

Notice

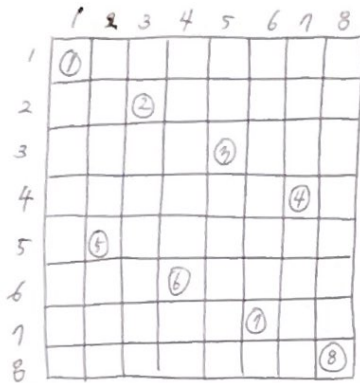
1. 문제는 특별한 이유가 없는 한, 손으로 풀어서 작성한다.
2. 작성된 리포트는 스캔 혹은 사진을 찍어서 하나의 압축된 파일로 묶은 후 PLATO 과제 제출란에 제출하거나 연구실 앞 과제 제출함에 제출한다.
연구실 : 자연대연구실험동 (건물번호 313동) 313호
3. Due Date : 5월 10일 24시

학과 : 정보컴퓨터공학부

학번 : 201924437

이름 : 김윤하

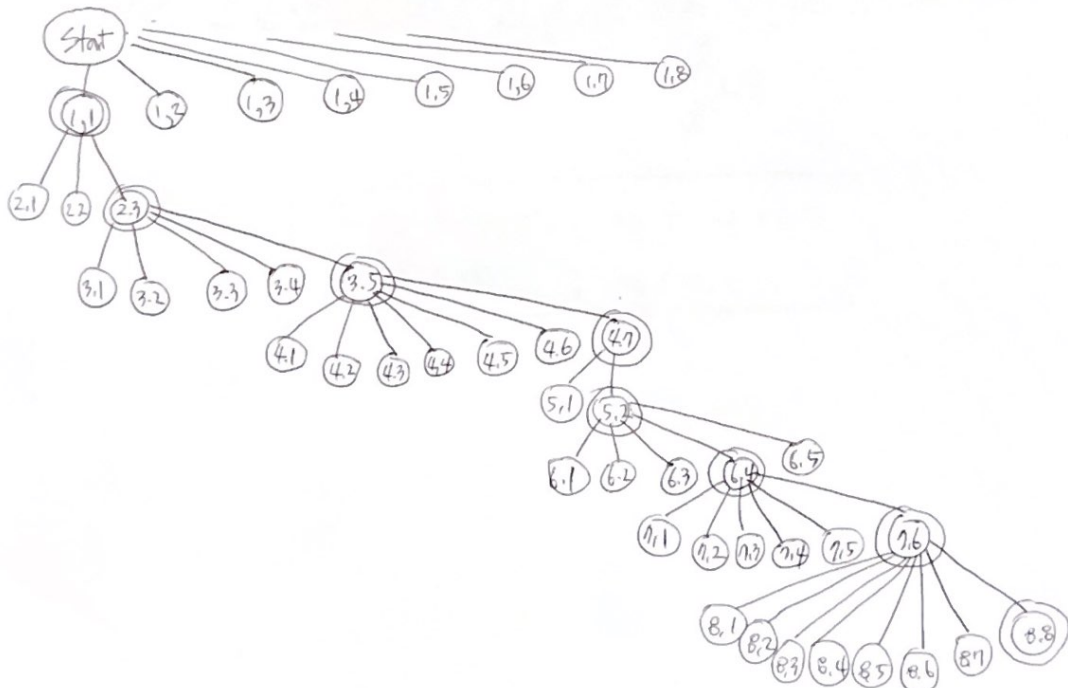
1. Apply the Backtracking algorithm for the n-Queens problem(Algorithm 5.1) to the problem instance in which $n = 8$, and show the actions step by step. Draw the pruned state space tree produced by this algorithm up to the point where the first solution is found. (Text Book Exercises 5.1, 5.2 No: 2)



- ① 8x8 체스판에서, queen을 처음 (1,1)에 놓는다.
- ② 그 다음 퀸은 (2,3)에 놓아야 된다.
- ③ 3번째 퀸은 아래로 1칸, 오른쪽으로 2칸 이동한 (3,5)에 놓는다.
- ④ 마찬가지로 4번째 퀸도 아래로 1칸, 오른쪽으로 2칸 이동한 (4,7)에 놓여야 한다.
- ⑤ 5번째는, (5,x)부터 놓일 수 있고, 위 2칸들과 겹치지 않으려면 (5,2), 즉 x=2 이어야 한다.
- ⑥ 6번째 퀸은, (6,x)부터 놓일 수 있고, 위의 것들과 겹치지 않으려면 (6,4), 즉 x=4 이어야 한다.
- ⑦ 퀸과 마찬가지로, (7,6)에 놓여야 이전 것들과 겹치지 않는다.
- ⑧ (8,x) 중 놓일 수 있는 퀸은 (8,8) 뿐이다.

⇒ 따라서 1,1, 2,3, 3,5, 4,7, 5,2, 6,4, 7,6, 8,8 이 된다.

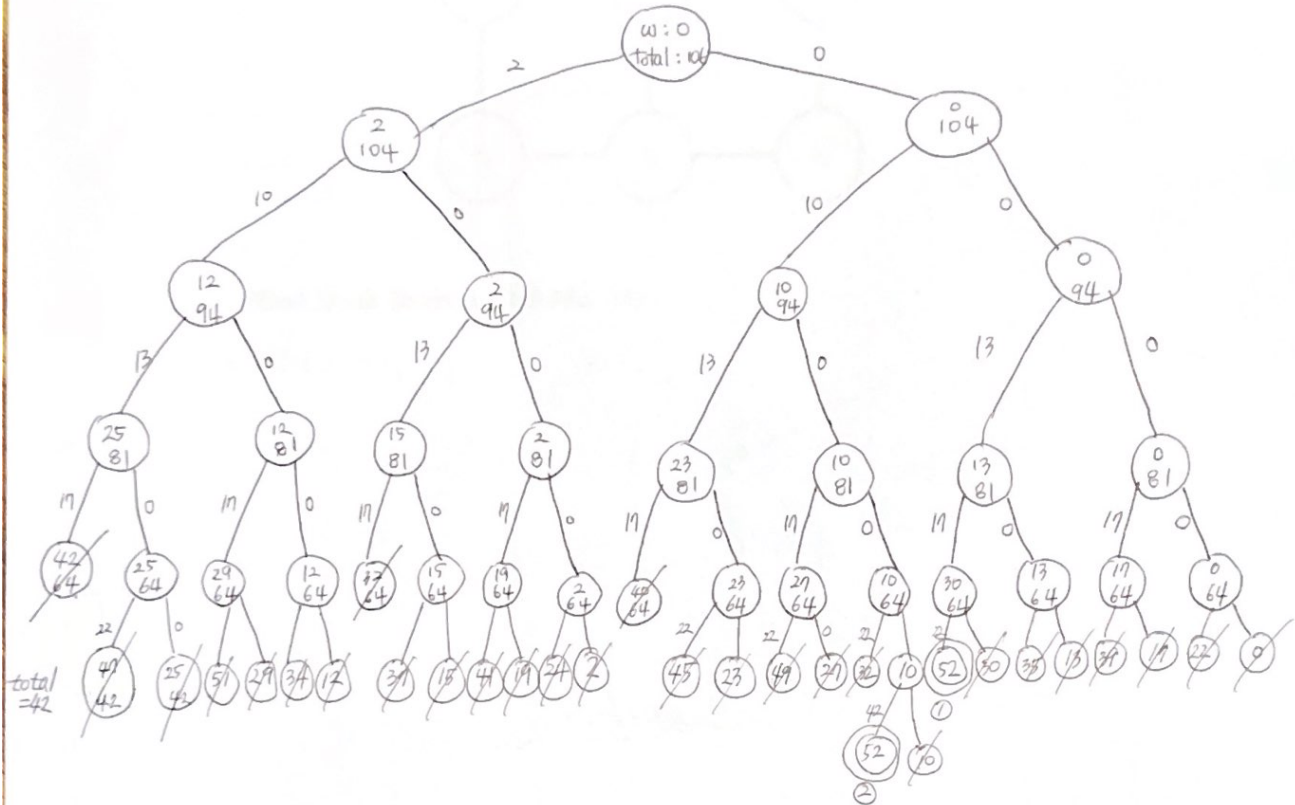
이를 Tree로 그려보면 다음과 같다.



2. Use the Backtracking algorithm for the Sum-of-Subsets problem (Algorithm 5.4) to find all combinations of the following numbers that sum to $W = 52$:

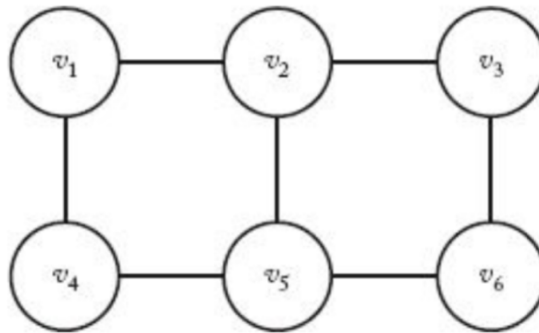
$$w_1 = 2 \quad w_2 = 10 \quad w_3 = 13 \quad w_4 = 17 \quad w_5 = 22 \quad w_6 = 42$$

(Text Book Exercises 5.4 No: 13)

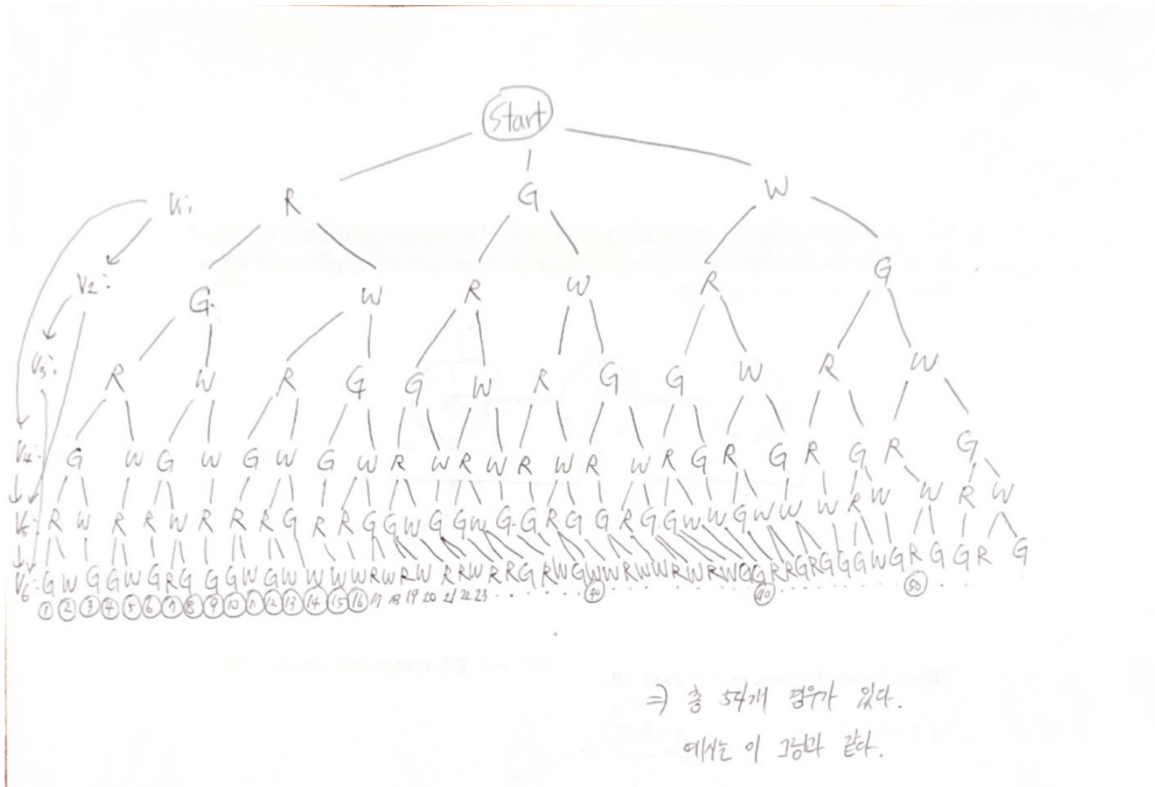


- ① $22 + 17 + 13$; $w_3 + w_4 + w_5$
 ② $42 + 10$; $w_2 + w_6$

3. Use the Backtracking algorithm for the m-Coloring problem(Algorithm 5.5) to find all possible colorings of the graph below using the three colors red, green, and white. Show the actions step by step.



(Text Book Exercises 5.5 No: 18)



4. Use the Backtracking algorithm for the 0-1 Knapsack problem (Algorithm 5.7) to maximize the profit for the following problem instance. Show the actions step by step.

i	p_i	w_i	$\frac{p_i}{w_i}$
1	\$20	2	10
2	\$30	5	6
3	\$35	7	5
4	\$12	3	4
5	\$3	1	3

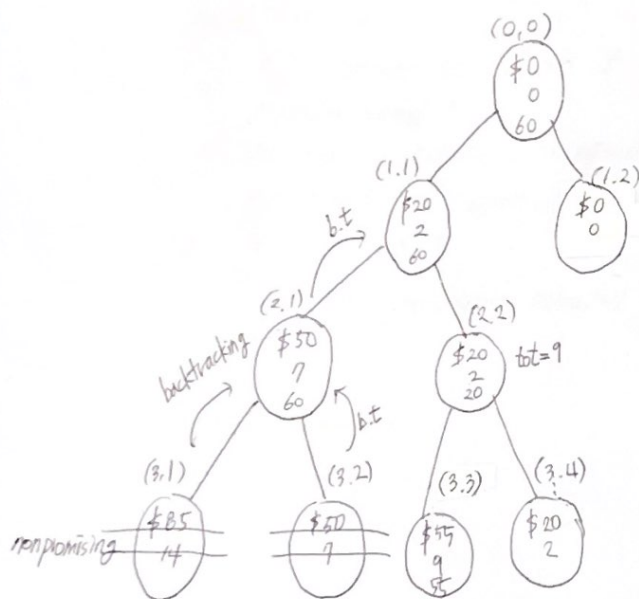
$$W = 9 < 2+5+7, \quad k=3$$

$$\text{totweight} = 0+2+5=7$$

$$\text{bound} = \text{profit} + 20+30 + (9-7) \cdot \frac{35}{7}$$

$$= \text{profit} + 50+10 = 60$$

(Text Book Exercises 5.7 No: 33)



(3.3)일 때,

따라서 promising 한 것은 \$55이다. 최대 이익: \$55

5. Modify the Backtracking algorithm for the Hamiltonian Circuits problem (Algorithm 5.6) so that it finds a Hamiltonian Circuit with minimum cost for a weighted graph. How does your algorithm perform? (Text Book Chap 5 Additional Exercises No: 43)

```
int estimate() {  
    node v;  
    int m, mprod, t, numnodes;  
  
    v = root of state space tree;  
    numnodes = 1;  
    m = 1;  
    mprod = 1;  
    while (m != 0) {  
        t = number of children of v;  
        mprod = mprod * m;  
        numnodes = numnodes + mprod * t;  
        m = number of promising children of v;  
        if (m != 0) {  
            v = randomly selected promising child of v;  
        }  
    }  
    return numnodes;  
}
```


6. Use Algorithm 6.1 (The Breadth-First Search with Branch-and-Bound Pruning algorithm for the 0-1 Knapsack problem) to maximize the profit for the following problem instance. Show the actions step by step.

i	p_i	w_i	$\frac{p_i}{w_i}$
1	\$20	2	10
2	\$30	5	6
3	\$35	7	5
4	\$12	3	4
5	\$3	1	3

$$W = 13$$

(Text Book Exercises 6.1 No: 1)

$V[w_i]$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
2	0	0	20	20	20	30	30	50	50	50	50	50	50	50
3	0	0	20	20	20	30	30	50	50	55	55	55	65	65
4	0	0	20	20	20	32	32	50	50	55	62	62	67	67
5	0	3	20	23	23	32	35	50	53	55	62	65	67	70

∴ Max = 70

$$\Rightarrow \text{if } w[i] > w :$$

$$V[i, w] = V[-1, w]$$

$$\text{else if } w[i] \leq w :$$

$$V[i, w] = \text{Max} (V[-1, w], \text{value}[i], V[i-1, w-w[i]])$$

7. Use Algorithm 6.3 to find an optimal tour for the graph whose adjacency matrix is given by the following array. Show your actions step by step. (Text Book Exercises 6.2 No: 8)

	1	2	3	4	5
1	0	6	6	10	8
2	3	0	12	7	6
3	8	7	0	14	20
4	5	13	9	0	8
5	9	8	10	6	0

i) lower bound = (최소값) $\Rightarrow 6+7+7+5+6 = 27$.

ii) ① 1, 2 lower bound 구하면,

$$\begin{bmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ \infty & \infty & 12 & 7 & 6 \\ 8 & \infty & 0 & 14 & 20 \\ 5 & \infty & 9 & 0 & 8 \\ 9 & \infty & 10 & 6 & 0 \end{bmatrix} \text{ 가 되며, } \begin{aligned} V_1 &= 6 \\ \min(V_2) &= 6 \\ \min(V_3) &= 8 \\ \min(V_4) &= 5 \\ \min(V_5) &= 6 \end{aligned} \text{ 이므로 합은 31.}$$

$$\Rightarrow 6+6+8+5+6 = 31.$$

iii) [1, 3] 1, 3 lower bound 구하면,

$$\begin{bmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ 3 & 0 & \infty & 7 & 6 \\ \infty & 7 & \infty & 14 & 20 \\ 5 & 13 & \infty & 0 & 8 \\ 9 & 8 & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix} \text{ 가 되며, } \begin{aligned} V_1 &= 6 \\ \min(V_2) &= 3 \\ \min(V_3) &= 7 \\ \min(V_4) &= 5 \\ \min(V_5) &= 6 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow 6+7+7+5+6 = 27.$$

iv) [1, 4] 1, 4 lower bound 구하면,

$$\begin{bmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ 3 & 0 & 12 & \infty & 6 \\ 8 & 7 & 0 & \infty & 20 \\ \infty & 13 & 9 & \infty & 8 \\ 9 & 8 & 10 & \infty & 0 \end{bmatrix} \text{ 가 되며, } \begin{aligned} V_1 &= 10 \\ \min(V_2) &= 3 \\ \min(V_3) &= 7 \\ \min(V_4) &= 8 \\ \min(V_5) &= 8 \end{aligned} \Rightarrow 10+7+7+8+8 = 36.$$

u) [1.5] 가 1의 lower bound를 가지면,

$$\begin{bmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ 3 & 0 & 12 & 7 & \infty \\ 8 & 7 & 0 & 14 & \infty \\ 5 & 13 & 9 & 0 & \infty \\ \infty & 8 & 10 & 6 & \infty \end{bmatrix}$$

$$U_1 = 0$$

$$\min(V_2) = 3$$

$$\min(V_3) = 7$$

$$\min(V_4) = 5$$

$$\min(V_5) = 6$$

$$\Rightarrow 8+7+7+5+6 = 29.$$

\Rightarrow ii), iii), iv), u) 중 [1.3] 이 가장 작은 lower bound를 갖는다.

$$\minlength = 29.$$

\hookrightarrow [1.3] \rightarrow [1.3.2];

$$\hookrightarrow [1.3.4] = 36(x)$$

$$\hookrightarrow [1.3.5] = 43(x)$$

$$\begin{bmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 7 & 6 \\ \infty & \infty & \infty & 14 & 20 \\ 5 & \infty & \infty & 0 & 8 \\ 9 & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$U_1 = 6$$

$$\min(V_2) = 6$$

$$U_3 = 7$$

$$\min(V_4) = 5$$

$$\min(V_5) = 6$$

$$\Rightarrow 6+6+7+5+6 = 30.(0)$$

\hookrightarrow [1.3.2] \rightarrow [1.3.2.4];

$$\hookrightarrow [1.3.2.5]$$

$$= 6+6+7+5+6 = 36(0)$$

$$\begin{bmatrix} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & 6 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & 20 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & 8 \\ 9 & \cdot & \cdot & \cdot & 0 \end{bmatrix}$$

$$U_1 = 6$$

$$U_2 = 7$$

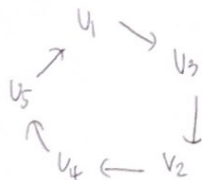
$$U_3 = 7$$

$$U_4 = 8$$

$$U_5 = 9$$

$$\Rightarrow 6+7+7+8+9 = 37(x)$$

\Rightarrow 따라서, 가장 짧은 길이는 $1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 1$ 이 되며, 36이다.



$$\Rightarrow \boxed{36} (\min)$$

8. List three more applications of the branch-and-bound design strategy. (TextBook
Chap 6 Additional Exercises No: 21)

- ① 정수형 프로그래밍
- ② 이차 할당 문제
- ③ 최대 만족 문제
- ④ 비선형 프로그래밍
- ⑤ 화물집 이웃 탐색 등이 있다.