**需求1：**

存取款，查看账户余额->账户（如何用代码体现）

**步骤：**

1．创建bank包

2．在bank 包下创建Account 类。(该类参考实现上述UML 框图中的模型。)

a.声明一个私有对象属性：balance，这个属性保留了银行帐户的当前（或即时）余额。

b.声明一个带有一个参数（init\_balance）的公有构造器，这个参数为balance属性赋值。

c.声明一个公有方法geBalance，该方法用于获取经常余额。

d.声明一个公有方法deposit,该方法向当前余额增加金额。

e.声明一个公有方法withdraw从当前余额中减去金额。

3．测试