测试驱动开发给我最大的感受就是，在无需提前设计好完整架构的前提下进行开发。它通过一个容易的入口点开始，编写测试，然后构建程序使其通过，再进行重构，东西一点点加进去，不断重复。这样每个测试都可以对应一个独立的模块，可以达到松耦的目的，同时分块测试，也可以更好的维护和易懂。

我相信即使是经验丰富的老手，在写完一长串的代码之后，再检查个几遍也没有办法完全打包票我100%可以通过测试组的测试，而你可以通过测试来进行，但是为什么要先写测试呢，又绕回去了，如果你写完程序再来测试，那么你就是一整个，而不是小块一小块，有可能依赖关系比较紧密，难以测试和维护。

编写测试的首要任务就是列出一个任务清单，把你目前认为重复的结构，或需要测试的部分，或者需要实现的部分加进去，然后挑容易的入手，这样你不会忘记，同时也可以增强信心。

纵观全书，重构也占据了很重要的部分，所以这部分要多多注意。结构的重复，测试的重复，代码的冗余，等等都会使得整体看起来很不简洁，代码编程本来就是一种艺术，而不是胡乱的堆砌。