

# Karel 3D - aplikace pro výuku programování

Vojtěch Čoupek

Vedoucí: Ing. Zbyněk Křivka Ph.D

Fakulta informačních technologií Vysokého učení technického v Brně

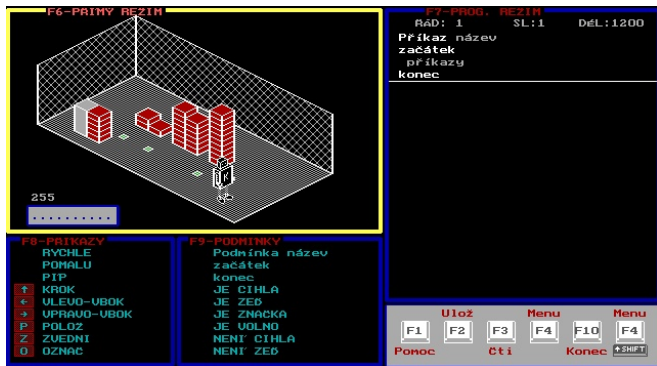
Božetěchova 1/2. 612 66 Brno - Královo Pole

[xcoupe01@fit.vutbr.cz](mailto:xcoupe01@fit.vutbr.cz)

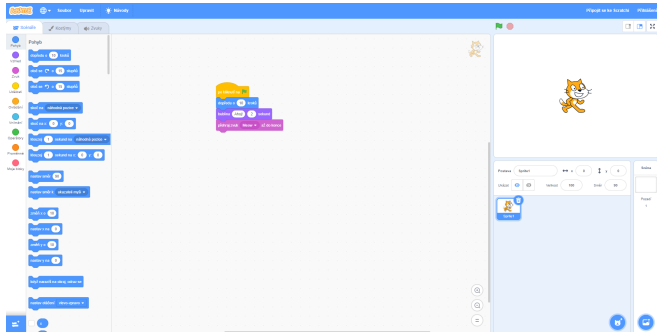


1. února 2021

- Jednoduchý jazyk pro vyuku programování
- Richard E. Pattis
- Robot interagující s místostí
  - Příkazy, cykly, podmínky
- OS MS-DOS



- Moderní webové rozhraní
- Blokové programování
- Jazykové mutace
- Scratch





- Spolupráce se střední školou
- Rozšíření jazyka o proměnné
- Průvodce aplikací a základy programování
- Mutace programovacího jazyka Karel
- Další ...

Prostor pro dotazy