

	Tomáš	Adam	Petr
Týden 1	Základní design karet	Game play design	Návrh rozložení mapy a jiné
Týden 2	Implementace designu		Mapa v unity
Týden 3	Tabulka s daty	Gant chartt	Design popupů, trader screen
Týden 4	Tabulka s daty	Prezentace	Vymýšlení postav, útoku, rozložení map a bitev