Chapter 3-2: Access Control

사용자 인증, 접근 제어와 관련된 시스템 인증 \rightarrow 보안 제 1 관문 접근제어 \rightarrow 보안 제 2관문

Objectives

접근 제어 원칙 소개

주체(subjects), 객체(objects), 접근 권한(access right)

재량적 접근 제어 (주체가 객체에 대한 접근 권한 결정)

- 접근 행렬, 접근 제어 목록(ACLs), 기능 티켓(capability tickets)
- UNIX 전통적 및 ACL 메커니즘

Role-based(역할 기반)접근 제어

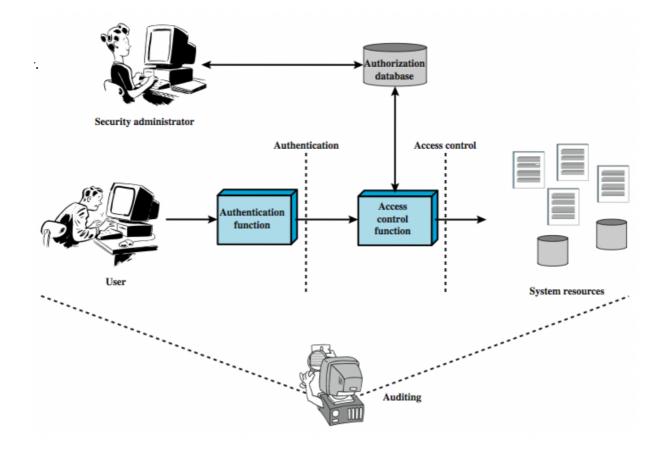
Case Study

Attribute-based Access Control

• 속성기반 접근제어

Access Control

인증이 먼저 통과된 후, 사용자나 그룹이 시스템에 대한 인증이 완료된 상태인지를 확인 → 시스템 상의 어떤 자원에 대해 할당된 권한 / 기밀성에 대한 권한을 갖고 있다는 것을 기본으로 설계



- 자원의 부정적 사용을 막기 위해 만든 방식임.
 - ㅇ 객체에 할당된 권한 == 주체에 허용된 권한인지 확인
- 컴퓨터 보안의 중심 요소
- 사용자와 그룹의 가정:
 - 。 시스템에 인증(authentication)하고
 - ㅇ 일부 시스템 자원에 대한 기밀성과 할당된 접근 권한을 갖고 있다
 - R, W, E 의 권한이 결정됨
- 접근 제어 원칙 (Access Control Principles)

Access Control Elements

- Subject (주체): 객체에 접근 가능한 entity(user, app)
 - 사용자/응용프로그램을 대표하는 프로세스

- 사용자 소유자(owner), 그룹(group), 전체 사용자(world)의 3개의 클래스를 갖는다
- Object (객체): 보호해야 할 자원
 - Ex) 파일, 디렉토리, 레코드, 프로그램 등
 - 환경에 따라 개수/유형이 다양함
- Access right (접근 권한): 주체가 객체에 접근하는 방식
 - o Ex) read, write, execute, delete, create, search 등

Access Control Requirements

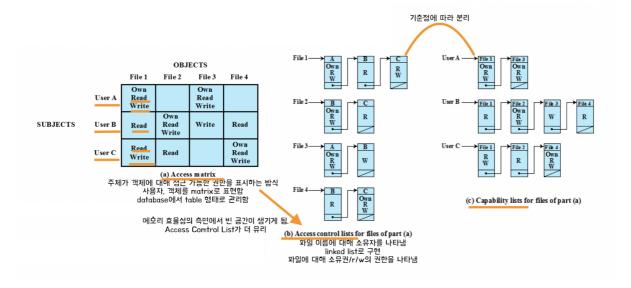
- 신뢰할 수 있는 입력 : 인증을 위한 메커니즘
- 상세/개략적 명세 : 다양한 수준(상, 중, 하 등 세분화)에서 접근을 규제(Ex attribute, DB)
- Least Privilege : 업무 수행에 필요한 최소한의 권한만 부여함 (가장 기본)
- 업무 분리: 각 단계를 서로 다른 사람들에게 분담
- Open/Closed 정책 : 특정 권한이 허용된 접근/금지된 접근을 제외한 모든 접근이 허용되는 것들 (다 막고 허용을 해주는 형태로 .. 정책)
- 관리 정책: 규칙 추가, 삭제, 수정할 수 있는 사용자나 그룹 정하기
 - 누가 수정할 수 있는지에 대한 requirements가 명확히 정리되어 있을 때 access control이 되어야 한다

★Access Control Policies ★

- - 。 관리자가 정책에 근거한 접근 제어
 - 。 강제 접근 제어
 - o security labels(보안 레이블)과 security clearances(보안 승인)을 비교하는 것 기반

- Mandantory 자원에 접근하는 주체가 다른 주체에게 접근 권한 양보할 수 없음 (리눅스와 별개. 중앙 시스템 admit만이 이를 관리할 수 있음)
- 。 중앙 집중식 보안 관리 rule은 보안 전문가에 의해 생성되어, 운영자가 설정하고 OS에 의해 실행
- Rule-Based 접근 제어 (규칙 기반 접근 제어)
- 。 Ex 1 네이버 카페
 - 가입 시 A, B, C 등의 등급별 권한이 정해짐. 운영자에 의해 엄격하게 관리된다.
 - 게시판(객체)에 할당된 등급에 따라 접근 권한이 제한된 거소가 같은 예시
- Ex 2 Network 방화벽
 - 미리 정해져 있는 rule에 기반함
 - 가장 적은 형태의 privilege를 기반으로 관리한다.
- Discretionary Access Control, DAC
 - 。 신원, 사용자 중심의 접근 제어
 - ∘ 자율 접근 제어 (임의의 접근 제어 권한. Ex 773 등)
 - ㅇ 주체가 속한 그룹의 신원에 따라 객체에 대한 접근을 제한하는 방법
 - 。 객체의 소유자가 접근 가능 여부를 결정함
- Role-based Access Control, RBAC
 - 。 역할에 근거한 접근 제어
 - 사용자 역할을 기반으로 함
 - Ex 회사 조직에서 role을 기반으로 동작하는 방식임. A, B라는 사람의 권한을 중심으로, 사람이 바뀌면 접근제어 바뀜.
- Attribute-based Access Control
 - 。 *속성 기반 접근 제어*
 - 주체의 속성값(목소리 등), 객체의 속성값(파일이름, 크기, 생성일, 환경, 내부/외부등)을 기반으로 접근 제어
 - o But 정의해야 할 규칙 및 속성값이 너무 많음. 동작 환경도 고려하고, 과다 이용은
 안되지만 개념은 좋다 → 클라우드 시스템 등에 도입되어 사용됨

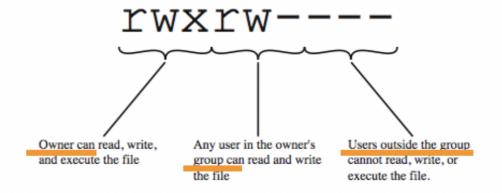
Discretionary Access Control



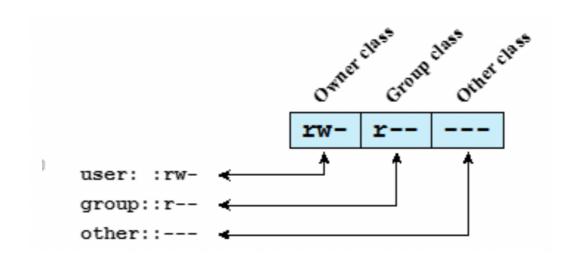
- 주로 Access Matrix를 사용해 제공됨
 - 。 각 항목은 지정된 주체의 해당 객체에 대한 access 권한을 지정함
 - o row(행)에서 주체 나열: Capability tickets (lists)
 - o column(열)에서 객체 나열 : Access control lists
- 접근 행렬은 종종 빈 공간이 생기게 됨
 - 。 메모리의 효율성 측면에서 bad
- 행 또는 열 기준으로 분해 가능

UNIX 파일 접근제어

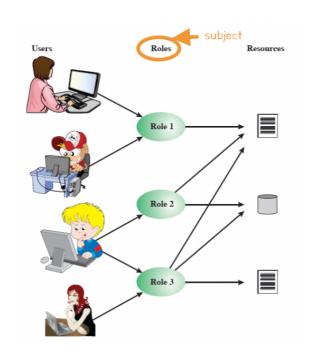
- 현대의 UNIX는 ACLs를 지원함
 - 。 추가 사용자/그룹 및 관련 rwx 권한을 지정할 수 있음
- UNIX 파일 접근제어
 - 12개 보호 비트



- 9개 : 파일 소유자, 그룹 멤버 및 모든 다른 사용자의 읽기, 쓰기, 실행 권한 지 정
- 2개 : SetUID, SetGID를 지정
- 1개 : Sticky bit (오직 소유자만 디렉토리를 제거, 삭제 등 가능)
- Owner ID, Group ID, protection 비트는 파일의 inode 일부임
- "set user ID(SetUID)", "set Group ID(SetGID)"
 - 시스템이 일시적으로 오너와 그룹의 권한을 가짐. 효율성 고려해 임시적으로
 오너의 권한을 갖도록 만듦. (공격의 빌미가 된다)
 - 특권 프로그램이 일반적으로 접근할 수 없는 파일
- o Sticky Bit
 - 디렉토리에서 소유자가 rename, move, delete를 제한함
- 객체에 대해 접근할 때
 - 。 ACL 설정
 - 소유자, 관리자 등 나눔
 - 。 제대로 설정이 되었는지 검증



Role-Based 접근 제한

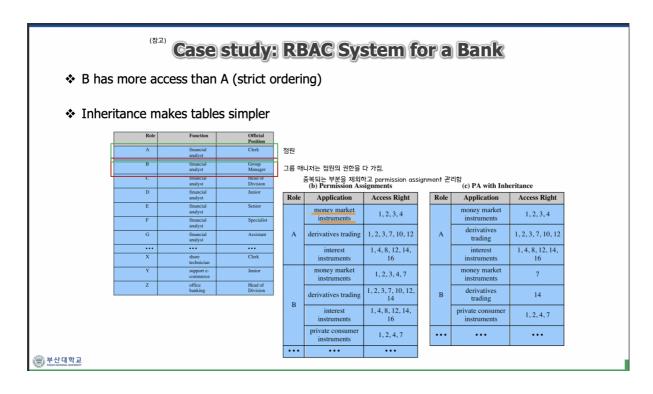


- 'Role'(역할) 기반의 접근 제어 (identity 아님)
 - 1970년대의 다중 사용자, 다중 프로그래밍 환경에서 보안 처리 요구를 충족시키기 위해 제안된 방법
 - 사용자와 role간 Many-to-many 관계 (다대다). 하나의 role에 사용자 여럿이 대응 될 수 있음. → 자원에 대한 접근 권한이 role 기준으로 이뤄짐.
 - ∘ role은 **static**(정적)임

。 Role(역할)-Object(객체) 접근 행렬(matrix)

		OBJECTS								
		R ₁	R ₂	\mathbf{R}_n	\mathbf{F}_{1}	\mathbf{F}_{1}	\mathbf{P}_{1}	P ₂	\mathbf{D}_1	D_2
ROLES	R ₁	control	owner	owner control	read *	read owner	wakeup	wakeup	seek	owner
	R ₂		control		write *	execute			owner	seek *
	:									
	R _n			control		write	stop			

Case Study: RBAC System for a Bank



RBAC 모델

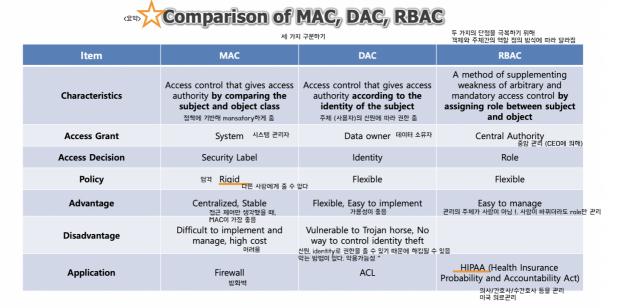
- Subject를 어디에 mapping 시키는지에 따라 분류함.
- Role-based Model
 - 。 회사에서 개개인의 역할에 기반해 접근제어하는 경우
 - 사용자가 특정 모드에서 정보 접근이 가능한 경우, 해당 사용자가 적절한 역할/접근 권한에 할당된 경우만 가능함
- Task-based Model

• 개개인의 업무에 따라 분류. 업무기반 통제

Lattice-based Model

- 격자를 통해 나눔 (민감도 레벨에 따라 더 세밀하게)
- 。 상세히 내용기술이 가능하도록 나눈다.
- 。 task가 잘게 나눠진 것에 따라 보안등급이 나뉨
 - 주체, 객체에 보안 클래스를 부여





부산대학교

12

Attribute-based Access Control

- 자원, 주체 모두의 속성에 기반한 권한 제어 방식
- 여러가지 서비스를 운영할 때 제어하기 위한 방식. attribute에 따라 dimension이 커진다! → 속성을 어떻게 정의하는지 중요함

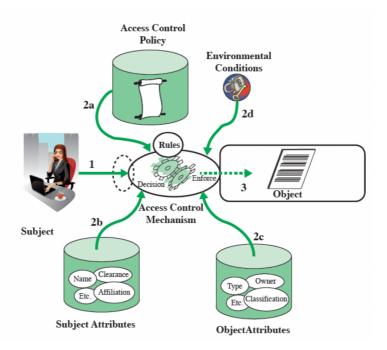
• 클라우드 서비스 모델

Types of Attributes

- Subject attributes (주체 속성)
 - 。 정보를 개체간 흐르게 하거나 시스템 상태를 변경하는 능동적 개체
 - o attribute는 주체의 identity, characteristics를 정의 : Name, Organization, Job title
- Object attributes (객체 속성, 파일 정의)
 - 객체(자원)는 정보를 포함, 수신하는 수동적 정보 시스템 관련 개체
 - 객체는 접근 제어 결정을 내리는 데 활용될 수 있는 속성을 갖는다 : Title, Author,
 Data
- Environment attributes (사용 환경 속성)
 - 접근이 이뤄지는 운영, 기술, 상황적 환경, 문맥 의 요소 등 고려함
 - 현재 날짜
 - 현재 바이러스 / 해커 활동
 - 네트워크 보안 수준
 - 자원, 주체와 관련 없음
 - 。 대부분 접근 제어 정책에서 지금까지는 무시됨.

Sample ABAC Scenario

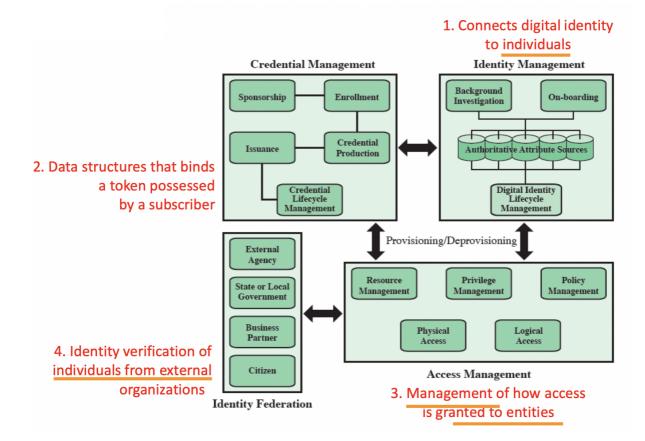
Attribute-based Access Control



- 1. 주체가 객체에 대한 접근을 요청
- 2. AC(Access Control)는 규칙의 집합으로 제어됨. (2a) : 주체(2b), 객체(2c), 환경(2d)의 속성을 평가함
- 3. 권한이 부여되면 AC는 주체가 객체에 접근하도록 허용함
- 유연성을 제공하지만, 복잡도가 그만큼 커지게 됨!

ICAM

Identity, Credential, and Access Management



- 디지털 identities, credentials(자격 증명), access control을 관리 및 구현하는 종합적 접근 방법
- 개인 식별 시 신원을 기반으로 식별
 - o identity → verification으로 변환함!
- 제로 트러스트 (아무것도 믿지 않음. 외부/내부 사용자를 모두 믿지 않고, 전방위적으로 박는 보안 방법)