



정석찬

✉ super224@naver.com

☎ 01042800337 | 📅 2000년생

개발 직무

서버/백엔드 개발자

웹 풀스택 개발자

기술 스택

Node.js

React

TypeORM

TypeScript

NestJS

AngularJS

Redis

Amazon EC2

Firebase

OAuth2

JavaScript

axios

MySQL

학력

○ 2025.02 졸업 예정

대학교(4년) | **전북대학교**

IT정보공학과

프로젝트

○ 2024.04 - 2024.06

SFM(안전 재고 예측 시스템)

전북대학교 컴퓨터인공지능학부 산학실전캡스톤2 Team CoD프로젝트

NestJS

Next.js

React

MySQL

TypeORM

TypeScript

Node.js

Amazon EC2

Amazon RDS

KKMC 판매정보 빅데이터와 인공지능을 활용한 안전 재고 예측 시스템 개발

저장소 링크

· <https://github.com/xchxn/SFM>

○ 2024.04 - 2024.06

AI 뉴스 감정분석 서비스

전북대학교 컴퓨터인공지능학부 오픈소스소프트웨어개발 과목 팀프로젝트

NestJS

TypeORM

TypeScript

Node.js

Firebase

사용자가 읽고 있는 뉴스 기사의 종류와 이 기사에 대한 사람들의 반응을 모델을 이용해 예측하는 서비스

○ 2024.07 - 진행중

저장소 링크

· https://github.com/jchanho99/AI_NES

오브젝트 교환 플랫폼

tripleS 디지털 NFT Objekt 거래 및 교환 지원 플랫폼

NestJS

AngularJS

TypeScript

TypeORM

Redis

MySQL

Node.js

디스코드 실시간 채팅으로 불특정 다수와 교환을 성사시켜야하는 현재 시스템에 불만을 느껴, 직접 커뮤니티 플랫폼을 구현하여 게시글로 가지고 있는 카드와 원하는 카드 교환을 신청하고, 유저 간 DM을 통해 성사시키는 목적을 가진 1인 풀스택 프로젝트

저장소 링크

· <https://github.com/xchxn/OTP>

기타사항

○ 2024.06

정보처리기사

자격증 | 한국산업인력공단

최종합격

○ 2023.12

SQL개발자(SQLD자격)

자격증 | 한국데이터베이스진흥센터

최종합격

○ 2024.06

2024학년도 1학기 SW 캡스톤디자인 경진대회 우수과제

수상이력 | 전북대학교 SW중심대학사업단

장려상

○ 2023.12

제1회 SW 창업아이디어 경진대회

수상이력 | 전북대학교 SW중심대학사업단

장려상

자기소개서

○ 직무에서 차별화된 강점

저는 자유롭고 주도적인 개발을 하는 사람입니다. 동시에, 개발에 있어서 가장 중요한 작업은 문제 해결과 디버그라고 생각합니다. 스스로가 작성했던 코드를 되짚어 보고, AI가 추천해준 코드를 한번 더 검토해보고, 계속해서 더 나은 코드를 작성할 수 있지 않을까 고민합니다. 프로젝트 주제를 선정할 땐, 자유로운 사고를 바탕으로 창의적인 아이디어를 낼 수 있으며, 팀에서는 풀스택 프로젝트를 진행했던 경험들과 그 이해도를 바탕으로 다른 역할을 맡은 팀원과 원활한 소통을 합니다. 또한 백엔드 개발 역할을 수행했을 때에는, 인공지능 모델을 개발하는 팀원과도 소통을 한 경험을 살려 다양한 프로젝트에 유연하게 적응을 할 수 있습니다. 제가 가진 창의성과 프로젝트 경험, 소통 능력을 기반으로한 직무 수행 능력을 통해 팀에 활력을 불어넣을 수 있음을 기대합니다.

○ 역량 향상을 위한 노력

개발이라는 분야에서 트렌드를 따라가는 것은 매우 중요하다고 생각합니다. 저는 대부분의 프로젝트에서 안정성에 중점을 둔 TypeScript 기반의 프레임워크를 사용하였습니다. 최근 개발한 채팅 서비스에 Redis를 적용해보며 NoSQL의 유연성과 빠른 데이터 처리를 이용했습니다. 다수의 프로젝트에서 문서화를 위해 Swagger 라이브러리를 사용하고, 컴포넌트 단위마다 DTO를 작성하여 안정성을 높였습니다. 또, TypeORM을 사용해서 데이터베이스를 관리했고, 마지막에는 AWS EC2를 통한 배포 작업까지 경험했습니다.

개발자에게 직무 역량이란 개발하는 능력이라고 생각합니다. 물론 개발하는 능력에는 다양한 요소가 포함될 수 있지만, 그 중에서 제일 중요한 것은 원하는 것을 구현해내는 능력입니다. 제가 머릿속에 그리는 것들이 화면에서 보여지도록, 화면 저편에서 데이터가 처리되는 제 꿈의 단편을 구현하고자 했습니다. 게임을 좋아해서 게임 시스템의 일부분을 웹으로 구현해보기도 했고, 디지털 굿즈를 교환하는 플랫폼이 마련되어 있지 않아서 직접 구현했습니다. 제가 원하는 것들을 구현하며, 과연 결과물이 사용자의 의도대로 동작하는가, 사용자가 불편한 경험을 하지는 않는가에 중점을 두었습니다.

○ 팀 단위 프로젝트의 경험

저는 대부분의 팀프로젝트에서 팀장과 개발을 동시에 맡았습니다. 그 중에서도 입상을 목표로 진행했던 산학실전캡스톤 팀프로젝트에 가장 큰 노력을 했습니다. 슬랙과 Git을 통해 팀원들이 프로젝트를 수행하는데 어려움이 없도록 했고, 과제를 준 산업체를 방문, 소통에 빠짐없이 참여하여 프로젝트에 대한 이해가 상충하는 부분이 없도록 노력했습니다. 짧은 프로젝트 기간 내에 결과물을 위해 애자일 프로세스를 선택했고, 스크럼에서 팀원간 갈등이 있었을 때, 효과적으로 중재하기 위해 개별 면담을 가지고, 모든 의견을 수용, 분석하여 내용을 팀원과 공유했습니다. 변화가 생기면 내용에 대한 이해를 상기시키고 매 스크럼마다 회의록을 기록, 회고를 거쳐 프로젝트를 개선하는 과정을 거쳐 경진대회에서 입상을 할 수 있었습니다. 저는 팀장을 맡으며 팀을 이끌어가는 법을 배웠습니다. 팀원이 맡은 바를 스스로 책임지도록 하고, 팀원으로서 해야하는 과제를 왜 수행해야하는지 납득시키며 이끌었습니다. 그와 동시에 내가 팀원이었다면 어떻게 해야 팀에 잘 녹아들 수 있을지, 팀 리더와 소통하고 리더를 신뢰하는 법을 배웠습니다.

○ 개발이라는 행위에 대한 접근법

인스타그램과 쓰레드, Stackoverflow 등에서 개발자들의 게시글이나 토론 내용을 봅니다. 이를 통해 개발자들의 다양한 의견을 들을 수도 있고, 부족한 점을 찾거나, 좋은 내용이 있다면 공유하며 함께 성장하고 있다고 생각합니다.

저는 새로운 프레임워크나 라이브러리를 공부할 때, 먼저 공식문서를 통해 학습합니다. 공식문서를 보는 것은 가장 기본적이고 협업을 할 때, 문제해결능력을 바탕으로 코드를 활용할 때 이점이 있습니다. 그리고 노션을 통해 공부하는 내용을 정리하고 있습니다. 현재 주니어 개발자가 되는 것을 준비하며, 개발이라는 분야에서도 연습과 복습은 필수적이라 느끼고 있습니다. 각 프레임워크에 대한 지식뿐만 아니라

기본적인 CS부터 여러 개발 언어, Node.js, 웹 개발에 대한 공부들은 제가 개발자로서 더 높은 곳에 오르기 위한 발판입니다.

개인, 팀프로젝트의 코드관리는 GitHub를 활용합니다. 가장 널리 알려진 툴이고 협업에 있어서 가장 필수적이라 생각했으며, 스스로 재사용할 수 있는 레거시코드, 보일러플레이트를 작성해두는 것으로 개인 작업에 효율성이 오르는 것을 체감했습니다.

링크

Github	<u>https://github.com/xchxn</u>
--------	--

Notion	<u>https://frost-mimosa-b05.notion.site/573bbe05d5574e409f6d6c78511f3059</u>
--------	--

BLOG	<u>https://xchxn.github.io/</u>
------	--

노션포트폴리오	<u>https://frost-mimosa-b05.notion.site/573bbe05d5574e409f6d6c78511f3059</u>
---------	--

포트폴리오블로그	<u>https://xchxn.github.io/</u>
----------	--