

예제 7.4를 수정하여 스레드를 이용한 다중처리와 주소 재사용이 가능한 echo 서버로 만드세요.

다음 메소드들의 실행 결과를 출력하여 확인하세요.

`toString()`, `getSendBufferSize()/setSendBufferSize()`, `getReceiveBufferSize()/setReceiveBufferSize()`,
`getKeepAlive()/setKeepAlive()`, `getTcpNoDelay()/setTcpNoDelay()`, `getReuseAddress()`

DayTime 클라이언트와 서버를 아래의 내용을 참조하여 수정하세요.

- 서버는 클라이언트에 시간 정보를 송신한 후 송신채널만 종료
- 클라이언트는 시간 정보를 수신한 후 “Thank You!”를 송신하고 소켓을 닫음
- 서버는 클라이언트로부터의 “Thank You!” 메시지를 수신하여 출력한 후 소켓을 닫음