**Министерство образования Республики Беларусь**

**Учреждение образования**

**«Белорусский государственный университет**

**информатики и радиоэлектроники»**

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЕНИЯ

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

**Отчет**

По дисциплине: Основы теории интеллектуальных систем

На тему: Система «Монитор»

Выполнил: Евик А.Н. 421702

Проверил: Соколович М.Г.

**Минск 2025**

**Критерии:**

* Яркость
* Частота
* Разрешение
* Диагональ

**Связи:**

* Яркость и частота
* Яркость и разрешение
* Яркость и диагональ
* Частота и разрешение
* Разрешение и диагональ

**Яркость и частота.**  
Коэффициент: **-0,3**  
Высокая яркость при низкой частоте обновления может сделать мерцание экрана более заметным и дискомфортным для глаз.  
**Решение:** Настраивать яркость, ориентируясь на субъективное восприятие мерцания на выбранной частоте.

**Яркость и диагональ.**  
Коэффициент: **-0,4**  
Обеспечение высокой и равномерной яркости на экране с большой диагональю требует более мощной и сложной системы подсветки, что увеличивает энергопотребление и стоимость устройства.  
**Решение:** Для больших помещений выбирать модели, специально разработанные для больших диагоналей.

**Яркость и диагональ.**  
Коэффициент: **-0,2**  
Мониторы с более высоким разрешением имеют более плотную структуру пикселей, что может ограничивать их максимальную яркость.

**Частота и разрешение .**  
Коэффициент: **-0,5**  
Для передачи сигнала с высоким разрешением на высокой частоте требуется большая пропускная способность интерфейса (HDMI, DisplayPort).  
**Решение:** Выбор моделей с желаемой комбинацией разрешения и частоты.

**Разрешение и диагональ.**  
Коэффициент: **0,5**  
Для сохранения высокой четкости изображения увеличению диагонали должно соответствовать увеличение разрешения, поскольку большой монитор с низким разрешением будет выглядеть зернисто.  
**Решение:** Руководствуйтесь рекомендуемой плотностью пикселей.

