在现实生活当中，我们都接触过银行，主要操作是：

1.把钱存到银行

2.向银行取钱

3.获取利息收益

4.透支消费

等等，当然，还有贷款等其它很多业务，那么银行到底是如何实现这些功能的。我们很显然，走进银行各种业务都是通过电脑完成的。软件程序，那么我们如何用开发这样的软件呢。从今天开始，我们简单完成一些需求，尝试学以致用，把我们的知识结合实际生活场景，利用起来。

**需求1：实验目的：**

Java 语言中面向对象的封装性及构造器的创建和使用。

**需求2：实验目的：**

使用引用类型的成员变量。

**需求3：实验目的：**

使用有返回值的方法。

**需求4：**

将用数组实现银行与客户间的多重关系

**需求5：**

**实验目的：**

继承、多态、方法的重写。

继承、

继承、多态、方法的重写。

**需求6：**

instanceof运算符的应用

**需求7：**

继承、多态、方法的重写。

**需求八：**

单例设计模式

**需求九：**

自定义异常

**需求十：**

集合