

Fassen Sie auf dieser Seite kurz zusammen, welche Aufgabe Ihr Projekt erfüllen soll. Beschreiben Sie dazu, welche grundsätzliche Visualisierungsstruktur eingesetzt wird, und welche Datentypen in welcher Form visualisiert werden.

Projektsteckbrief

Name	Gruppe 10 (Kerstin Mondry, Svenja Franzes, Markus Bosek, Christian Winkler)
Domäne	Comic (Avengers)
Medium	Interaktive, echtzeit Web-Applikation
Aufgabe	Überblick über verschiedene Gesichtspunkte der Avengers-Gruppe.
Struktur	Das Diagramm verwendet die Halo-Technik . Der äußere Kreis stellt verschiedene Events der Avengers dar. Die Kreise in der Mitte repräsentieren jeweils einen Helden. Die Verbindungen (Linie) zwischen den beiden Kreisen stellen die Teilnahme des jeweiligen Helden zum entsprechenden Event dar. Das Geschlecht der Helden wird farblich unterschiedlich dargestellt (rot = weiblich, blau = männlich). Mit einem Klick auf einen der inneren Kreise wird ein kurzer Steckbrief über den jeweiligen Helden dargestellt. Beim Hovern eines Kreises werden die restlichen Kreise in den Hintergrund gesetzt.

Datentypen und visuelle Kodierung

Quantitativ:	Anzahl der Auftritte
<i>Kodierung:</i>	Kreisgröße
Kategorisch:	Geschlecht
<i>Kodierung:</i>	Farbeschema: rot (weiblich), blau (männlich)
Quantitativ:	Teilnahme an Events
<i>Kodierung:</i>	Event-Charakter-Beziehung
Qualitativ:	Hero-Steckbrief
<i>Kodierung:</i>	Text

Ziel

Formulieren Sie hier etwas genauer die Zielvorstellungen, auf die sich Ihr Team geeinigt hat. Gehen Sie dabei auf die Aufbereitung der Daten ein und was Sie sich von der Visualisierung erhoffen.

Die Bezugsquelle der Daten ist die offizielle MARVEL API (<https://developer.marvel.com/>), wobei nur auf die Mitglieder der Avengers eingegangen wird.

Die Aufbereitung der Daten läuft folgendermaßen ab:

1. Eine Liste mit den Namen der Avengers inklusive Geschlecht.
2. Anzahl der Auftritte der Charaktere (Anzahl der Comics im Marvel Universum)
3. Im Steckbrief erscheint für den jeweiligen Helden ein Bild, sowie eine Kurzbeschreibung. Außerdem werden die oben genannten Daten nochmal textuell visualisiert.

Mit Hilfe der Visualisierung soll der Nutzer einen schnellen Überblick über die Auftritte der Avengers-Helden bekommen. [...]

Software-Aufbau

Stellen Sie diejenigen Software-Komponenten und Ihre Beziehungen schematisch dar, die Sie als notwendig identifiziert haben. Alle relevanten Prototypen und Methoden sollten hier gezeigt werden.

Wird im Laufe des Projekts befüllt.