

# HOMEWORK #1

제출마감 : 2022. 9. 8. 09:00(AM)

제출장소 : 자연대연구실험동 연구실(313동 313호, VBLab) 앞에 있는 **리포트함** 혹은 **PLATO**

## 과제 폴더

제출방법 : 프로그램 코드를 요구하는 프로그래밍을 직접해야 하는 경우를 제외하고 모든 숙제(과제)는 **손으로 답안을 작성(워드프로세서, 편집기 사용하지 않음)**해야 한다. 제출방법은 제출장소에 마감시간 이전에 직접 제출하거나, 온라인에 제출해야 하는 경우는 손으로 작성한 리포트를 스캔한 파일을 지정한 폴더에 제출한다.

1. 자료구조란 무엇인가?
  2. 자료구조를 공부하는 이유는 무엇인가?
  3. 알고리즘과 프로그램을 비교 설명하라.
  4. 자료구조를 설계할 때의 과정을 설명하라
  5. 화제마을에 있는 정미소는 일주일에 한번씩 문을 열기 때문에 마을 사람들은 이때를 기다려서 벼를 찍어 쌀을 만든다. 어느날 그 앞을 지나가다가 쌀 열섬을 쌓아 둔 것을 보았다. 이 정미소 앞에 쌓여 있는 쌀의 갯수를 추정해 보아라. [주]실현가능하도록 적절한 가정을 사용해도 무방하다.
- 
6. 알고리즘의 빠르기를 측정하기 위한 2가지 요소는 무엇인가?
  7. 알고리즘을 빠르기를 표기할 때 점근적 방법을 사용하는 이유는 무엇인가?
  8. 점근적 표기법의 3가지 방법에 대해 설명하라.