运行说明

运行:

通常在vscode中运行即可。

```
编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) 运行(R) ··· ← →
管理器
                  \diamond index.html \gt \diamondsuit html \gt \diamondsuit script \gt \not methods \gt \diamondsuit addRule
ANIMAL-SYS
                                       addRule: function () {
                                           let newRule = [];
                                           newRule.push(this.input1);
                                           newRule.push(this.input2);
                                           newRule.push(this.input3);
                                           newRule.push(this.input4);
                                           newRule.push(this.input5);
                                           let key = Array.from(new Set(newRule
                                           this.rule.set(key,this.input0);
                                                                                        蛙到定♡
                                                                                        转到引用
                                                                                                                    Shift+F12
                                           this.$message({
                                               message: '添加成功!',
type: 'success'
                                                                                        快速查看
                                                                                        重命名符号
                                           this.dialogVisible = false;
                                                                                        更改所有匹配项
                                                                                                                      Ctrl+F2
                                                                                        格式化文档
                                                                                                                   Shift+Alt+F
                                           this.changeFeature(newRule)
                                                                                        重构...
                                           console.log(this.rule)
                                                                                        共享
                                                                                        剪切
                                       infer: function (display = false) {
                                                                                        复制
                                           let result = [];
                                                                                                                   Alt+L Alt+O
                                                                                        Open with Live Server
                                           let list = new Set(this.selectRuleNage)
                                                                                        Stop Live Server
                                           let flag = false;
                                                                                        命令面板..
```

规则存在rule.js中,可以自己删减:

```
JS rule.js > ...
 1 let animals = [
       ["有毛","哺乳类"],
        ["有奶","哺乳类"],
["有羽毛","鸟类"],
        ["会飞", "会下蛋", "鸟类"],
["吃肉", "哺乳类", "食肉类"],
        ["犬牙利爪","眼睛向前","食肉类"],
        ["反刍食物","哺乳类","有蹄类"],
        ["黄褐色", "有暗斑点", "食肉类", "金钱豹"],
        ["黄褐色", "有黑条纹", "食肉类", "老虎"],
        ["长腿长脖子","有黄褐色暗斑点","有蹄类","长颈鹿"],
        ["不会飞", "善游泳", "黑白色", "鸟类", "企鹅"],
        ["有毒", "爬行动物", "蛇类"],
        ["哺乳类", "生活在水中", "大型体形", "鲸类"],
        ["有袋","哺乳类","有袋类"],
["长鼻子","大型体形","有蹄类","象"],
        ["生活在北极","哺乳类","肉食性","北极熊"],
        ["会飞", "夜行", "哺乳类", "蝙蝠"],
        ["长尾巴", "会爬树", "哺乳类", "猴子类"],
        -
["有角", "哺乳类", "有蹄类", "羚羊"],
        ["昼夜活动","哺乳类","猫科动物"],
        ["长腿", "快速跑动", "哺乳类", "犬科动物"],
        ["羽毛覆盖", "会飞", "鸟类", "鹦鹉"],
        ["羽毛覆盖", "不会飞", "鸟类", "企鹅"],
        ["昆虫", "有翅膀", "能飞", "蝴蝶"],
        ["昆虫", "多足", "无翅膀", "蚂蚁"],
["水生", "有鳞片", "鱼类", "金鱼"],
```

通常按照这里输入:

动物识别系统

规则:

R7 IF 该动物有蹄 AND 哺乳类 THEN 该动物是有蹄类

R8 IF 该动物黄褐色 AND 有暗斑点 AND 食肉类 THEN 该动物是金钱豹

R9 IF 该动物黄褐色 AND 有黑条纹 AND 食肉类 THEN 该动物是老虎

R10 IF 该动物长腿长脖子 AND 有黄褐色暗斑点 AND 有蹄类 THEN 该动物是长颈鹿

R11 IF 该动物有黑白条纹 AND 有蹄类 THEN 该动物是斑马

R12 IF 该动物不会飞 AND 长腿长脖子 AND 黑白色 AND 鸟类 THEN 该动物是鸵鸟

R13 IF 该动物不会飞 AND 善游泳 AND 黑白色 AND 鸟类 THEN 该动物是企鹅

R14 IF 该动物善飞 AND 鸟类 THEN 该动物是信天翁

R15 IF 该动物有毒 AND 爬行动物 THEN 该动物是蛇类

R16 IF 该动物长耳朵 AND 跳跃 AND 哺乳类 THEN 该动物是兔子

R17 IF 该动物哺乳类 AND 生活在水中 AND 大型体形 THEN 该动物是鲸类

R18 IF 该动物有袋 AND 哺乳类 THEN 该动物是有袋类

使用:



