Control (IoC). Lo stesso è stato utilizzato per

  realizzare il componente AOP<sub>1</sub> definito per monitorare le statistiche di esecuzione dei comandi.
- **Spring boot**: utilizzato per semplificare l'utilizzo di Spring.
- ANTLR2: libreria utilizzata per generare l'analizzatore sintattico lessicale necessario ad analizzare le richieste effettuate dai client. La grammatica definita per il progetto con le convenzioni ANTLR è definita nel file compreso nei sorgenti dell'applicativo

src/main/antlr4/org/abubusoft/mee/server/grammar/Commands.g4.



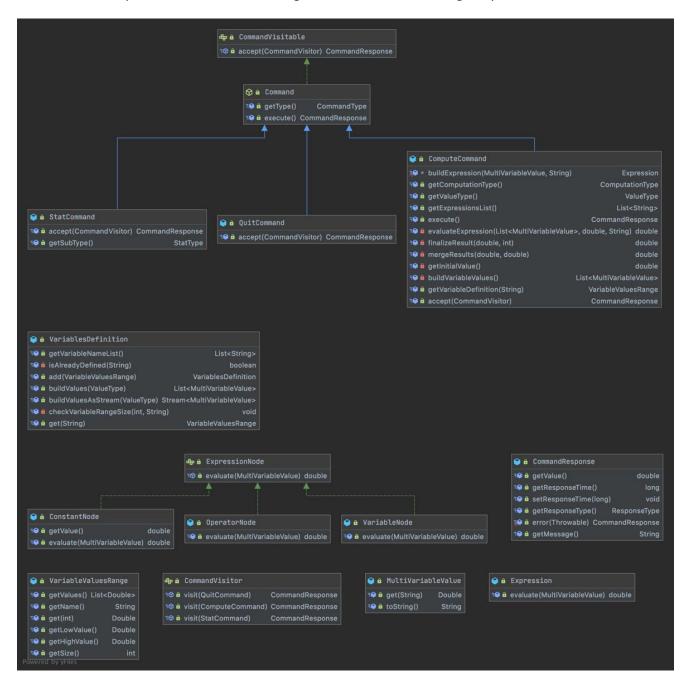
<sup>2</sup> https://www.antlr.org/



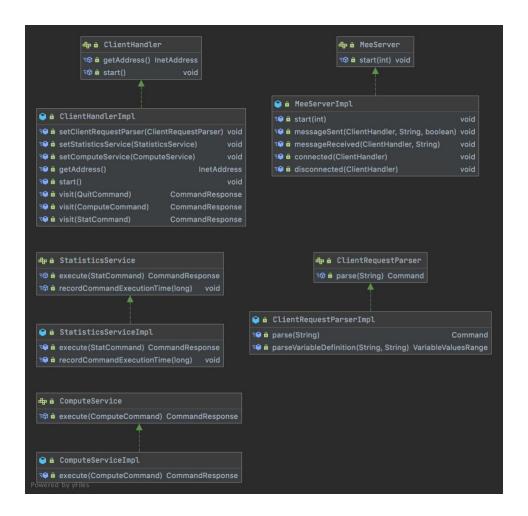
- **JUnit**: framework utilizzato per testare i componenti "core" del progetto.
- Google Guava.

## Struttura del progetto

Si riportano le principali entità definite nel progetto mediante due diagrammi delle classi; uno per il data model ed un altro per le classi definiscono la logica di business. Il class diagram per il modello dati:



Il class diagram della logica di business:



#### **Compilazione**

Si assume che il codice sorgente sia stato scompattato in una cartella. Per compilare il progetto è necessario aver installato il JDK 11 o superiore (OpenJDK) e Maven (versione utilizzata 3.6.3). Una volta aperta una CLI sulla cartella con i sorgenti scompattati, eseguire il seguente comando:

mvn clean package

L'esecuzione di tale comando produce l'artifact ./target/BenincasaFrancesco.jar. Il jar contiene, oltre alle classi del progetto vero e proprio, tutte le classi delle librerie e dei framework utilizzate (escluse ovviamente quelle appartenenti al JDK).

#### **Esecuzione**

Il jar prodotto dall'ultima build del progetto è incluso nello zip assieme a questo. È possibile eseguire l'applicativo con il comando java -jar BenincasaFrancesco.jar.

La porta di default è impostata a 10000. Nel caso si desideri mettere in ascolto l'applicativo su un'altra porta è sufficiente eseguire il comando

```
java -jar BenincasaFrancesco.jar ${p}
```

Dove \$ {p} rappresenta il numero di porta di ascolto del server.

```
mein org. abbusoft.mee.server.DEBUG.jar./Aarget/BenincasaFrancescojar — 203×44

Math Expressions Evaluator Server

Version: 1.0.0
Author: Francesco Benincass

Page 60-81 23:83:56.781 INTO 2890 ...

main org. abbusoft.mee.server.Application : Rouning with Spring Boot v2.3.0 AELEASE; Spring v5.2.6.AELEASE : The Page 60-81 23:83:56.784 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:57.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:87.484 INTO 2890 ...

main o.s. a.s. concurrent. ThreadPool Institute Server in the Page 60-81 23:83:87.484 INTO 2890 ...

Institute Server in the Page 60-81 23:83:87.484 INTO 2890 ...

Institute Server in the Page 60-81 23:83:87.484 INTO 2890 ...

Institute Server in the Page 60-81 23:83:87.484 INTO 28
```

## Profili e log

L'esecuzione dell'applicazione senza parametri aggiuntivi consente di eseguire il server in modalità produzione: in questa configurazione vengono visualizzate solo le informazioni sull'avvio dell'applicativo, delle nuove connessioni, delle connessioni chiuse e degli eventuali comandi con errori (il livello di log impostato è il livello INFO). Qualora si desideri aumentare il livello di dettaglio dei log, è possibile agire su due parametri della JVM usata per eseguire il programma: quello per selezionare il livello dei log dell'applicativo e quello per definire il profilo Spring da utilizzare (oltre a prod, usato di default, è stato definito il profilo dev). Si riportano alcuni esempi di esecuzione dell'applicazione con l'utilizzo dei due parametri citati:

```
java -Dlogging.level.org.abubusoft.mee.server=DEBUG -jar BenincasaFrancesco.jar
java -Dlogging.level.org.abubusoft.mee.server=TRACE -jar BenincasaFrancesco.jar
java -Dspring.profiles.active=dev -jar ./target/BenincasaFrancesco.jar
```

Tra le informazioni presenti nelle voci di log è presente il thread usato. I thread utilizzati per calcolare il valore delle espressioni matematiche sono quelli con il nome con prefisso Compute.