

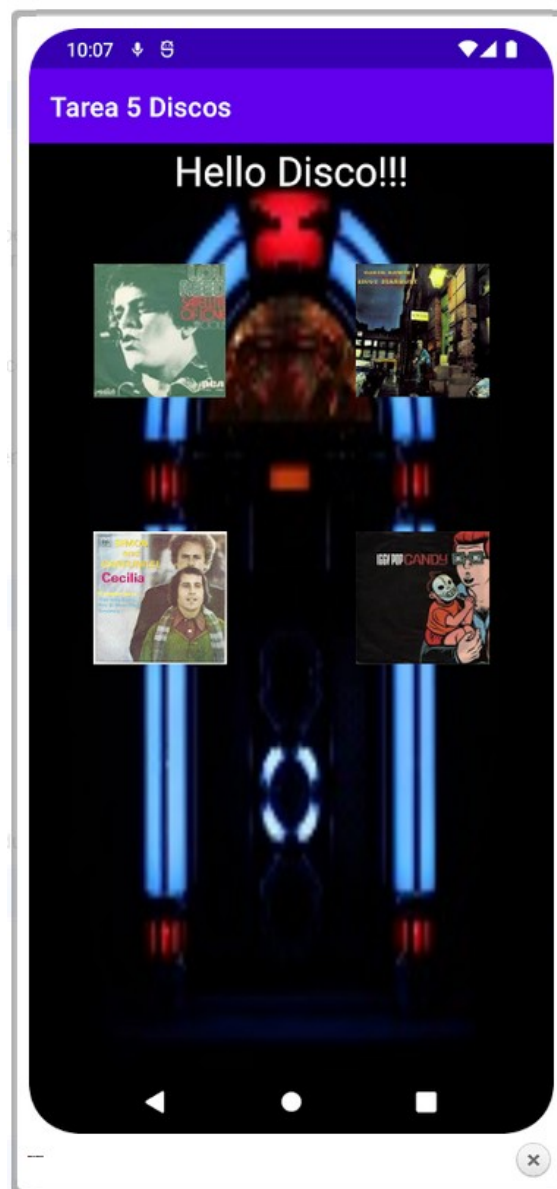
Tarea PMDM05. Selector de artistas con Menús.

Esta tarea consiste en crear una aplicación que permita seleccionar tus 4 canciones favoritas de artistas distintos, pero sin reproducción de audio. Debe proporcionar información de la canción de que se trate mediante un mensaje Toast, y debe ser capaz de dirigir a una página web relativa a dicha canción a través de un WebView. Toda la salida de información se hará a través de menús contextuales (se lanzarán al mantener clicado el componente, en este caso, la imagen del disco).

Algunas ayudas:

- Las imágenes las puedes añadir al proyecto arrastrándolas a la carpeta **res/drawable**.
- Debes añadir el archivo de menú en la carpeta **res** con botón derecho > **New Android Resource File** y seleccionar el **Resource Type Menu**.

La interfaz tendrá el aspecto mostrado en la captura de pantalla.



IMPORTANTE: Debes elegir tus canciones, por lo cual no se proporcionará ningún fichero de imágenes, debiendo buscarlo tú mismo, pero debes incorporar los mismos campos de información de cada canción.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Recursos necesarios para realizar la tarea

- Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.
- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.
- Imágenes de tus artistas/canciones favoritos.
- Direcciones URL de Wikipedia con información sobre tus artistas/canciones.

Consejos y recomendaciones.

- **Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente (UD PMDM05); estos te darán muchas claves para acometer la tarea.**
- Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden para que esté claro lo que deseas mostrar.
- Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.
- Debes elegir tus artistas/canciones para garantizar la originalidad del material.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea en el documento PDF añadirás las capturas de pantalla:

- Capturas de pantalla con el aspecto de la aplicación, los menús desplegados, mensaje Toast y WebView.
- Estructura de la carpeta res del proyecto con sus archivos.
- Contenido de los ficheros importantes java y de layout de la aplicación Android así como los que hayas añadido a la misma para indicar los menús, añadir cadenas, recursos, etc...