

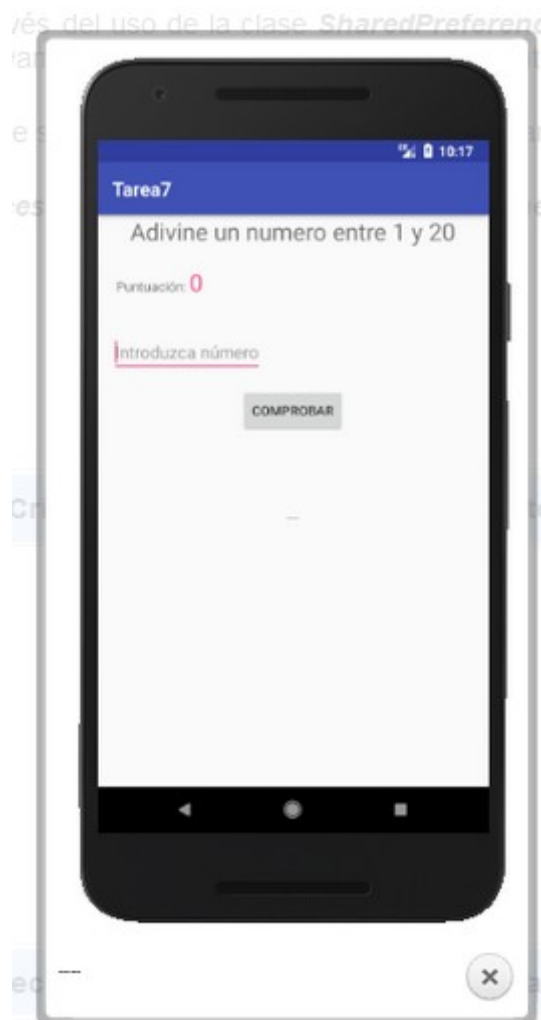
Tarea PMDM07. Adivina número con SharedPreferences.

Crear una aplicación que permita adivinar un número generado aleatoriamente entre 1 y 20. A través del uso de la clase *SharedPreferences*, donde se irá acumulando el número de aciertos conseguidos por el usuario a lo largo de las distintas ejecuciones de la aplicación. Inicialmente se tendrá una puntuación de 0, pero conforme ejecutemos varias veces y vayamos adivinando, dicho contador de puntuación se irá incrementando.

Para ayudar al jugador se irá indicando si el número introducido es mayor o menor que el número que se pretende acertar generado aleatoriamente.

Además, debes saber acceder a la ubicación de los datos a nivel de fichero en las **SharedPreferences** mediante interfaz de comando **adb shell** y mediante el **Device File Explorer**.

El aspecto inicial de la aplicación será el mostrado en la captura de pantalla.



Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Recursos necesarios para realizar la tarea

- Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.
- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.

Consejos y recomendaciones.

- **Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente.**
- Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden para que esté claro lo que deseas mostrar.
- Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android

Indicaciones de entrega.

Para el documento PDF.

- Capturas de la app:
 - Captura del aspecto de tu aplicación al arrancar la primera vez.
 - Captura del aspecto de tu aplicación en juego con número mayor, menor y acierto.
 - Captura con arranque las siguientes ocasiones.
 - Captura que muestre el contenido del archivo de preferencias desde el Device File Explorer y adb shell.
- Añade el contenido de los ficheros importantes: java, archivo de layout y archivo de manifiesto.