# Lab 1. Descrierea logica a functionarii sistemelor cu evenimente discrete

## Metode de analiza

- Datorita faptului ca evolutia SED este determinate de producerea unor evenimente, modelarea si analiza lor necesita un cadru matematic nou:
  - limbaj natural
  - GRAFCET
  - retele Petri
  - lanturi Markov
  - •

#### Metode de analiza

- Intrari: conditii logice sau evenimente
- Stari: informatia necesara pentru caracterizarea evolutiei sistemului (poate fi reprezentata prin variabile logice)
- lesiri:
  - Nivel: variabile logice care iau valoarea 0 sau 1 pentru anumite intervale de timp
  - Impuls: corespund unor evenimente

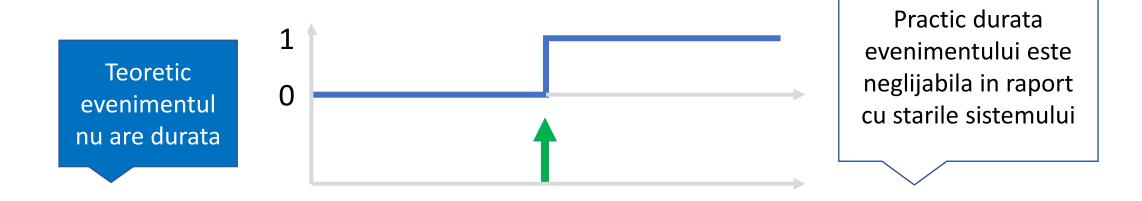
## SED

 Pot fi descrise ca succesiuni de actiuni de tip impuls (ex: inchide robinetul, porneste motorul, modificarea valorii unei variabile logice) sau nivel (ex: umplere rezervor, deplasare brat robot spre dreapta)

- Au doua caracteristici importante:
  - Comportament determinat de producerea unor evenimente
  - Variabilele sunt cuantificabile (active, inactive, sus, jos, plin, gol, ...)

#### Eveniment

• Trecerea de la o stare la alta a unei variabile logice:



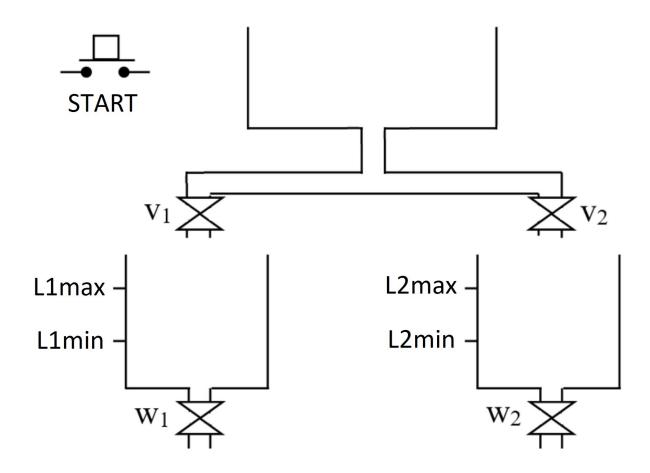
• Ex: apasarea unui buton (ex: start/stop), depasirea unei valori a unei marimi urmarite (ex: rezervor plin)

# Modelarea logica a SED

• Pentru descrierea comportamentului SED se folosesc propozitii logice formate din variabile logice si operatori logici

- Exemplu de propozitie logica:
- Daca B este o variabila logica
- †B este evenimentul determinat de trecerea lui B din 0 in 1
- †B este evenimentul determinat de trecerea lui B din 1 in 0
- †C=†A\*B evenimentul produs in acelasi timp cu ev. A daca B=1

# Problema 1



# Problema 1

Stare de asteptare V1 = robinet in R1 W1 = robinet out R1 **↑**START → V1=V2=1 V2 = robinet in R2W2 = robinet out R2L1,2max = nivel maxim R1,2 L1,2min = nivel minim R1,2 Umplere R1 Umplere R2 V1=0 V2 = 0**↑**L1max **↑**L2max W2=1 Golire R1 Golire R2 ↑L1min\*L2min+↑L2min\*L1min → W1=W2=0

Sincronizare: Primul rezervor s-a golit dupa ce al doilea s-a golit deja sau al doilea rezervor s-a golit dupa ce primul s-a golit deja

## Probleme de rezolvat

- Problema 2, 3 din indrumator
- Problema 4: La un post de radio in camera de emisie pot fi 0, 1 sau 2 persoane. Atunci cand in camera sunt 2 persoane un bec rosu se aprinde. Cat timp sunt mai putin de 2 persoane un bec verde este aprins. Initial camera este goala. Exista senzori care detecteaza evenimentele de +/- o persoana.