

# Arduino Project

---

Signale einer IR-Fernbedienung empfangen und auswerten.

- <https://github.com/z3t0/Arduino-IRremote>
- <https://arduino-info.wikispaces.com/IR-RemoteControl>
- <https://www.arduino.cc/>

## Voraussetzungen

Installieren der Bibliothek zur Einbindung von IR-Receiver.

1. Starten von ArduinoIDE und öffnen von 'Sketch|Bibliothek einbinden'
2. Bibliotheken verwalten: IRremote selektieren und installieren
3. IDE beenden und neu starten

## Coding

```
// Include library
#include <IRremote.h>

// Create irrecv-Object
IRrecv* irrecv = new IRrecv(pin);

// Enable IR receiver
irrecv->enableIRIn();

// and so on ...
```