Chapter 2-2 : Cryptographic Tools

암호화 알고리즘

Objectives

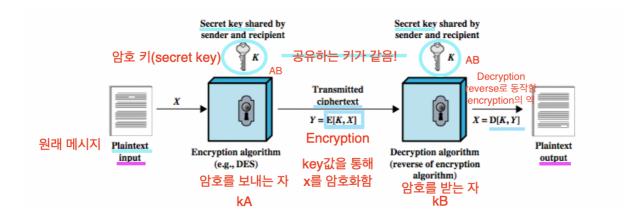
cryptographic algorithms의 다양한 종류

- 대칭 암호화 (Symmetric encryption)
- Public-Key 암호화 (Asymmetric encryption) + Hash Algorithm
- · Random Number



Symmetric Encryption

대칭 암호화 기법 - 대칭키 이용, 키가 하나임!



- (= = conventional encryption), (== single-key encryption) 이라고도 불린다.
- Confidentiality를 보장함. (shared-key를 갖고 있어야 하기 때문.)
 - Plaintext(평문): input, original 데이터 또는 메시지

- Encryption algoritm(암호화 알고리즘): plaintext에 대해 다양한 변환과 치환를 수행함. → 치환 규칙만 활용하기 때문에 상대적으로 알고리즘이 간단함.
- Secret Key ("k", 비밀키): 알고리즘이 수행하는 치환(subtitutions), 변환 (transformations)은 이 키에 따라 달라짐. 또한 seed(입력)값에 따라 각 치환 및 변환값이 정해진다.
- Ciphertext(암호문): plaintext, secret key에 의해 생성된 output (암호화된 메시지)
- Decryption algorithm(복호화 알고리즘): 암호화 알고리즘을 역으로 실행 (입력: 암호문, 비밀키, 출력: 평문)

• 대칭 암호화의 안전한 사용을 위한 필요 조건

- 。 알고리즘이 복잡해야한다.
 - 입력 X가 보이지 않도록 해야 함. (black box로 된 알고리즘 강하게 만들기)
- A와 B가 동시에 갖고 있는 key가 안전한 방식으로 공유돼야 함. (키가 길어야 하고, 정해진 방식은 없으나 어떻게 공유할지?)

아무 정보 없을 때의 공격 방식?

- 암호화된 결과값만 갖고 공격 (알고리즘이 강하지 않을 경우)
- 내가 만든 메시지를 직접 넣어 추론. 선택된 메시지 값으로 Ciphertext 만들어 추론하기



Attacking Symmetric Encryption

대칭 암호화 기법을 공격하는 일반적인 방법

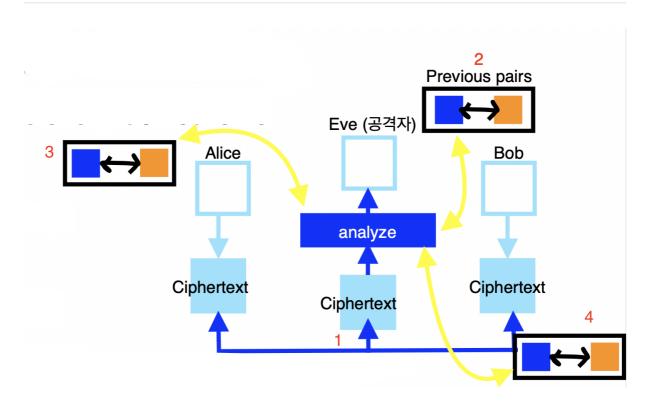
Brute-force Atack

- 무차별 공격
- Ciphertext에 관한 모든 키 값을 다 시도함 (경우의 수 모두 시도)
- 해석 가능한 문장이 얻어질 때까지

Cryptanlaysis

- 암호학적 방식(수학적)
- 알고리즘의 특징 + plaintext의 특징 두 가지 이용.
- 일부 예시인 "평문 암호문" 몇 쌍이 유용한 샘플이 될 수 있음.
- 알고리즘의 기본적 특성을 이용하여 특정 평문 또는 키를 유추

Symmetric Encryption 공격 유형



1. Ciphertext-only Attack (COA)

- 암호문 단독 공격
- 가정 : 도청된 암호문만 주어짐
- 가능한 모든 키 적용 : 가장 간단, 키가 길면 유효하지 못함
- 목적 : 공개된 암호문 및 복호화 **알고리즘에 대한 취약점 분석이 주된 공격대상**

2. Known-Plaintext Attack (KPA)

- 기지 평문 공격
- 가정 : 몇 쌍의 평문과 대응하는 암호문이 주어짐
- 목적 : 도청된 암호를 해독하거나 적용된 비밀키 분석

3. Chosen-Plaintext Attack (CPA)

• 선택 평문 공격

• 가정 : 암호분석가가 구조 파악이 예상되는 평문을 선택

• 목적 : 비밀키 분석

• 가장 선호되는 분석 환경. 이 공격에서 안전하면 가장 이상적인 알고리즘(defense) 이다.

4. Chosen Ciphertext Attack (CCA)

• 선택 암호문 공격

• **가정**: 암호 분석가가 선택한 암호문에 해당하는 평문을 얻을 수 있다. + 암호 분석 가가 복호화 장치에 접근 가능한 상황

• 목적 : 다른 관측된 암호문에 해당하는 평문을 도출함

Exhaustive Key Search

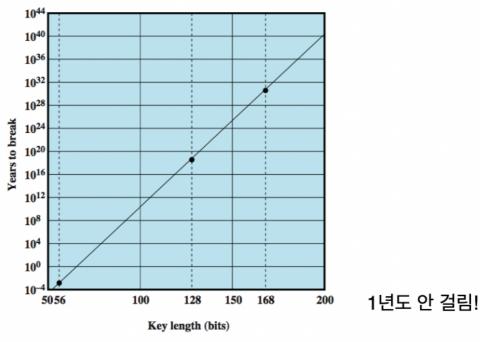
| Key Size (bits) | Number of Alternative Keys | Time Required at 1 Decryption/µs | Time Required at 106 Decryptions/µs | |
|--------------------------------|--------------------------------|--|-------------------------------------|-------------------|
| 32 | $2^{32} = 4.3 \times 10^9$ | $2^{31} \mu s = 35.8 \text{minutes}$ | 2.15 milliseconds |] 빨리 깨지는 알고리즘이 |
| 56 | $2^{56} = 7.2 \times 10^{16}$ | $2^{55} \mu s = 1142 years$ | 10.01 hours | 일다 깨지는 글꼬디음이 |
| 128 | $2^{128} = 3.4 \times 10^{38}$ | $2^{127} \mu s = 5.4 \times 10^{24} \text{ years}$ | 5.4 × 10 ¹⁸ years | |
| 168 | $2^{168} = 3.7 \times 10^{50}$ | $2^{167} \mu \text{s} = 5.9 \times 10^{36} \text{years}$ | $5.9 \times 10^{30} \text{ years}$ | |
| 26 characters (permutation) | $26! = 4 \times 10^{26}$ | $2 \times 10^{26} \mu\text{s} = 6.4 \times 10^{12} \text{years}$ | 6.4×10^6 years | |

< Time involved for various key sizes >

키 사이즈가 작을수록 빨리 깨지는 알고리즘이 된다

안전한 알고리즘이란?

- 가치만큼 깨지지 않는 알고리즘
- 모든 것이 어차피 깨질 수 밖에 없음.
- 최대한 늦게 깨지도록 막기 위해 bits 수 조정
- key를 최대한 길게 하면 가능 (key값이 중요) —> 하지만, 알고리즘의 복잡도를 고려해 key값이 너무 길어도 안됨.
- 128-bit가 default이고, 그보다 크게 쓰는 곳도 있다.



< Time taken to crack a DES-style algorithm>

56-bit의 키는 더 이상 안전한 키 길이가 아니다.

Symmetric Encryption Algorithm

| | DES | Triple DES | AES |
|------------------------------|-----|------------|------------------|
| Plaintext block size (bits) | 64 | 64 | 128 |
| Ciphertext block size (bits) | 64 | 64 | 128 |
| Key size (bits) | 56 | 112 or 168 | 128, 192, or 256 |

DES = Data Encryption Standard 3*56, 2*56

AES = Advanced Encryption Standard

- 대칭 암호화 알고리즘에서 가장 많이 쓰이는 방식은 Block Ciphers(블록 암호화 고 정된 크기의 블록 단위로 평문을 분할하고, 각 블록을 독립적으로 암호화)인 세 가지이다.
 - DES(Data Encryption Standard)
 - 2개의 안전한 알고리즘의 조건을 만족하지 못함.
 - 사용자는 64-bit 평문 블록과 56-bit 키를 사용 → 64-bit 암호문 블록 생성.

■ 알고리즘 & 56-bit 키 사용에 대한 우려 존재함.

triple DES

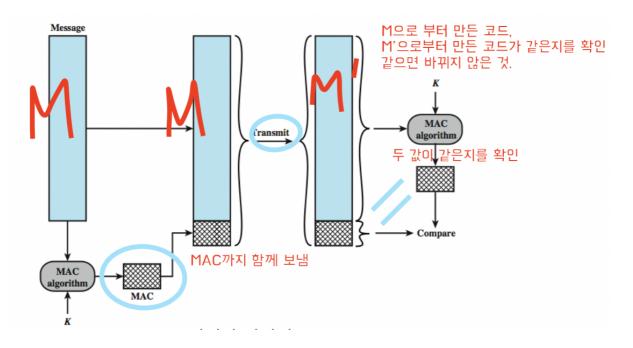
- DES를 3번 반복해 사용해 조금 더 안전한 키 이지만, 3배로 속도가 느려진다.
- AES(Advanced Encryption Standard)
 - 진보된 암호화 표준
 - 128-bit data & 128/192/256-bit keys
 - key도 늘리고, 알고리즘도 안전하게 만든다.

적용 - Message Authentication 🖂

- Active attack(공격자가 직접적인 변경 또는 손상을 가하는 것)으로부터 보호한다.
 - Ex) falsification of data and tansactions
- 받은 메시지가 진정성(진정한)있는 메시지인가?를 검증한다.
 - 내용이 변경되지 않도록 오류 탐지코드 등을 포함
 - 。 메시지가 '진짜' 송신자로부터 왔는지
 - 。 메시지가 본래의 순서를 맞춰 제대로 왔는지
- 메시지의 **시간성(timeless)**과 **순서(sequence)**를 검증하려면 전통적인 암호화 기법 or 별도의 인증 메커니즘을 사용할 수 있음
 - 오직 sender, receiver만 key가 필요함
 - 반면, 암호화를 의존하지 않는 별도의 인증(Authentication) 메커니즘을 사용하는 경우, 인증 태그를 일반 텍스트 메시지에 추가함.
 - Ex) 통신에서 사용. 메시지에 대한 originality를 검증하기 위한 알고리즘 구조. AES-CCM(Counter with CBC-MAC) : TLS에서 8바이트의 인증 태그 포함 (authentication tag)

Message Authentication Methods

MAC (Message Authentication Code)



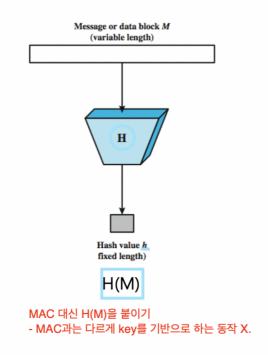
- 메시지 인증 코드
- 메시지 인증 기술: 비밀 키를 사용해 메시지에 추가되는 일정한 길이의 작은 블록 데이터를 생성함
- A, B라는 쌍방의 통신 장치가 공통 비밀 키인 "Kab"를 공유함
- 작동 절차
 - 。 A가 B에게 보낼 메시지가 있을 때, 메시지와 키를 함수로 계산하여 MAC을 계산

$$MAC_M = F(K_{AB}, M)$$

- 。 메시지와 코드를 수신자에게 전송
- 수신자는 수신된 메시지에 대해 동일한 비밀 키를 사용해 계산을 수행하여 새로운인증 코드를 생성함
- ㅇ 수신된 코드가 계산된 코드와 일치하는지 비교
- 수신된 코드가 계산 코드와 일치하면
 - 수신자는 메시지가 변경되지 않았음을 보장함
 - 수신자는 메시지가 주장하는 송신자로부터 왔음을 보장함

One-Way Hash Function

단일방향 해쉬함수



- 해쉬 함수의 목적 → **메세지의** 'fingerprint' 지문 생성
- 메세지 인증 코드와 마찬가지로 **가변 크기의 메시지 'M'**을 입력받아, **고정 크기의 메시** 지 다이제스트 H(M)을 출력
- MAC과는 달리, 해쉬 함수는 비밀키 입력 없음. (키 기반 동작 x)
- 메시지 인증을 위해 메시지 digest가 메시지와 함께 전송되어 인증되어야 함

Hash Funtion Requirements

해쉬 함수 요구사항

- any size data에 적용 가능해야 함
- H → **고정 길이 출력**을 생성해야 함
- H(x) 계산이 비교적 쉬워야 함
- one-way property (단일 방향성)
 - ∘ H(x) = h를 만족하는 x를 찾는 것이 계산적/현실적으로 불가능함
- weak collision resistance (약한 충돌 저항)

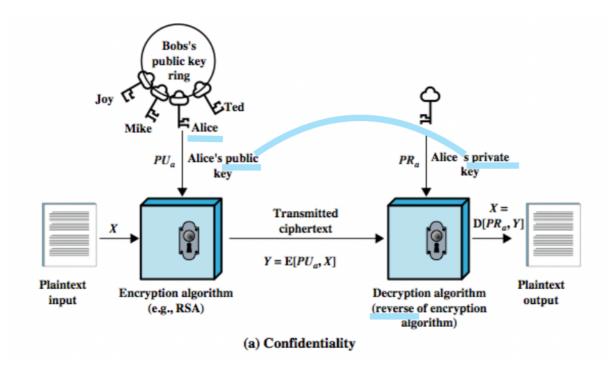
- H(y) = H(x) 인 y ≠ x 를 찾는 것이 계산적/현실적으로 불가능함
 - → 서로 다른 입력값을 같이 계산할 수 없음
- strong collision resistance (강한 충돌 저항)
 - ∘ *H(x)* = *H(y)인 모든 쌍(x, y)*를 찾는 것이 계산적/현실적으로 불가능함!





🔑 🞤 Public Key Encryption

공개 키 암호화



- 비트 패턴에 대한 간단한 연산 수행 x, 수학 함수에 기반
- Asymetric (비대칭적), 두 개의 별개 키를 사용함
 - 。 공개키 → 다른 사람이 사용가능하게 공개
 - 개인키 → 소유자만 알고있음
- 두개의 키 사용으로 confidentiality(기밀성), key distribution(키 분배), authentication(인증)에 깊은 영향.
 - o Public(A) → Private(A): Confidentiality(기밀성)

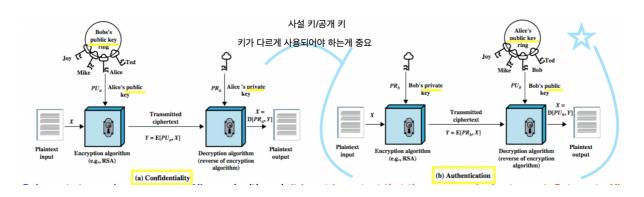
o Pricate(B) → Public(B) : **Aythentication**(인증) - B가 보낸 사람이라는 것을 인 증해줌.

• 포함 요소

- Plaintext(평문): 입력, 읽기 가능한 메시지나 데이터
- Encryption Algorithm(암호화 알고리즘) : 평문에 대해 다양한 변환을 수행함
- Public Key(공개키) / Private Key(개인키) : 한 쌍이 됨. 하나가 암호화에 사용 다른 하나는 복호화에 사용
- Ciphertext(암호문): 평문과 키에 따라 생성된 암호화된 메세지
- **Decryption Algorithm(복호화 알고리즘)** : 암호화 알고리즘을 역으로 실행. 암호 문과 키를 사용해 원래의 평문을 생성. 복호화는 Private key로만 가능함.

Public Key Authentication

공개 키 인증



- 가정: Bob은 Alice에게 메시지를 보내고, 메시지가 비밀로 유지되어야 할 필요는 없지 만, 밥이 메시지를 보냈다는 것을 앨리서가 확실히 인증하길 원함.
- Authentication (인증)
 - User가 Bob의 public 키를 사용해 Ciphertext(암호문)을 성공적으로 복원할 수 있다면, 이것은 Bob 만이 평문을 암호화한 것을 나타내므로 인증됨.
- Authentication / Data Integrity (인증, 데이터 무결성)
 - Bob 외의 다른 사람은 Bob의 private 키로 평문을 암호화할 수 없으므로, 아무도 평문 수정이 불가능함.
 - 이는 밥만이 해당 메시지의 무결성 (integrity)를 보장함을 의미함. → 메시지가 전송되는 동안 누구도 메시지를 변경할 수 없음을 보증

- 전체 메시지를 암호화하는 방법은 Author, Contents를 모두 확인함. But **많은 저장 공** 간 및 추가 처리 비용이 필요하다.
- 더 효율적으로 동일한 결과를 내려면, 문서의 함수로 이루어진 작은 블록 (Authenticator)를 암호화 하는 것
 - 인증자가 발신자의 private key로 암호화 된 경우, 이는 발신자, 내용, 순서를 검증
 (verifies origin, content, sequencing)하는 signature(서명)으로 작동함
 - ∘ SHA-1과 같은 안전한 해쉬 코드 (hash code)를 함수로 사용 가능
 - Signature는 기밀성 (confidentiality)을 제공하지 않는다는 것을 강조하는 것이 중요함. (전송되는 메시지는 변경으로부터 안전한 반면 도청으로부터는 안전하지 않다!)

공개 키 암호화의 필요조건

- Pub(공개키), Prb(개인키)의 키 쌍을 생성하는 것이 계산적으로 쉬워야 함
 - 。 계산하는 것은 쉽게, 복호화하는 것은 어렵게
- sender가 PUb를 알고 있다면, 메시지를 암호화하는 계산이 쉬워야 함
 - C=E(PUb, M)
- receiver가 PRb를 알고 있다면, 암호문을 복호화하는 계산이 쉬워야 함
 - M=D(PRb, C)
- 공개 키(PUb)를 알고 있더라도, 개인 키(PRb)를 결정하는 계산이 **불가능해야** 함
- 공개 키(PUb)와 암호문(C)를 알고 있더라도, 원래의 메시지 M을 복원하는 계산이 **불가** 능해야 함
- 두 키중 하나를 사용해 암호화하고, 다른 하나 사용해 복호화할 수 있는 경우에 유용

Public Key Algorithms

공개 키 알고리즘

- Diffie-Hellman 키 교환 알고리즘 (DH)
 - Confidentiality에서 주로 사용.
 - 。 1976년 개발

。 비밀 키만 교환 가능함

• RSA (Rivest, Shamir, Adleman)

- 。 1977년 개발
- 널리 인정받는 공개 키 암호화 알고리즘. 현재 사용됨
- 평문, 암호문이 0 ~ n-1까지의 정수인 블록을 암호화
- 현재는 1024비트의 키 크기 (약 300자리)로 강력함 키 값이 커야 암호화 강도 높음

• Elliptic Curve Cryptography (ECC)

- 。 타원 곡선 암호
- RSA와 같은 보안성, 더 작은 키 크기
- ECC는 아직 필드에서 검증되지 못함 (신뢰 그닥)
- 키 값은 짧지만 좌표평면을 다르게 만들어 작은 키 사이즈로 동일한 완강도를 제공

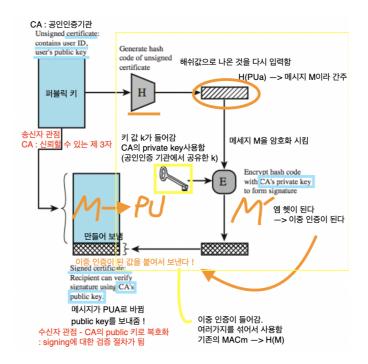
• 디지털 서명 표준 (DSS)

- o NIST가 FIPS PUB 186 발행
- 。 SHA-1과 함께 디지털 서명 기능만 제공.
- Hash 표준화 알고리즘과 같음. 현재는 SHA-3

적용 1 - Public Key Certificates (공인인증서)



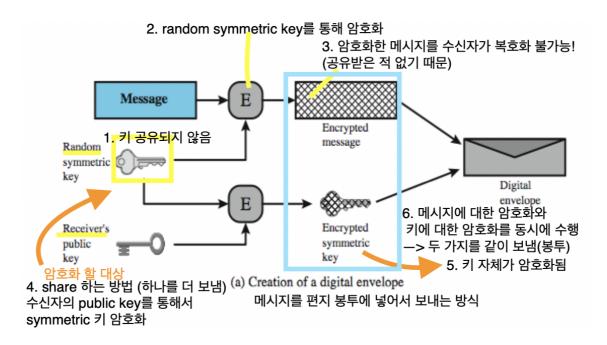
공인인증서 (Unsigned Certificate)



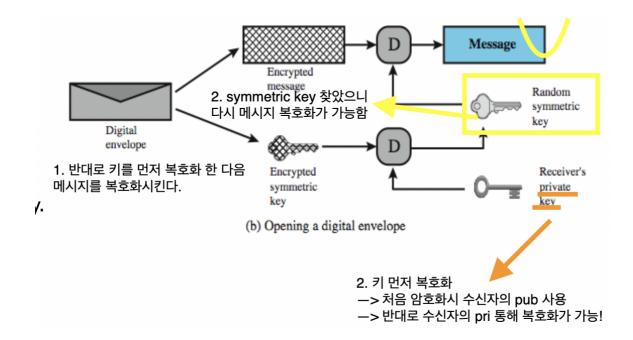
- 공인인증 기관에서 Signed Certificate를 만들어 보냄. 해쉬 값에서 하나만 쓰지 않고 섞어 사용한다
- 키 배포 문제를 해결하기 위한 두 가지 측면
 - 。 공개 키의 진위성
 - 이유 공개 키는 공개적이지만, 특정 사용자의 공개 키를 갖고 있는지 / 위조된 키를 갖고 있는지 알아내는 것이 문제
 - 해결책 공개 키 인증서는 신뢰가능한 제 3자가 서명한 공개 키와 키 소유자의 사용자 ID로 구성된 공캐 키 블록. 사용자는 자신의 공개 키를 인증기관에 안전한 방법으로 제출하고 인증서를 받을 수 있음. 또한 사용자는 인증서를 공개할수 있음
 - 공인인증 기관을 통해 생성된 공인인증서에 Public Key를 집어넣어, 해당 인증서가 진짜 Bob의 public key인지를 인증해줌
 - 。 공개 키 암호화를 사용해 **비밀 키** 배포
- Ex) 제 3자/공인인증기관 (CA: Bob, Alice가 모두 신뢰할 수 있는지)
 - Bob, Alice는 CA의 Public key가 공유됨
 - 。 CA는 자신의 Private key를 통해 암호화 가능
 - → Bob과 Alice는 공유된 Public Key를 통해 메시지를 복호화 할 수 있음!

적용 2 - Digital Envelopes 🖂

public key의 분배에 관하여 - public key, symmetric key가 동시에 동작하도록 만듦. (이중 암호화)



암호화: 디지털 봉투 만들기



복호화: 디지털 봉투 열기

• 핵심 - 메시지 M을 복원할 수 있어야 한다

키 배포 문제를 해결하는 두 가지 측면

- 공개 키의 진위성을 보장하는 것
- 디지털 봉투 공개키 암호화를 사용해 비밀 키를 배포하는 것
 - ∘ sende, receiver간 동일한 비밀 키를미리 정해놓을 필요 없이 메시지 보호 가능
 - Ex) Bob이 Alice에게 기밀 메시지를 보내려고 할 때, Bob은 다음과 같은 과정 수
 행
 - 1. 메시지 준비
 - 2. 일회용 session key로 메시지를 전통적인 암호화 방식으로 암호화
 - 3. Alice의 공개 키를 사용해 session key를 공개 키 암호화로 암호화함
 - 4. 암호화된 session key를 메시지에 첨부하고 Alice에게 보냄