Uebungsblatt 4 "Mustererkennung"

J. Cavojska, N. Lehmann, R. Toudic01.06.2015

Inhaltsverzeichnis

1	Aufbereitung der Daten	2
2	Aufgabe 1 (Lineare Regression)	•
3	Aufgabe 2 (Subset Selection)	Ę

1 Aufbereitung der Daten

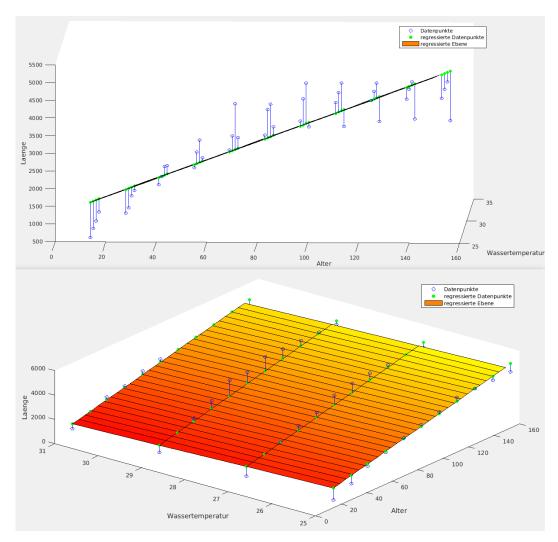
2 Aufgabe 1 (Lineare Regression)

Schaetzen Sie den Wert fuer length anhand der Parameter age und temperature mit linearer Regression.

Visualisieren Sie dreidimensional die tatsaechlichen Datenpunkte, die geschaetzten Datenpunkte, die Ebene auf die projiziert wurde, sowie die Abstaende der tatsaechlichen Datenpunkte zu dieser Ebene.

```
y = A(:,4); % nur die Laengen der Fische
Z = A(:,2:3); % alle Datenpunkte, ausser Laenge
 3 onesVector = ones(size(Z,1), 1); % Spaltenvektor mit Einsen der gleichen \leftarrow
    X = horzcat(onesVector, Z); % Einsen-Vektor an Datenpunkte-Matrix ↔
         drankleben
   |% X' ist die transponierte Matrix X
    \mathtt{beta} = \mathtt{inv} \, (\mathtt{X}' * \mathtt{X}) * \mathtt{X}' * \mathtt{y}; \; \% \; \mathtt{beta} \; \; \mathtt{ist} \; \; \mathtt{der} \; \; \mathrm{Vektor} \, , \; \; \mathtt{mit} \; \; \mathtt{dem} \; \; \mathrm{Eingabedaten} \; \; \hookleftarrow
         multipliziert werden muessen, damit wir an die Klassen-Labels kommen
    % Resultat:
    % beta =
10
   |%
            1.0e + 03 *
   %
11
12
    %
             3.9043
             0.0262
13
14
   %
            -0.1064
15
    % Plot
16
17
    figure ( 'NumberTitle ', 'off ', 'Name ', 'Aufgabe 1 - Mesh ');
    hold on
18
19
   % Bildpunkte der Rohdaten
20
    \mathtt{Bildpunkte} \ = \ \mathtt{A} \, (\, \colon , 2 \, \colon \! 4 \, ) \; ;
21
    scatter3(Bildpunkte(:,1), Bildpunkte(:,2), Bildpunkte(:,3),30,[0 0 1]);
22
23
   % Bildpunkte der geschaetzten Daten
25
   | EstimatedLength = X*beta;
26
    % Ebene mit Geschaetzter Laenge
27
    EstimatedData = horzcat(Z, EstimatedLength);
28
    scatter3(EstimatedData(:,1), EstimatedData(:,2), EstimatedData(:,3),30,[0\ 1\ \leftarrow
         0], 'filled');
30
   % Intervalle bestimmen
31
32
    \min_{A} = \min_{A} (A(:,2:4));
   \max_{A} = \max_{A} (A(:,2:4));
34
    x1 = min_A(1,1):5:max_A(1,1);
    x2 = min_A(1,2):2:max_A(1,2);
36
    [D1, D2] = meshgrid(x1,x2);
   M = beta(1) + beta(2) * D1 + beta(3) * D2;
39
    surf(D1,D2,M);
40
    colormap autumn;
41
```

Eine grafische Darstellung der tatsaechlichen und der durch die Regression entstandenen Datenpunkte:



3 Aufgabe 2 (Subset Selection)

Schaetzen Sie den Wert fuer quality mit linearer Regression anhand aller moeglichen Kombinationen der anderen Parameter (also jeweils fuer alle Einer-, Zweier-, Dreierkombinationen, usw.) und berechnen jeweils die Summe der quadratischen Abweichungen zwischen den geschaetzten und tatsaechlichen Werten fuer quality.

Visualisieren Sie dies als zweidimensionalen Plot. Auf der x-Achse steht dabei die Anzahl der verwendeten Parameter, auf der y-Achse die Summe der quadratischen Abweichungen.

```
y = B(:,12); % Spalte mit Weinqualitaet Result = []; % Ergebnismatrix
3
    featureIndices = [1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10 \ 11];
    for numFeatures = 1:11 % es gibt 11 features, anhand welcher man \leftarrow
         klassifizieren kann
         combinations = combnk(featureIndices, numFeatures); % combnk gibt eine <math>\leftarrow
 6
             Liste aller n ueber k vielen Kombinationen von featureIndices ←
             zurueck (wobei numFeatures unser k ist)
         for line = 1: size (combinations, 1)
7
 8
             combination = combinations(line,:);
9
             X = B(:, combination);
10
             onesVector = ones(size(X,1), 1); % Spaltenvektor mit Einsen der \leftarrow
                  gleichen Laenge wie B
                                                   % Einsen-Vektor an Datenpunkte-←
11
             {\tt X} \, = \, {\tt horzcat} \, (\, {\tt onesVector} \; , \; \; {\tt X} \, ) \; ; \\
                  Matrix drankleben
             beta = inv(X'*X) * X' * y;
                                                    \% beta ist der Vektor mit den \hookleftarrow
12
                  Koeffizienten der Regressionsebene
13
             Q = (y - X*beta) *(y - X*beta); % mean squared error
14
             Result = vertcat(Result, [numFeatures, Q]);
15
16
         end
17
    end % for numFeatures
18
    figure('NumberTitle','off','Name','Aufgabe 2 - Scatter');
19
    scatter(Result(:,1), Result(:,2));
```

