

ОБРАЗОВАНИЕ

- **Университет ИТМО** Санкт-Петербург, Россия
Факультет информационных технологий и программирования Сен. 2021 - Авг. 2025
Дисциплины: Алгоритмы и структуры данных, Объектно-ориентированное программирование, Операционные системы, Базы данных, Технологии программирования, Компьютерные сети, Архитектура ЭВМ, Многопоточное программирование

НАВЫКИ

- **Языки** C++, C, C#, Java, Go, SQL
- **Frameworks** Boost.Asio, Boost.Beast, Qt6, STL, .NET Core, Java Spring
- **Инструменты** Git/github, protobuf, gRPC, REST, Kafka, Docker/docker-compose, PostgreSQL, github actions, arch linux
- **Уровень английского** C1

ПРОЕКТЫ

- **Chat app - Boost.Asio/Beast, Qt6** 🌐 github.com/xcvtt/asio-server 🌐 github.com/xcvtt/asio-client
Клиент-серверное чат приложение
 - Реализация асинхронного Websocket чат-сервера с Boost.Beast
 - Реализация http-сервера с ручками на регистрацию и аутентификацию
 - TLS шифрование трафика сокета, JWT-токены для авторизации, nlohmann-json, jwt-cpp
 - Бд Postgresql для данных о пользователях и сообщениях, библиотека libpqxx
 - Реализация клиентской части с Qt6 UI/Network
 - Использование пакетного менеджера vcpkg и системы сборки CMake
 - Покрытие кода unit-тестами, библиотека GoogleTest
- **Агрегатор сообщений – C#, ASP.NET Core** - 🌐 github.com/xcvtt/message-aggregator
Сервис агрегации сообщений с Clean Rich архитектурой, DDD
 - Разбиение приложения на 'слои' луковичы: domain (entities), use-cases (services), infra (db), presentation (web)
 - Rest API, аутентификация/авторизация cookies
 - Паттерн CQRS в качестве service слоя
 - PostgreSQL + ORM EF Core
 - Покрытие слоев юнит-тестами 91.5%
- **Movie service - Go, protobuf, gRPC, REST, Docker** - 🌐 github.com/xcvtt/movie-service
Микросервис фильмов и режиссеров
 - Dockerfile, docker-compose из самого приложения, бд и миграций
 - REST API, Удаленный вызов процедур сервиса с gRPC, JWT token auth
 - CI github actions - build/test/lint (golanci-lint)
- **Pool Allocator – C++, STL** - 🌐 github.com/xcvtt/pool-allocator
Реализация кастомного lock-free аллокатора памяти, совместимого со стандартными структурами данных STL
 - Реализация многопоточного lock-free алгоритма и сравнение производительности с блокирующим мьютексом/спинлоком
 - Реализация pool аллокатора фиксированного размера с использованием стека
 - Сравнение скорости работы стандартного и pool аллокаторов
- **Car model API – Java, Spring Boot, Docker, Kafka**
Веб-приложение с микросервисной архитектурой
 - Использование брокера сообщений Kafka для передачи данных между сервисами
 - Spring Security, JWT-token аутентификация/авторизация
 - PostgreSQL с ORM Spring Hibernate
 - Миграции баз данных, Flyway
 - REST, Swagger
- **Кубик рубика – C++, STL**
Реализация кубика с визуализацией и различными алгоритмами сборки
 - Использование библиотеки GLUT для визуализации кубика и поворотов, imgui для реализации пользовательского интерфейса с настройками алгоритмов сборки
 - Реализация слепого алгоритма сборки Old Pochmann для быстрой сборки
 - Реализация генетического алгоритма сборки