



# C++ 面向对象

极夜酱

# 目录

1	多态	1
1.1	多态 . . . . .	1
1.2	虚函数 . . . . .	3

# Chapter 1 多态

## 1.1 多态

### 1.1.1 多态 (Polymorphism)

多态是同一个行为具有多个不同表现形式或形态的能力。

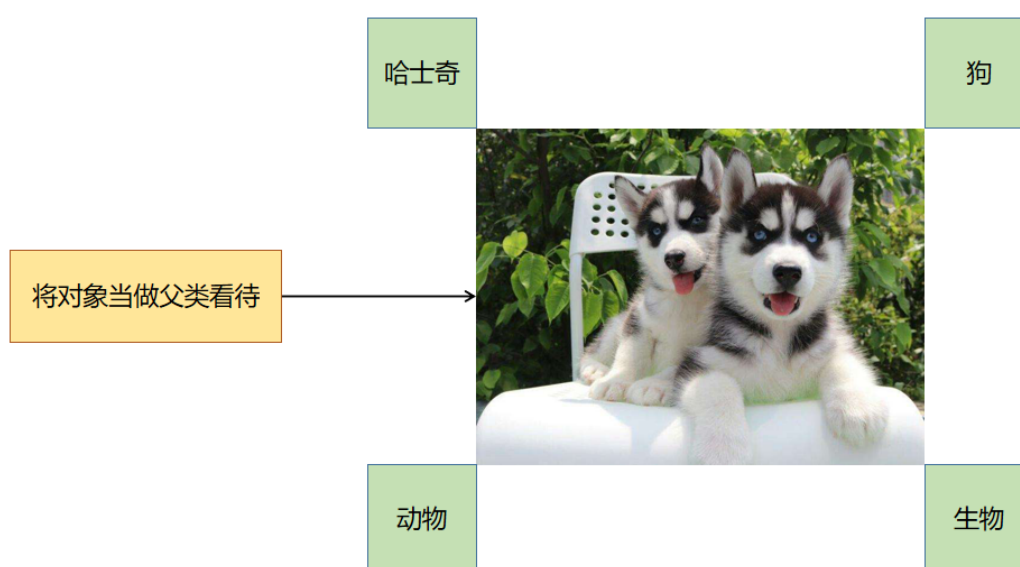


图 1.1: 多态

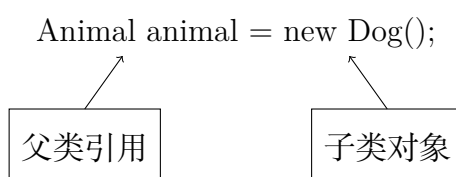


图 1.2: 父类引用指向子类对象

通过父类引用指向子类对象，从而产生多种形态。父类引用仅能访问父类所声明的属性和方法，不能访问子类独有的属性和方法。

在一对有继承关系的类中都有一个方法，其方法名、参数列表、返回值均相同，

通过调用方法实现不同类对象完成不同的事件。

构成多态需要满足三个条件：

1. 必须存在继承关系。
2. 继承关系中必须有同名的虚函数。
3. 存在基类类型的指针或引用，通过该指针或引用调用虚函数。

## 1.2 虚函数

### 1.2.1 虚函数