

Lab 7 . Graful de realizare & arborele de acoperire

Cuprins

- 1) Algoritm graf de realizare
- 2) Algoritm arbore de acoperire
- 3) Exemple

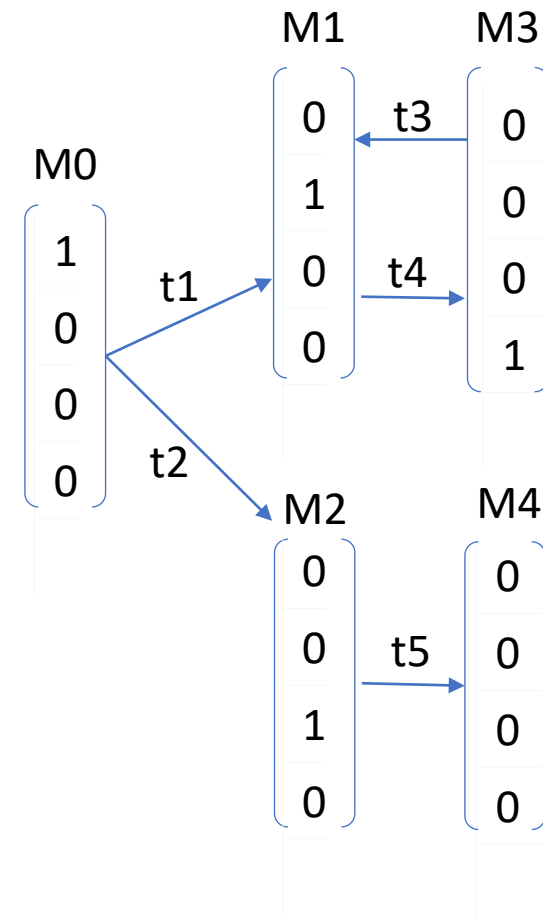
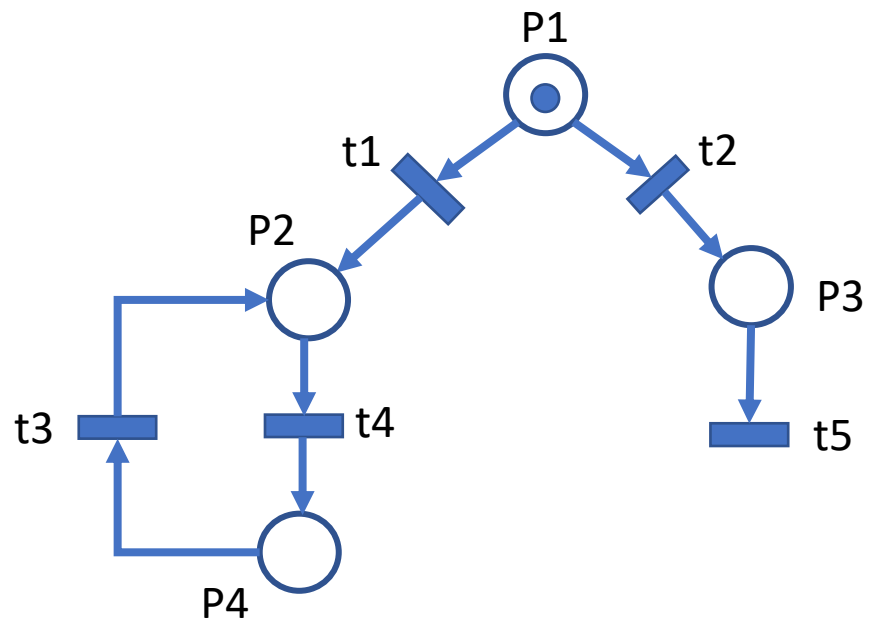
Graful de realizare

1. marcajul initial = marcaj nou
2. cat timp exista marcaje noi
 - selectam un marcaj nou ca marcaj curent
 - identificam tranzitiile executabile din marcajul curent
 - pentru fiecare tranzitie executabila
 - calculam marcajul urmator pornind din marcajul curent
 - arcul care leaga nodul curent de cel nou il etichetam cu tranzitia executata
 - marcajul urmator este etichetat ca marcaj nou

Fiecare nod reprezinta un marcaj realizabil din marcajul initial

Fiecare arc reprezinta executia unei tranzitii

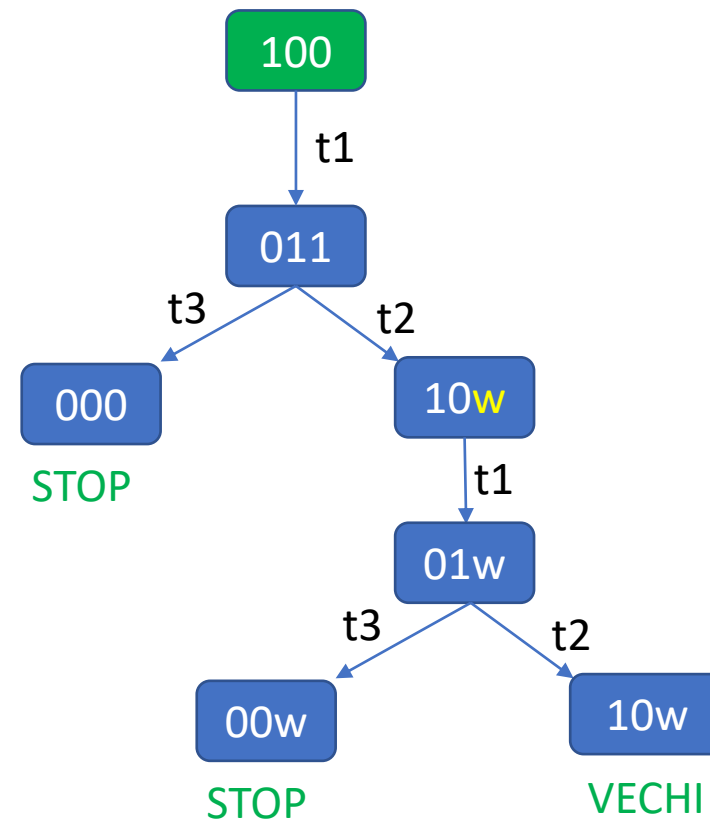
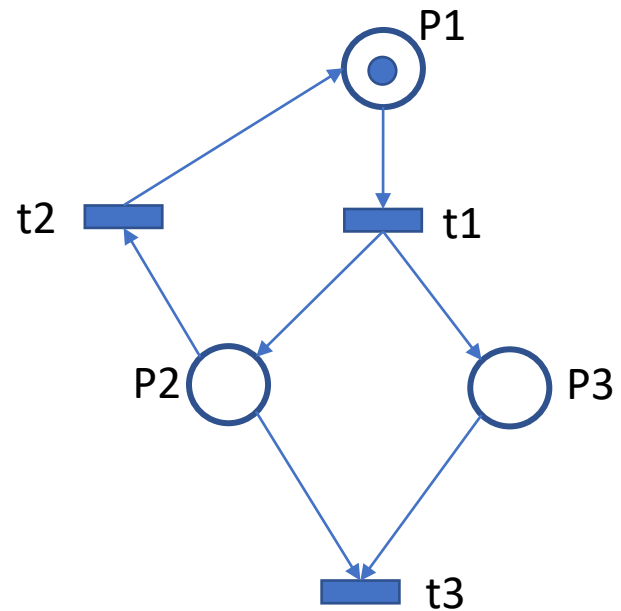
Exemplu graf de realizare



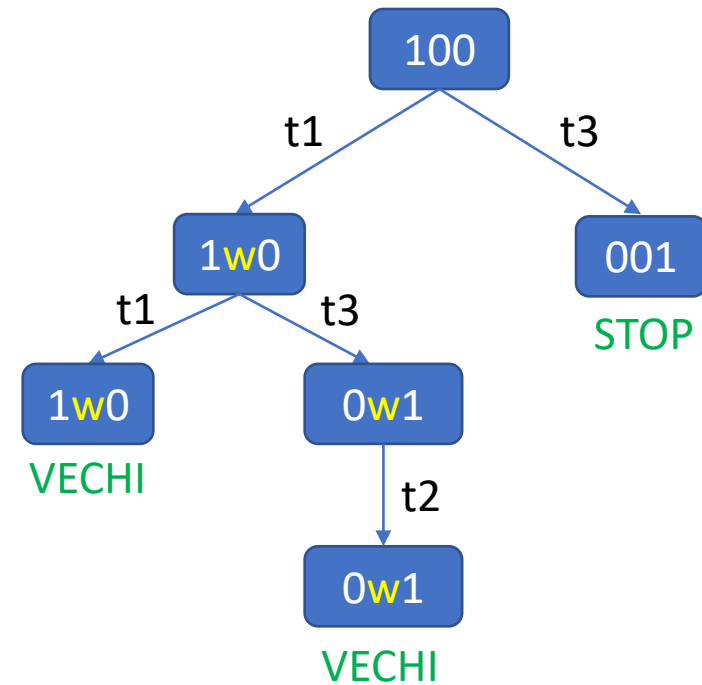
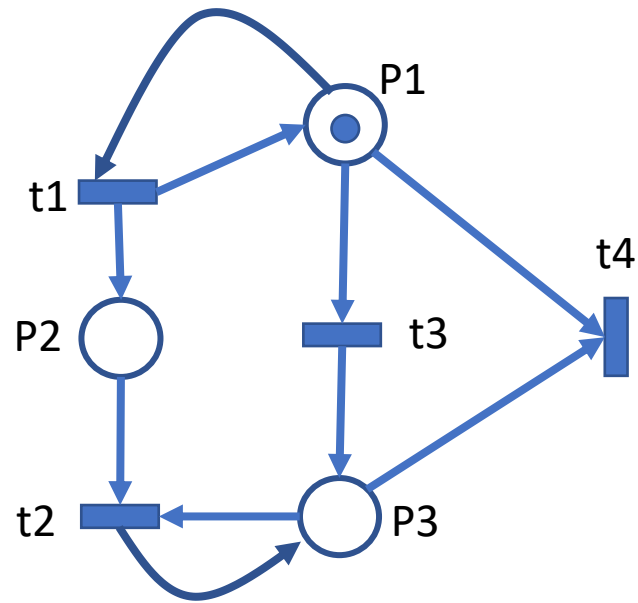
Arborele de acoperire

1. marcajul initial = nod nou radacina
2. cat timp exista marcate noi
 - selectam un nod nou M ca **nod curent**
 - etichetam M cu **VECHI** si iesim din iteratia curenta daca M exista deja in calea de la nodul radacina pana la M
 - etichetam M cu **STOP** si iesim din iteratia curenta daca nu exista tranzitii executabile din M
 - pentru fiecare tranzitie t executabila din M
 - calculam marcajul urmator M' pornind din M
 - daca M' acopera vreun marcaj M'' din calea de la radacina pana la M a.i. $M' \geq M''$ atunci in fiecare locatie pentru care avem numar de jetoane strict mai mare in M' fata de M'' , adica $M'(p) > M''(p)$ inlocuim $M'(p)$ cu w (infinite).
 - se introduce M' ca nod **nou** si se traseaza arcul de la M la M' cu eticheta t
 - etichetam nodul current ca si nod procesat

Exemple arbore de acoperire



Exemple arbore de acoperire



Example

