

嵌入式系统原理

The Principle of Embedded System



合肥工业大学·计算机与信息学院

第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- · 1.5 嵌入式系统的应用

嵌入式系统定义



<u>嵌入式系统</u>是"控制、监视或者辅助设备、机器和车间运行的装置"。——IEEE的定义

(<u>Embedded Systems</u>: devices used to control, monitor, or assist the operation of equipment, machinery or plants)

<u>嵌入式系统</u>是嵌入到对象体系中的、用于执行独立功能的专用计算机系统。

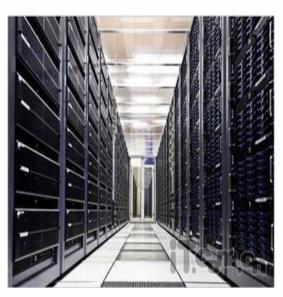
以应用为中心,以计算机、通信、控制等技术为基础,采用可剪裁软硬件,适用于对功能、可靠性、成本、体积、功耗等有严格要求的专用计算机系统。

嵌入式系统定位



计算机系统





小型专用型

桌面通用型

高端服务型



简单的嵌入式系统

- □仅有执行单一功 能的控制能力
- □在唯一的 ROM 中仅有实现单一功 能的控制程序
- □无微型操作系统



单片机、DSP系统等

复杂的嵌入式系统

- □具有数据运算、 处理以及控制等多 种能力
- □一定数量的应用 程序
- □嵌入式操作系统

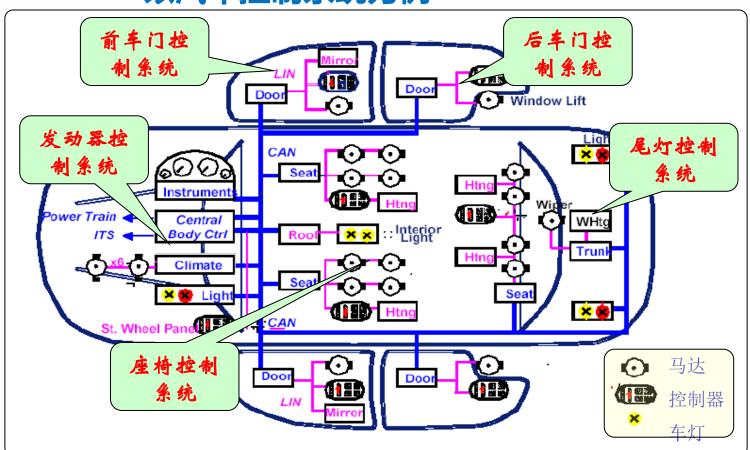


PDA、平板电脑等



一个大型的嵌入式系统可由若干个小型嵌入式系统组成的。

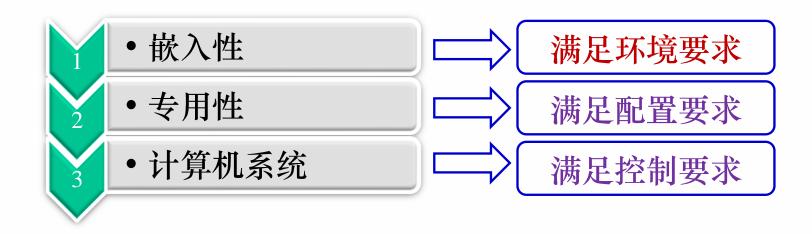
-以汽车控制系统为例



所控统一整入统的系是完嵌系

嵌入式系统三要素





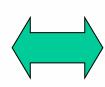


- # 嵌入式系统中运行的任务是专用而确定的。
 - 》例如:心脏监视器只需运行信号输入、信号处理、心电图显示任务。若更改任务,需要对整个系统进行重新设计或在线维护。
- 申桌面通用系统需要支持大量的、需求多样的应用 程序。
 - > 对系统中运行的程序不作假设。
 - ▶程序升级、更新等方便。













- 申 嵌入式系统往往对实时性提出较高的要求。
 - >实时系统: 指系统能够在限定的响应时间内提供所需水平的服务。
 - >嵌入式实时系统可分为:
 - ✓强实时型:响应时间 μ s~ms级;
 - ✓一般实时:响应时间ms~s级;
 - ✓弱实时型:响应时间s级以上。



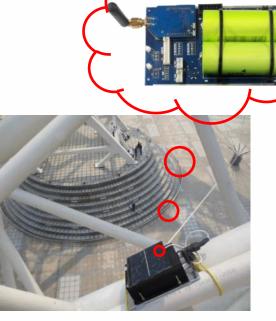


- ■VxWorks、Windows CE、pSOS、QNX、uc / OS-II、......
- ■HOPEN、DeltaOS、supOS、Harmony OS、iFLYOS......



- 申嵌入式系统对可靠性要求高。
 - 产需要在无人值守的条件下长时间运行。
 - >运行的环境恶劣。
 - > 对故障的容忍能力较弱。
- 母 嵌入式系统有功耗约束。
 - >举例:钢结构健康监测系统







- 母 嵌入式系统内核小,可用资源少。
 - ▶资源配置遵循"够用就行"! ——低成本、低功耗
 - 》伴随着嵌入式系统的一个热词:裁剪。

适用于物联网设备





申 嵌入式系统的开发需要专用工具和特殊方法。

>开发:交叉编译、交叉链接。

>调试:仿真器、虚拟机。

>更新: 在线升级等。



第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

计算机的发展史

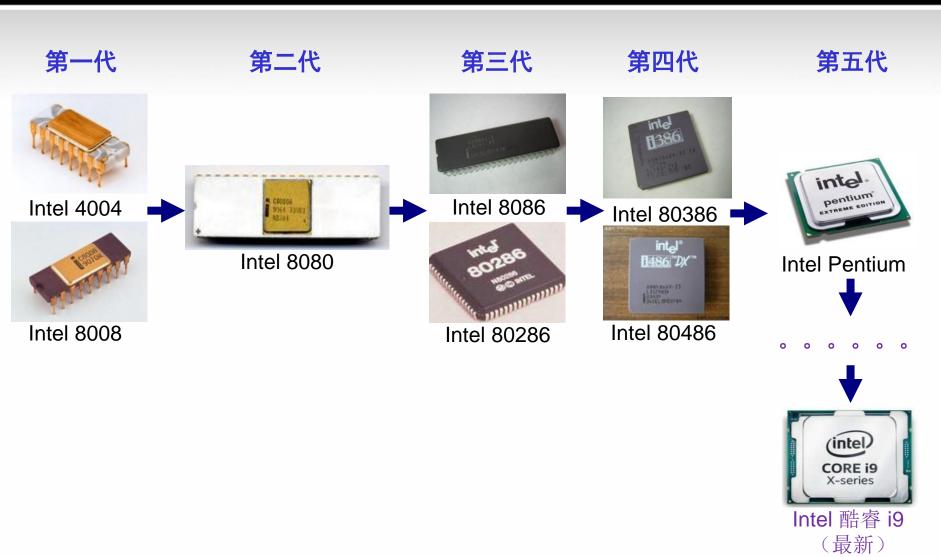


嵌入式计算机系统



微处理器的演进历史





单片机的演进历史



1976年



Zilog Z80



Z80微机 (单板机)



Intel 8048



Magnavox Odyssey2 游戏主机

MCS-48系列



Intel 8031



Intel 8051



Intel 8751

MCS-51系列



MCS-96系列 德州仪器 MSP430系列 飞思卡尔 MC9S12系列 Microchip PIC系列 凌阳 SPCE061系列

ARM架构



S3C6410 (ARM11内核)



STM32系列



AT91M40400 (ARM Cortex-M3) (ARM7内核)





复杂化

后PC时代







2000年

计算机网络

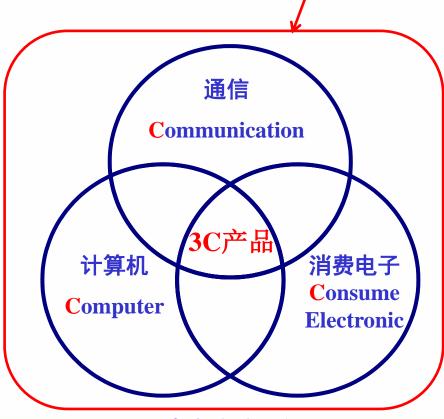
后PC时代

(Post-Personal Computer)

嵌入式技术

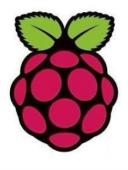
核心技术

- ✓轻巧便利
- ✓易于控制
- ✓具有某些特定的功能











Raspberry Pi

基于ARM的微型电脑主板

后PC时代

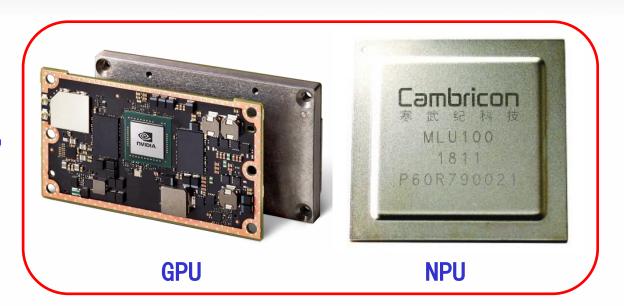


智能终端设备:





嵌入式微处理器



AI Chips

第一章绪论

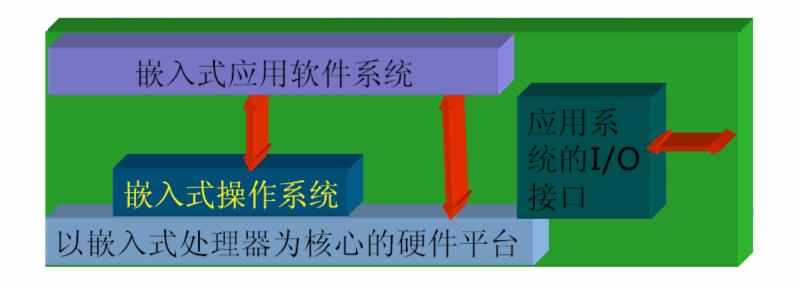


- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

通用结构

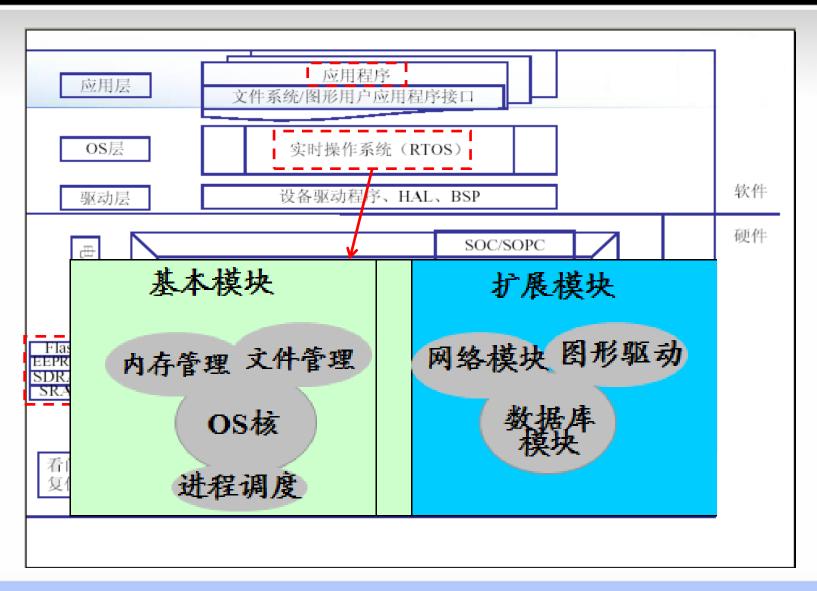


◆ 嵌入式系统一般由嵌入式处理器、外围硬件设备、 嵌入式操作系统(可选),以及用户的应用软件 系统等四个部分组成。



典型结构





知识结构水平



高职生 应用层 嵌入式应用程序 本科生 研究生 系统 软件应用平台 本科生 软件 嵌入式操作系统 研究生 层 硬件初始化 地址映射 定时器管理 其它 高年级本 中间层 HAL/BSP 科生 研究生 其他 总线管理 中断处理 时钟管理 其他电路 I/O驱动电路 存储器 图形控制器 研究生 硬件 外设器件 处理器

定时器

中断控制器

嵌入式系统处理核心



单片机

嵌入式微控制器(MCU)

MCS-51、MCS-96、 MC68HC05/11/12 /16

嵌入式数字信号处理器 (DSP)

TMS320C2000/C5000、MCS-296、TriCore

嵌入式处理器

嵌入式微处理器 (MPU)

ARM、MIPS、PowerPC、68000

嵌入式片上系统 (System On Chip) ARM SOC 苹果A系列、高通骁龙 和华为麒麟

嵌入式操作系统



- □嵌入式Linux
- Windows CE
- Symbian
- Android
- □uC/OS-II
- □ VxWorks
- □iOS
- QNX
- PalmOS
- LynxOS

+ 典型性能指标

- ▶ 内核大小: 几K~几百K;
- **ns** ▶ 调度时间片: 1ms;
 - > 实时任务响应时间: 20~40us;
 - ➤ 一般任务响应时间: 20us~几百 ms。

第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用



+ 按嵌入式微处理器的字长分类。

- ▶4位系统
- >8位系统
- ▶ 16位系统
- ▶32位系统
- ▶64位系统











- ⊕ 按软件实时性需求分类。
 - > 非实时系统
 - > 软实时系统
 - > 硬实时系统



PDA



智能音箱

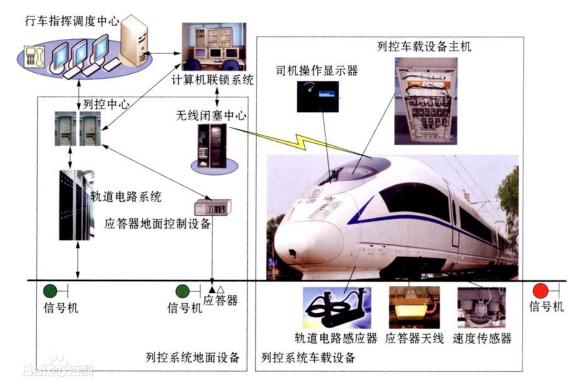


列车控制系统



◆ 按系统的复杂程度分类。

- ▶小型系统
- ▶中型系统
- ▶复杂系统



列车运行控制系统





第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

应用场合



- □工业过程控制
- □网络通信设备
- □消费电子产品
- □航空航天设备
- □军事电子设备和现代武器