

Übungsblatt 6

Julius Auer

Aufgabe 1 (Lucas-Kanade):

- Lies das Paper von Lucas und Kanade (1981).
- Implementiere den Lucas-Kanade-Tracker für rigide Transformationen
- Tracke die Punktfeatures, die in der Datei "corners.csv" gegeben wurden im Video "bee-dance.avi", oder alternativ in einem selbst-gewählten Video.
- Plote die Punkttrajektorien auf weißem Hintergrund (Abgabe 1.1)

Dieses Mal implementiere ich den Algo aus Zeitmangel ausnahmsweise nicht selbst und greife stattdessen auf die *OpenCV*-Lösung zurück. Abbildung 1 zeigt die gewünschten Trajektorien, ein lustiges Video (auf jedem Frame sind die Ecken als grüne Punkte markiert) habe ich mit hochgeladen. Ist alles mehr oder weniger default - mir fällt nichts ein, was hier dokumentiert werden müsste.

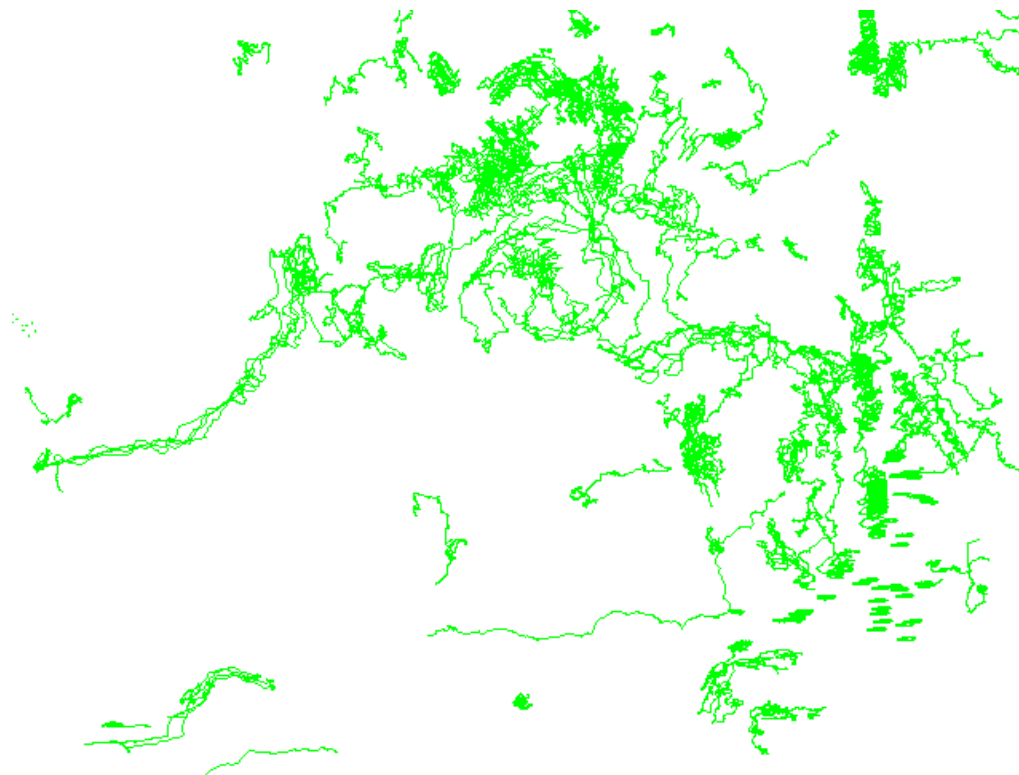


Abbildung 1: Trajektorien