**网络编程**

1. **url编程**

通过url我们可以访问Intern上的各种网络资源，如进行文件下载。

1. **流式Socket**

客户/服务器通过流Socket连接的交互。

可以实现准确的通信，但占用的资源较多。

1. **数据报Socket**

无连接客户/服务器通过数据报Socket连接的交互。

无需建立、拆除网络连接，直接将信息打包传向指定的目的地，使用比流式Socket简单一些。由于不需要专门的网络连接，所以需要的资源相对少得多。

注：

2和3 属交互类的，可用来编写聊天之类的程序。这类通信必须具备3个条件：服务器程序、客户程序和连接的他们的Socket程序，缺一不可。