**MeshLab návod**

**Odkaz na stažení:** [**http://www.meshlab.net/#download**](http://www.meshlab.net/#download)

**Spuštění scriptů:**

1. Instalace MeshLabu
2. Přidání MeshLabServer.exe do PATH
3. Spustit script **proc\_all.bat**

Poznámka: Pokud chcete spustit scripty pro jednotlivé objekty, pak spusťte script meshlab\_proc.bat [cesta\_k\_objektu\_bez\_přípony]. Cesta k objektu je například bunny/bunny (to znamená, že objekt je na cestě ./bunny/bunny.obj)

**Vytvoření scriptu pro spuštění operací v konzoli:**

1. Otevřít MeshLab
2. Přes File -> Import mesh...., naimportuj libovolný 3D objekt
3. Přes Filters -> Remeshing, Simplification and Reconstruction nebo přes Filters -> Smoothing, … zvol požadovanou metodu
4. Nastav parametry metody a klikni na ok
5. Přes Filters -> Show current filter script ulož script do souboru
6. Uložený script nyní lze spustit přes MeshLabServer v kořenové složce aplikace