

# c2c寄售业务接口

## 注意事项：

- **app\_id**和**app\_key**由66173方对接人提供
- 本文档版本号为1.0，最后更新时间2015.06.01

## 一、区服接口

接口地址：游戏方生成后提供给66173

方法：post

参数：无

返回值：( json格式 )

参数名	说明
err_code	执行结果：正确0，错误1
desc	错误描述
serv_id	区服id
serv_name	区服名字

## 二、用户授权接口

接口地址：游戏方生成后提供给66173

方法：post

描述：用户通过66173发起授权，跳转到游戏方提供的链接。游戏方验证完用户正确的账号、密码后，跳转回return\_url。

参数：

参数名	说明
return_url	跳转回的url
sign	md5(app_id+return_url+app_key)

授权回调：( 回调URL为return\_url )

err_code	成功：0，失败：1
user_id	用户账号id
user_token	用户有效token
sign	md5(app_id+user_id+user_token+app_key)

### 三、用户挂单接口

接口地址：游戏方生成后提供给66173

方法：post

参数：

参数名	说明
serv_id	区服ID
player_id	角色id
user_id	接口二返回的用户账号id
user_toekn	接口二返回的用户有效token
num	代币数量
put_time	挂单截止日期，时间戳格式
sign	md5(app_id+serv_id+player_id+user_id+num+price+put_time+app_key)

返回值：( json格式 )

err_code	成功：0，失败：1
order_id	挂单成功后，生成的订单号
desc	描述

挂单成功后，游戏方应当冻结玩家所挂单的游戏代币，以确保真正交易时有物品可售。

### 四、挂单交易接口

接口地址：游戏方生成后提供给66173

方法：post

参数：

参数名	说明
serv_id	购买人的区服ID
player_id	购买人的角色id
order_id	游戏方在接口三生成的订单号
sign	md5(app_id+serv_id+player_id+order_id+app_key)

返回值：（json格式）

err_code	成功：0，失败：1
desc	描述

交易成功后，游戏方撤销寄售玩家的代币，同时把代币发放给购买人。