



Python

极夜酱

目录

1	GUI 编程	1
1.1	GUI 编程	1

Chapter 1 GUI 编程

1.1 GUI 编程

1.1.1 GUI 编程

图形用户接口 GUI (Graphic User Interface) 是人机交互的重要技术手段, 利用 GUI 技术可以方便使用者使用。在不同的编程语言内部实际上也提供有一系列 GUI 组件。

如果要编写出一个图形界面, 就必须非常清楚每一种组件的定义及相关的处理操作, 同时还需要清除整个界面组件的布局管理。在 Python 中可以使用 tkinter、Pyqt5 组件, 如果有 Java 的开发能力, 也可以使用 Jython 通过 Java 语言类库实现图形化界面开发。在 tkinter 模块中提供了多种不同的窗体组件:

组件	描述
Button	按钮
Checkbutton	多选框
Entry	输入框
Frame	框架控件, 在进行排版时实现子排版模型
Label	标签
Listbox	列表框
Menu	菜单
Menubutton	菜单按钮, 为菜单定义菜单项
Radiobutton	单选按钮
Scale	滑动组件
Scrollbar	滚动条组件
Text	文本
LabelFrame	容器组件, 实现复杂组件布局
tkMessageBox	消息组件, 可以进行提示框的显示

表 1.1: tkinter 模块窗体组件