

项目名称

系统设计报告

姓名

学号

文档编号	-***-			版本号	Ver 1.0
分册名称				第册/共册	
总页数		正文		附录	
编制		审批		生效日期	

目 录

1	系统开发环境.....	3
2	需求分析阶段模型.....	3
3	基本动态模型.....	4
3.1	活动图.....	5
3.1.1	XXXX.....	错误! 未定义书签。
3.1.2	XXXX.....	错误! 未定义书签。
3.2	顺序图.....	6
3.3	状态图.....	7
3.4	通信图.....	7
4	分析与设计类.....	8
4.1.1	类图.....	8
4.1.2	类中主要方法描述.....	8
4.1.3	类框架代码.....	8
5	组件图与部署图.....	12
5.1	组件图.....	12
5.2	部署图.....	12

1 系统开发环境

详细描述系统各部分的开发环境。包括操作系统、编程工具、编译工具等。

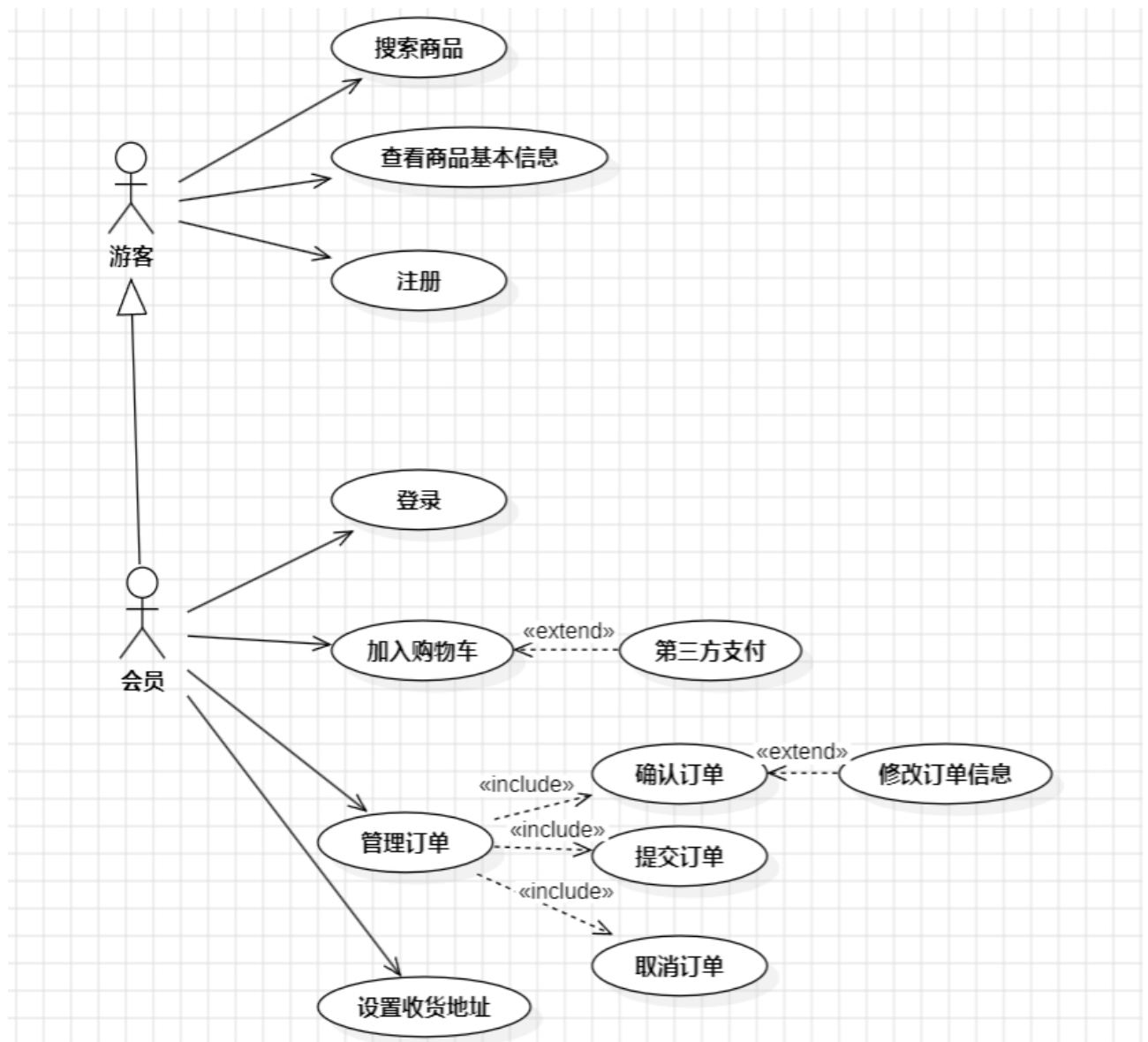
Windows 11 x64,eclipse,staruml.

2 需求分析阶段模型

对系统做需求分析（**系统需求，功能需求，非功能性需求**）；

- 游客：搜索商品，查看商品基本信息，注册
- 注册会员：搜索、查看、点外卖、订单管理

出用例图及基本用例说明



用例说明:

搜索商品:

主要参与者:游客、会员

功能:用户用于搜索想要的商品

管理订单:

主要参与者:会员

功能:会员用于订单的管理,包括取消、确认、提交三个子功能。

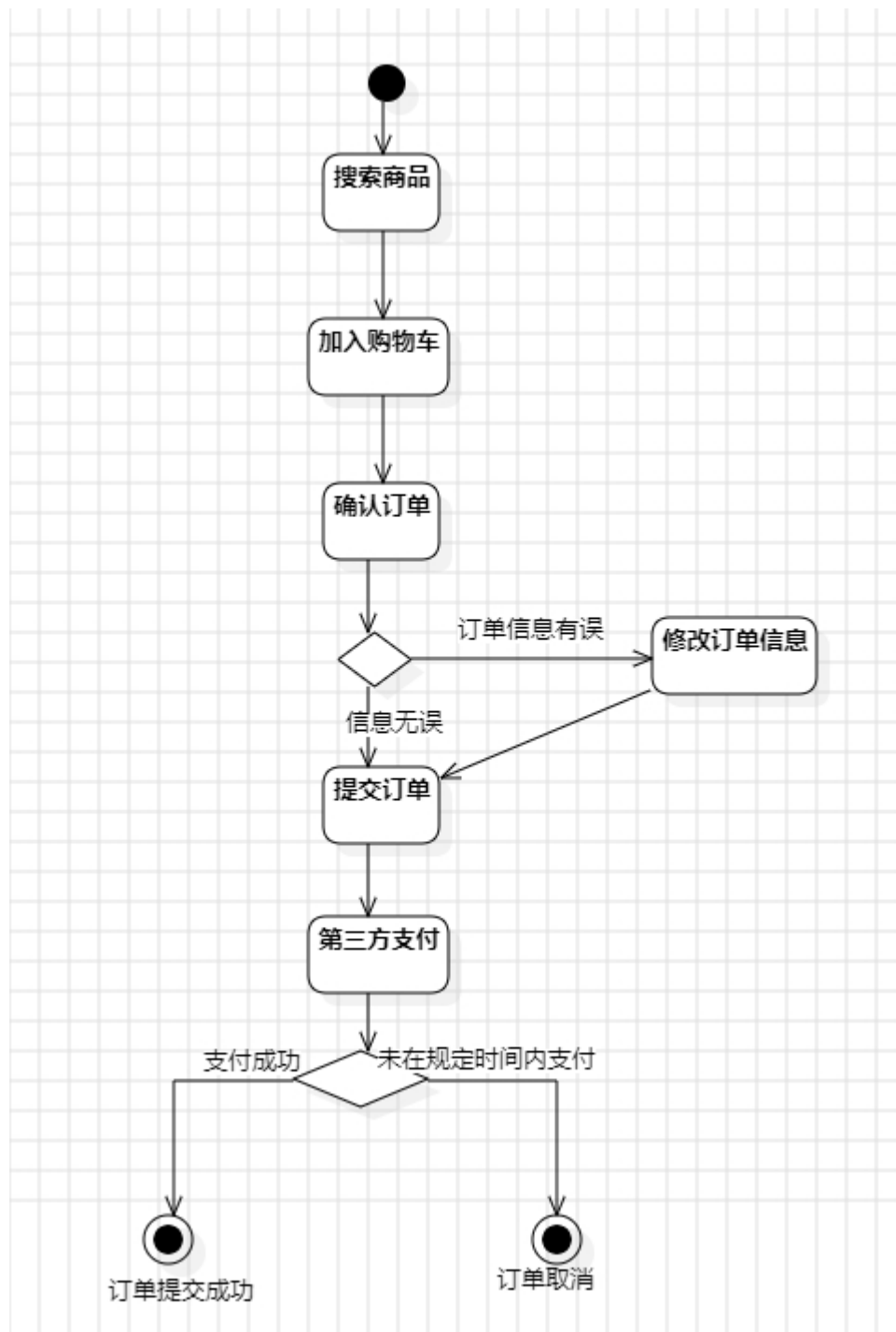
3 基本动态模型

对于系统较大,功能模块复杂的设计,此部分可写成单独的子系统/模块设计分册。

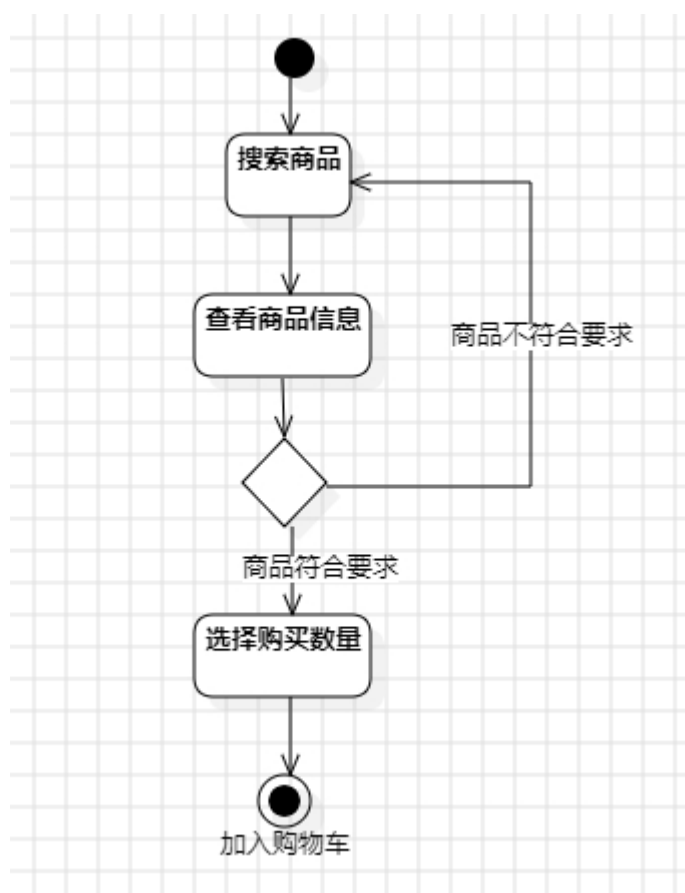
1. 用户管理:不同参与者的需求
2. 订单管理(会员):确认订单,提交订单,取消订单。

3.1 活动图

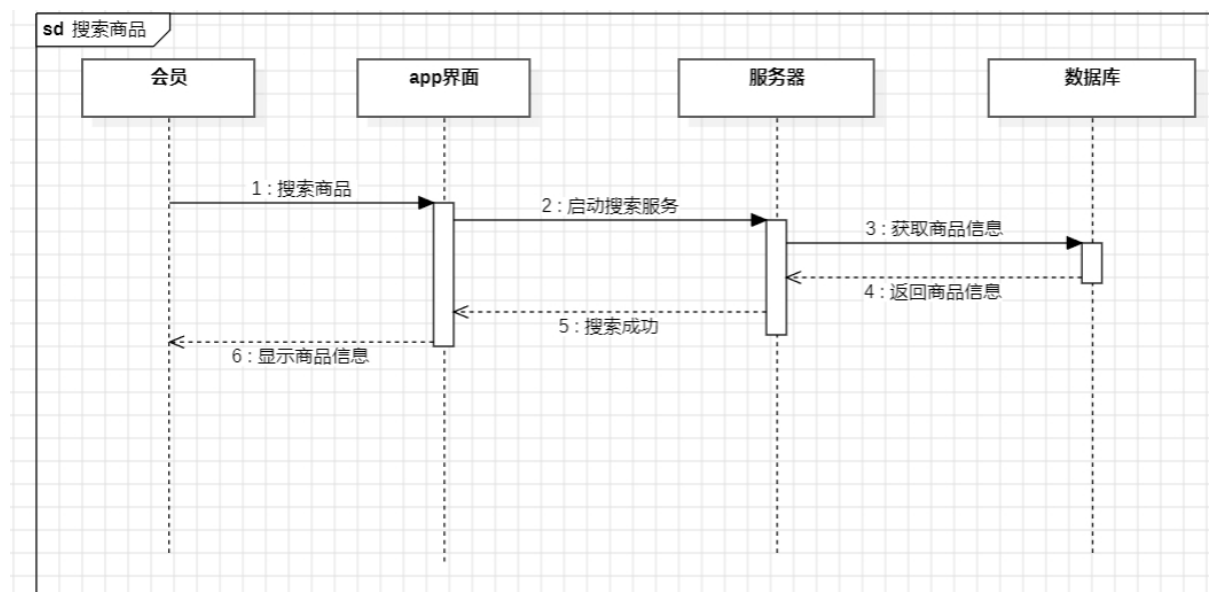
3.1.1 提交订单活动图



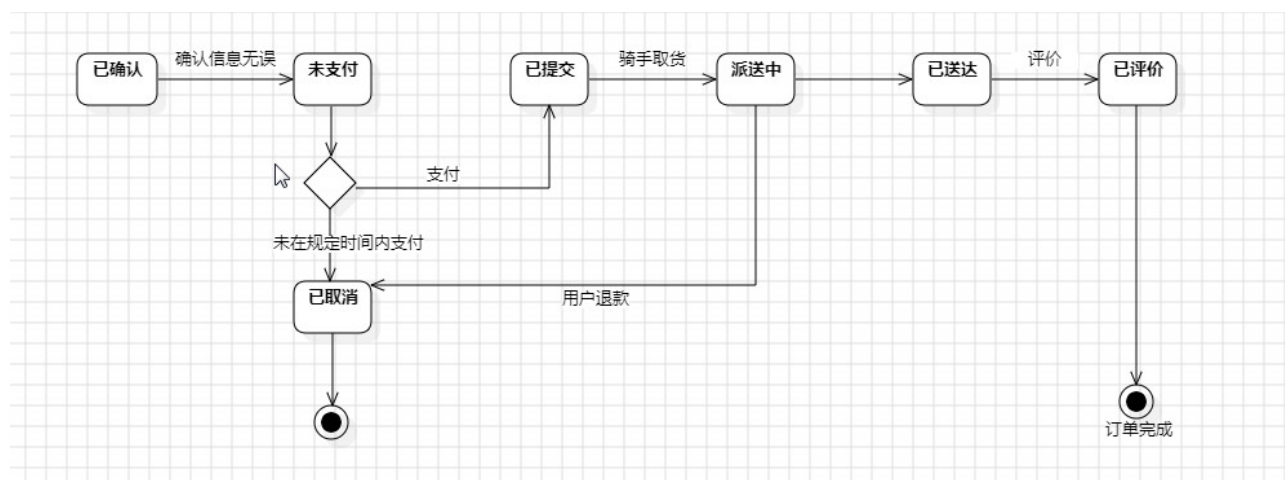
3.1.2 加入购物车活动图



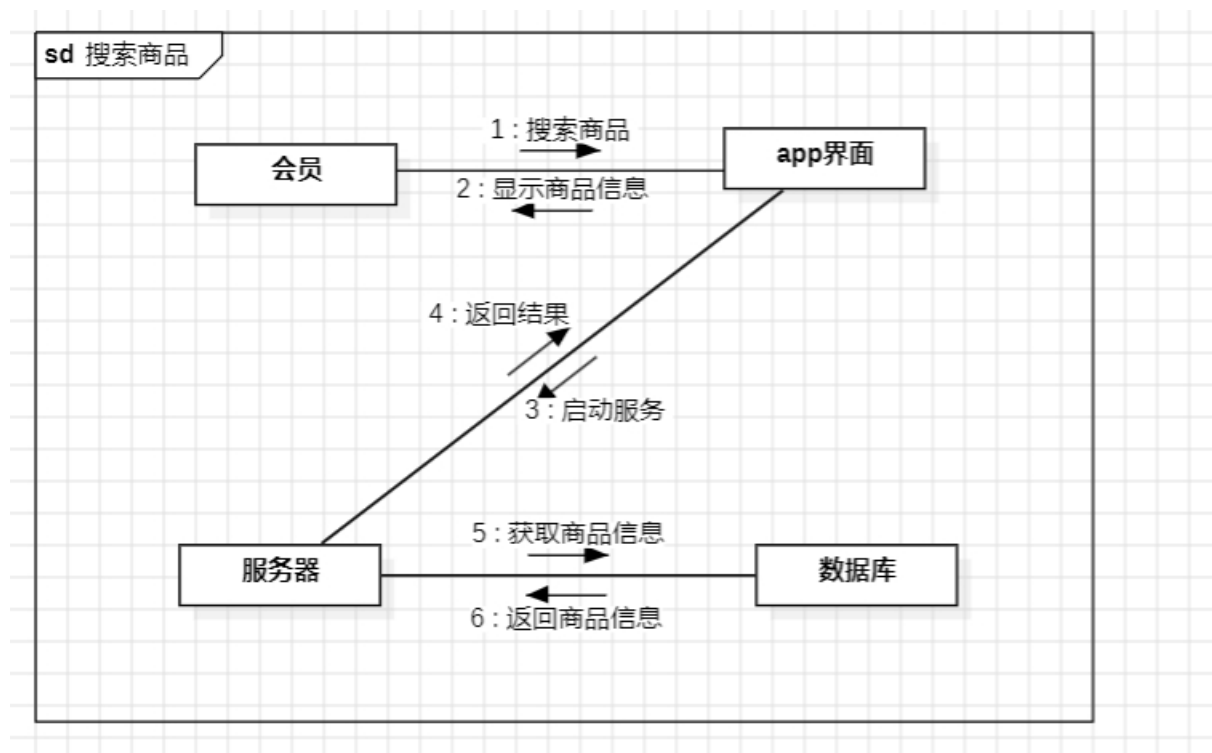
3.2 顺序图



3.3 状态图

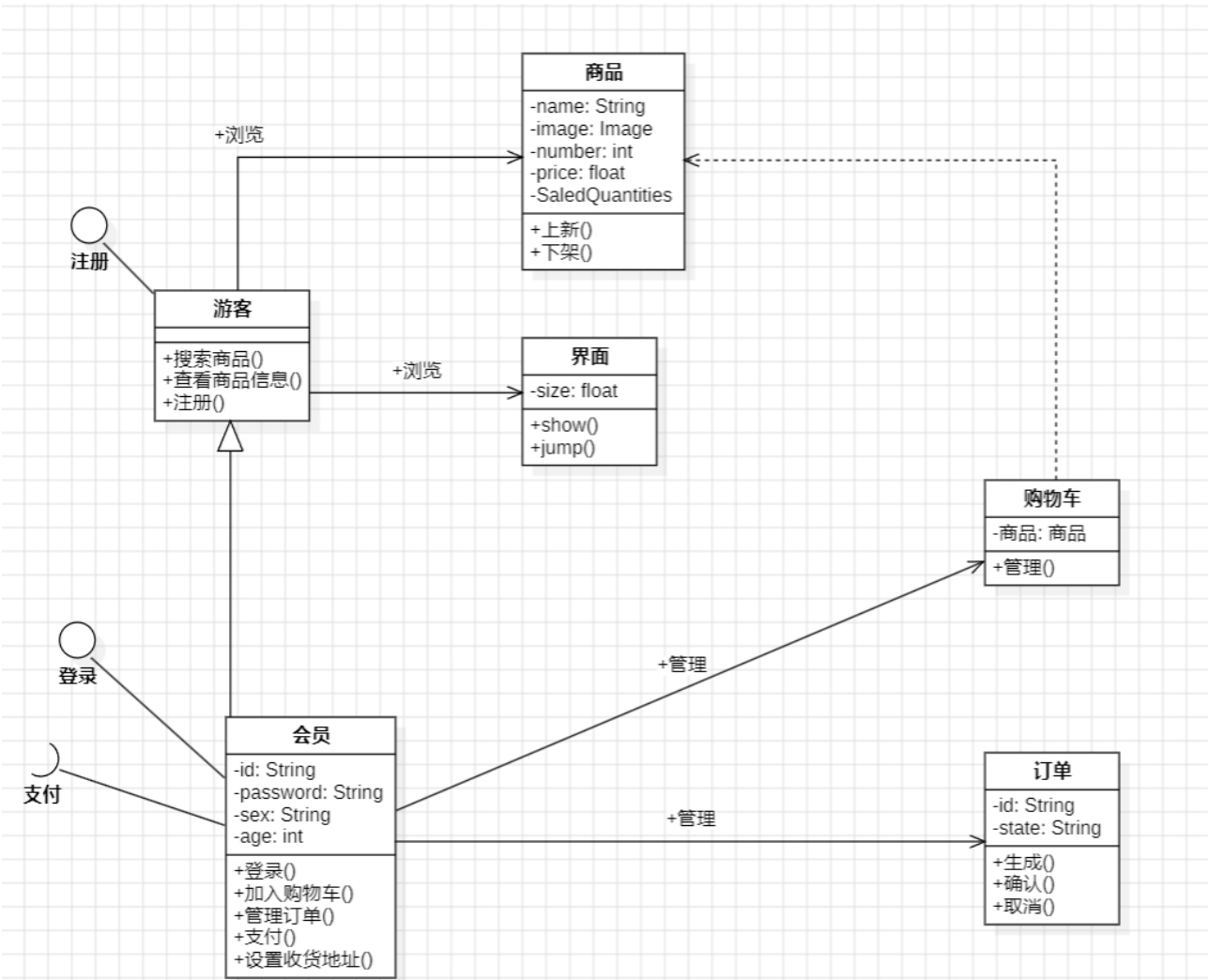


3.4 通信图



4 分析与设计类

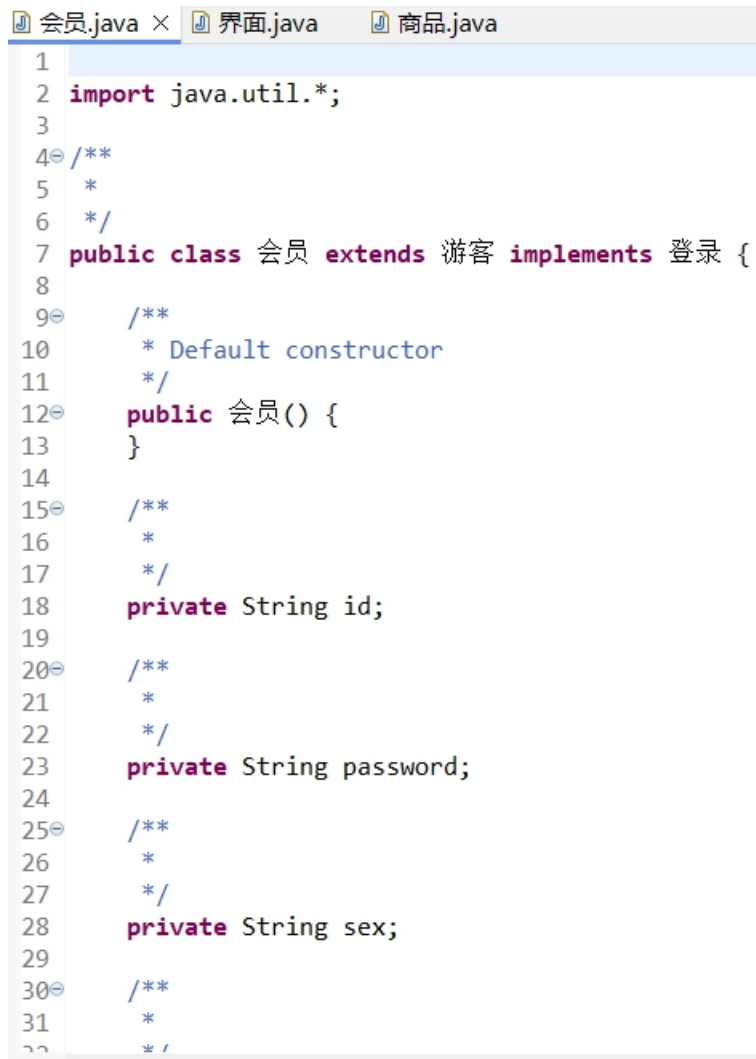
4.1.1 类图



4.1.2 类中主要方法描述

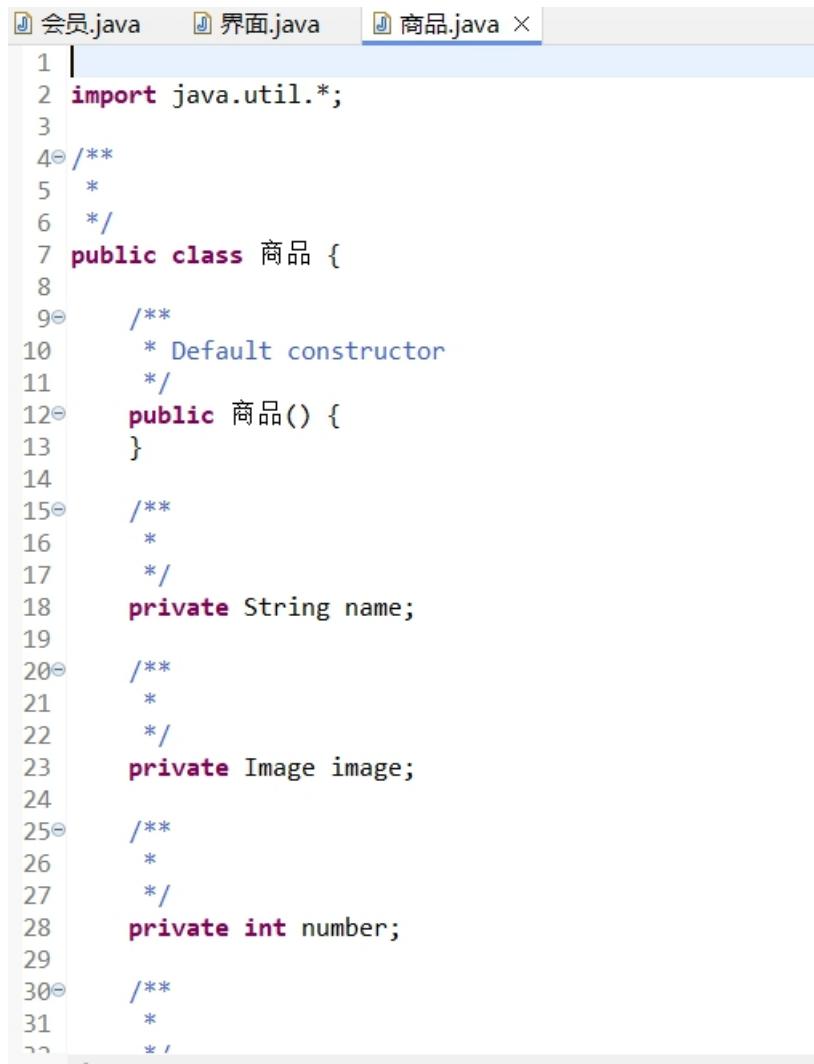
编号	类名或方法名	功能描述
1	游客	未注册用户,只能使用部分功能。
2	会员	登录后可以使用所有功能
3	界面	用户与 app 之间交互的媒介
4	商品	储存商品的各项信息,拥有上新和下架两个功能。
5	购物车	会员购买商品的媒介。
6	订单	储存订单信息,会员可以管理订单。

4.1.3 类框架代码



```
1
2 import java.util.*;
3
4 /**
5  *
6  */
7 public class 会员 extends 游客 implements 登录 {
8
9     /**
10      * Default constructor
11      */
12     public 会员() {
13     }
14
15     /**
16      *
17      */
18     private String id;
19
20     /**
21      *
22      */
23     private String password;
24
25     /**
26      *
27      */
28     private String sex;
29
30     /**
31      *
32      */
33 }
```

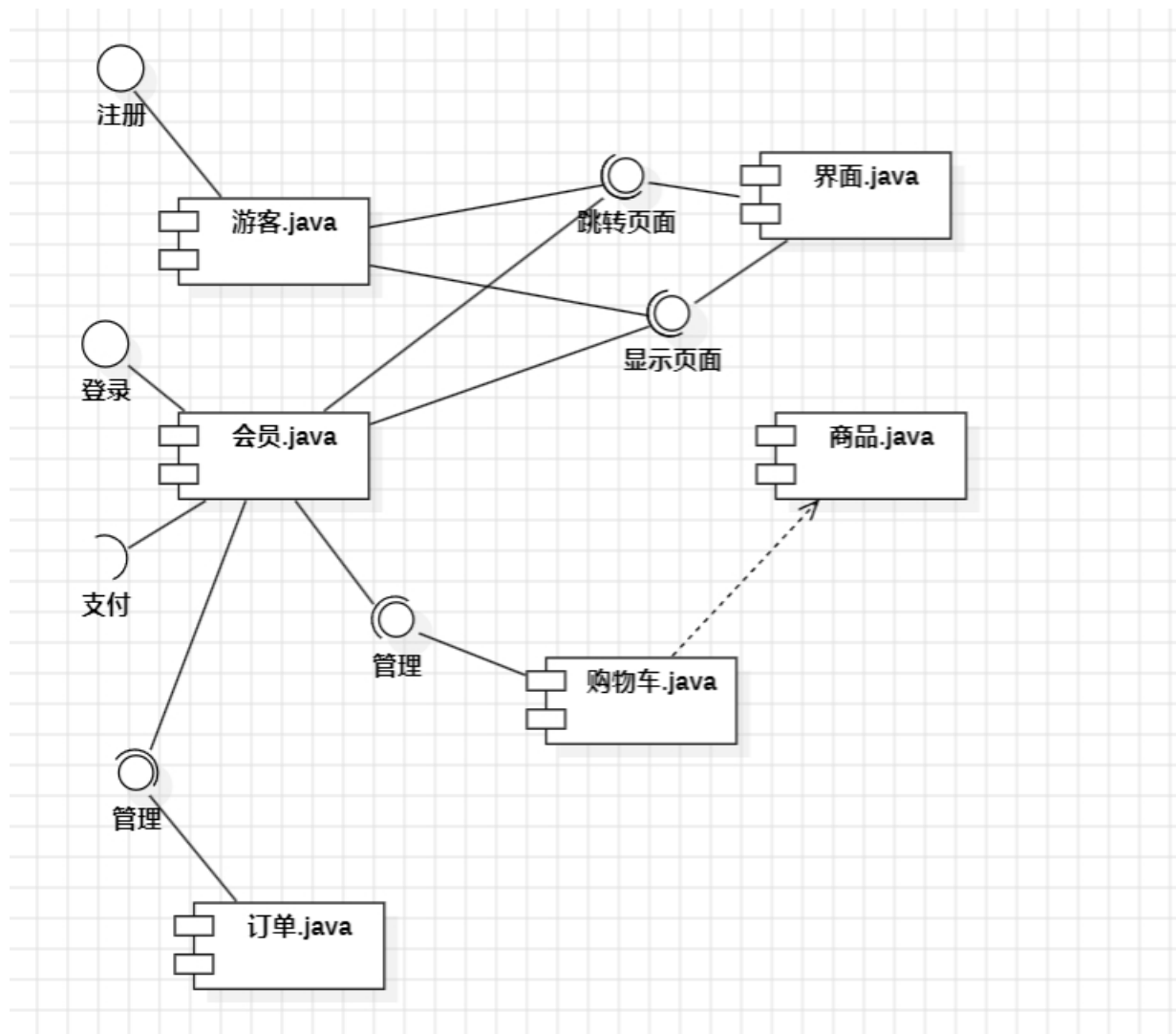
```
会员.java  界面.java ×  商品.java
1
2 import java.util.*;
3
4 /**
5  *
6  */
7 public class 界面 {
8
9     /**
10      * Default constructor
11      */
12     public 界面() {
13     }
14
15     /**
16      *
17      */
18     private float size;
19
20     /**
21      *
22      */
23     public void show() {
24         // TODO implement here
25     }
26
27     /**
28      *
29      */
30     public void jump() {
31         // TODO implement here
32     }
33 }
```



```
1 |
2 import java.util.*;
3
4 /**
5  *
6  */
7 public class 商品 {
8
9     /**
10      * Default constructor
11      */
12     public 商品() {
13     }
14
15     /**
16      *
17      */
18     private String name;
19
20     /**
21      *
22      */
23     private Image image;
24
25     /**
26      *
27      */
28     private int number;
29
30     /**
31      *
32     */
```

5 组件图与部署图

5.1 组件图



5.2 部署图

