

周文韬 男

求职意向：Java开发工程师 居住地：湖南 衡阳

手机 18711432737 邮箱 ecsexecxcv@outlook.com

教育背景



南华大学

电子信息工程 | 本科

2017-09 至 2021-06

求职意向

▶ 期望职位 Java开发工程师 ▶ 期望地点 广州市 ▶ 期望薪资 面议 ▶ 求职状态 月内到岗

职业技能

springmvc,springboot:熟练使用spring系开发平台	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(熟练)
Mybatis: 熟悉使用 orm框架:mybatis	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(熟练)
Redis 熟悉redis, 熟悉redis客户端应用, 了解jedis客户端工作流程。熟练使用spring-data-redis客户端	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(掌握)
Mq 了解消息队列, 了解spring集成amqp 了解高性能消息队列中间件rabbitmq	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(掌握)
了解安全框架 spring-security, 熟悉 jwt开源库: jjwt, auth0	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(掌握)
了解binlog客户端 (maxwell)	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(掌握)
了解http客户端: resTemplate, spring-cloud-openfeign	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(掌握)
了解spring cloud gateway	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	(掌握)

项目经历

今日消息

2021-07 至 2022-06

- 相关技术：
 - Spring系开发平台 +MySQL+ Mybatis+Redis + Swagger + MongoDB
- 项目概述
 - 当前, 个人电脑业务进一步减少, 移动互联网链接生活方方面面。一款to C的网络产品, 用户数量是业务的基石。然而, 仅仅拥有足够的用户量是不够的。用户活跃度, 用户粘性, 社区等对产品的营收同样有着决定性作用。此项目在客户端增加资讯模块, 主要用于增加用户粘性, 提供用户活跃度, 建立用户社区。增加营收入口。
- 项目负责部分
 - 参与开发实时报表业务。
 - 为低负载高实时特性的简易通讯应用编写后端服务。
 - Springboot , SpringMvc, Websocket。采用WebSocket完成高实时需求。通过SpringMvc集成的websocket模块完成该后端服务。
 - 参与开发报表模块登录验证部分。主要是Oauth2的资源验证部分。

- 该项目基于Oauth2建立了一套鉴权授权系统，其中授权服务器Authority Server和资源服务器
- 基于knife4j 开发接口文档，接口文档基于openapi2
 - swagger 是接口文档的事实标准，knife4j对swagger2做优化及增强，极大的方便后端开发接口文档。
- 通过aop+注解+反射 限制接口访问次数。
 - 为保证服务稳定运行，限制接口访问次数。

商城

2020-10 至 2021-05

- 相关技术：
 - Spring系开发平台+MySQL+ Mybatis + Redis+OSS
- 项目概述
 - 天天购商城。本人主要开发商城应用的商品展示模块，主要提供各类商品数据
- 负责部分
 - 应用orm框架mybatis结合java 集合及流处理完成日常curd操作。
 - 设计数据表后，通过mybatis-generate代码生成器，及相关插件生成pojo对象，配置文件等，提升开发效率。定制过mybatis-generate插件。通过java stream封装复杂vo对象。
 - 开发操作日志。通用类库
 - 通过spring aop 开发操作日志。运用注解，反射等特性获取关键信息，封装数据，再储存到数据库等。
 - 基于实际业务开发业务通用util类库。
 - 使用OSS对象储存 储存图片及短视频。
 - 选择Swagger-UI+Knife4j作为项目文档管理工具，开发规范为OpenAPI2，采用Knife4j作为增强工具。

工作经历

威胜

实习生

2020-10 至 2021-05

完成日常任务

● 实现需求