React State

Ajouter un état LOCAL à une classe (composant).

Il existe une autre propriété en React le state qui est "mutable". On met à jour cette propriété à l'aide d'une autre méthode setState. Cette méthode compare la valeur initiale de la propriété avec la valeur qui a changé et setState effectue un delta; si ce delta a changé React met à jour la valeur du state. Cette méthode sera toujours à utiliser pour mettre à jour le state :

```
this.state = {
    a : 1,
    b : 2
}
```

Lecture du state dans le code :

```
this.state.a;
this.state.b;
```

Mise à jour du state : notez que la mise à jour ci-dessous n'écrase pas la valeur "a" du state que l'on a défini précédemment, elle met à jour uniquement la valeur "a" du state de classe localement.

```
// Erroné
this.state.a = 2;
```

Pour mettre à jour le state vous devez utiliser la méthode setState, elle mettra à jour le rendu :

```
// Correct
this.setState({ a: 11 });
```

```
Ne cherchez pas à mettre à jour le state d'une autre manière.
```

En résumé :

- un accès possible au state avec :

```
this.state.maValeur;
```

- Une fonction pour mettre à jour le state :

```
this.setState({maValeur : 'nouvelle valeur'});
```

Exemple complet avec une classe

```
class TestState extends React.Component {
            constructor(props) {
                super(props);

                // définition du state, un simple litteral
                this.state = {
                    count: 0
                };

            }

            componentDidMount() {
                // Update state
                setInterval(
                    () => {
                        // this.state.count = this.state.count + 1 ;
                        this.setState({ count: this.state.count + 1 })
                    }, 1000
                )
            }

            render() {
                return (
                    <div>
                        <p>Count: {this.state.count} </p>
                    </div>
                );
            }
        }

        ReactDOM.render(
            <TestState />,
            document.getElementById('root')
        );
```

1. Exercice Clock

Ré-implémentez l'horloge précédente que nous avons vue dans le chaptire sur les props, cette fois utilisez un state pour gérer le temps qui passe (h/m/s).